

# BlindShell Classic brukerhåndbok

BlindShell Classic er en knappetelefon for blinde og svaksynte personer. Telefonen betjenes med tastaturet eller stemmekommandoer. Feedback fra telefonen får man med talemeldinger fra den innebygde, kunstige talen, vibrasjoner eller lydsignaler.

**Viktig:** Dersom du lar telefonens batteri lades fullstendig ut, kan det noen ganger virke som at batteriet ikke lar seg lade opp igjen. I slike tilfeller bør du la telefonen være tilkoblet laderen i flere timer, det kan være at batteriet da begynner å lades igjen. Dersom du lar et helt utladet batteri stå i telefonen i en lengre periode, kan dette føre til at batteriet blir ødelagt. Slike tilfeller vil ikke dekkes av telefonens garanti. Vi anbefaler at batteriet fjernes fra telefonen dersom den ikke skal brukes på mer enn en uke.

## Komme i gang

### Eskens innhold

- Selve telefonen BlindShell Classic
- Batteri - dette er flatt og rektangulært, og har en liten utsparing i den ene enden.
- Hodetelefoner - i den ene enden av kablet sitter det en 3,5 mm jack-plugg mens det i den andre sitter to øreplugger.
- USB-lader - Standard USB-lader for Europa, inngangsspenning 110V~240V AC, 50Hz, utgangsspenning 5V DC.
- USB-kabel - standard USB-kabel med mikro-USB-plugg i ene enden og USB-A-plugg i den andre.

## Beskrivelse av telefonen

### Fremsiden av telefonen

På den øvre delen av telefonens fremside, dette feltet er helt glatt, sitter LCD-skjermen. I den lille fordypningen øverst på skjermen sitter ørehøytaleren. Nedenfor LCD-skjermen sitter telefonens tastatur, her er det tall- og funksjons-taster.

- LCD-skjerm - her vises meldinger og annen informasjon.
- Tastatur - brukes for å styre telefonen og å taste inn tall og bokstaver.
- Ørehøytaler - dette er høytaleren som benyttes når telefonen holdes opp mot øret i en samtale.

### Baksiden av telefonen

Alle punkter på telefonens bakside som brukeren har tilgang til, er plassert i den øverste enden. Fra venstre mot høyre er dette kamera og lykt, deretter SOS-knappen for nødsamtaler og til slutt telefonens hovedhøytaler.

- Kamera - dette brukes i appene **Fargeindikator** og **Objekt-tagging**
- LED-lykt - fungerer som belysning for kameraet under dårlige lysforhold.
- SOS-knappen - benyttes i nødsituasjoner for å anrope personer på en forhåndsdefinert liste.

- Hovedhøytaler - brukes av den kunstige talen og ved avspilling av f.eks. musikk.

## **Telefonens endekanter**

På øvre endekant sitter det en USB-kontakt og en tilkobling for 3,5 mm mini-jack, mens det på nedre endekant sitter en mikrofon. Nede i høyre hjørne finner du også en slisse som er til god hjelp når telefonen skal åpnes.

- 3,5 mm mini-jack - kontakt for hodetelefoner.
- USB-kontakt - brukes ved lading av telefonen og ved tilkobling til PC.
- Mikrofon - brukes for å fange opp stemmen din under samtaler, ved talegjenkjenning, innlesning og når du vil gjøre stemmeopptak.
- Slisse for åpning - benyttes når du ønsker å ta av telefonens bakdeksel, f.eks. når du skal bytte SIM-kort.

Nærmere beskrivelse av telefonens taster og deres funksjon finner du i kapittelet **Bruk av telefonen**.

## **Å ta av bakdekselet**

Ved levering er det satt et kartonginnstikk inn i telefonen, det er dette som stikker ut av den. Kartonginnstikket vil være til hjelp når du for første gang vil ta av bakdekselet for å montere batteri og SIM-kort, etter bruk kan det kastes. Dersom du senere får behov for å ta av bakdekselet, kan du bruke åpningsslissen til å få feste for en fingernegl og trekke opp bakdekselet slik at det blir en åpning. Flytt fingeren din og fortsett å trekke dekselet av hele veien rundt. Legg merke til at bakdekselet sitter godt fast slik at det trengs en del kraft for å løsne det.

## **Sette på plass SIM-kort, SD-kort og batteri**

Plassér telefonen foran deg slik at skjerm og tastatur vender nedover og SOS-knapp og kamera vender fra deg. Det rektangulære feltet der det er plass til batteriet skal nå være rett foran deg.

### **Sette inn SIM-kort**

Telefonen har spor for to SIM-kort i mikro-størrelse, disse er plassert nærmest deg i batterirommet, ett til venstre og ett til høyre. Legg merke til at kun det høyre kortsporet har støtte for 4G.

#### **Høyre SIM-kort-spor**

Plassér SIM-kortet i feltet mellom de to kort-sporene slik at kontaktene vender nedover og det avkuttete hjørnet av SIM-kortet vender fra deg. Trykk SIM-kortet lett nedover med en finger og skyv det forsiktig mot høyre så langt det går.

#### **Venstre SIM-kort spor**

Plassér SIM-kortet i feltet mellom de to kort-sporene slik at kontaktene vender nedover og det avkuttete hjørnet av SIM-kortet vender mot deg. Trykk SIM-kortet lett nedover med en finger og skyv det forsiktig mot venstre så langt det går.

### **Ta ut et SIM-kort**

Plassér en finger på kanten av SIM-kortet og skyv det forsiktig ut av kort-sporet mot

feltet mellom kort-sporene.

## Sette inn SD-kort

BlindShell Classic kan benytte et ekstra mikro-SD-kort for å utvide lagringskapasiteten. Sporet for SD-kortet er plassert rett bak det høyre SIM-kortsporet. Når du skal sette inn et SD-kort, må du først åpne dekselet for kortsporet. Skyv dekselet forsiktig mot høyre til du hører et klikk og løft dekselet forsiktig opp, dette skal nå løsne uten at du bruker kraft. Dersom det fremdeles sitter fast, har du ikke fått åpnet dekselet skikkelig. Legg SD-kortet i det åpne sporet med kontaktene vendt nedover og mot høyre. Legg dekselet ned igjen og skyv det mot venstre til du hører et klikk. Dekselet er nå låst på plass.

## Sette inn batteriet

Finn først den lille utsporingen i batteriets ene ende. Pass på at denne utsporingen vender mot deg og er i den enden av batteriet som vender oppover. Hold batteriet litt på skrå og før det ned i batterirommet. Legg til slutt batteriets andre ende ned i batterirommet. Dette skal gjøres helt uten at det brukes kraft, dersom du må ta i, gjør du noe feil, og det vil oppstå skade på enten batteri eller telefon. Dersom du vil ta ut igjen batteriet, gjøres det i motsatt rekkefølge ved at du tar tak i øvre ende av batteriet og trekker det oppover.

## Slå på telefonen

Hold **Tilbake-tasten** nedtrykket i minst tre sekunder for å slå på telefonen. En oppstarts-melodi vil nå bli spilt av. Etter at første punkt på hovedmenyen - **Telefon** - er lest opp, er telefonen klar til bruk. Tilkobling og registrering på aktuelt mobilnettverk kan ta opp til ett minutt etter at telefonen er slått på.

## Interaktiv innføring

Den interaktive innføringen startes automatisk første gang enheten slås på. Denne innføringen må fullføres før du kan bruke telefonen. Innføringen kan siden gåes gjennom på nytt fra menyunktet **Bruker-håndbok**. I denne innføringen blir det forklart hvordan du bruker telefonen. Når du trykker på en av tastene, vil det leses opp en forklaring på hva tasten brukes til. Enkelte taster har to funksjoner alt etter som du trykker kort eller langt på dem. Når du har gjennomgått denne innføringen, kan den avsluttes ved at du trykker på **Tilbake-tasten** og deretter bekrefter med **OK-tasten**.

## Bruk av telefonen

I denne delen av håndboken blir det forklart hvordan du styrer telefonen enten ved hjelp av tastene eller med talestyring.

## Lydstyrke-taster

De to tastene nærmest skjermen er **Lydstyrke-tastene**.

- Kort trykk på en av dem endrer lydstyrken på telefonen. **Venstre-lydstyrke-tast** senker lydstyrken mens **Høyre-lydstyrke-tast** øker lydstyrken.
- Langt trykk på en av **Lydstyrke-knappene** i alle menyer bortsett fra når du taster inn tegn og bokstaver, vil starte talestyringen.
- Langt trykk på en av **Lydstyrke-knappene** når du taster inn tegn og

bokstaver, vil starte innlesnings-funksjonen.

## Funksjons-tastene

To **Funksjons-taster** er plassert under de to Lydstyrke-knappene.

### Venstre-funksjons-tasten - OK-tasten

- Venstre-funksjons-tast, som kalles **OK-tasten**, benyttes til å bekrefte handlinger, velge meny-punkter og besvare innkommende anrop. Der kan være greit å tenke på den som OK-, Send- eller Bekrefte-tasten.
- I en samtale vil et trykk på denne tasten skifte mellom lyd i ørehøytaleren og hovedhøytaleren.
- Langt trykk på **OK-tasten** vil vise en skjerm for inntasting av telefon-nummer.

### Høyre-funksjons-tast - Tilbake-tasten

- Høyre-funksjons-tast, som kalles **Tilbake-tasten**, blir brukt for å gå tilbake i menyene, avbryte hendelser og avvise anrop. Det kan være lurt å tenke på den som Nei-, Tilbake- og Avbryte-tasten.
- Langt trykk på tasten i alle menyer gjør at **Hoved-menyen** vises.
- Langt trykk på tasten gjør at telefonen slås på.
- Når inntasting av tegn og bokstaver pågår, vil et kort trykk slette sist inntastede tegn mens et langt trykk vil slette alt som er tastet inn.
- Ved å holde **Tilbake-tasten** nedtrykket i ti sekunder, vil telefonen startes på nytt, på samme måte som om du åpnet bakdekselet, tok ut batteriet og satte det inn igjen.

## Navigasjons-feltet

Midt mellom de fire tastene vi nå har forklart, sitter navigasjons-feltet. Dette feltet har fem kontaktpunkter, dette er **Opp-**, **Høyre-**, **Ned-** og **Venstre-tastene** samt **Senter-tasten** i midten.

### Venstre- og Høyre-tastene

**Venstre- og Høyre-tastene** brukes for å bla i en meny. Med **Høyre-tasten** blar du til neste punkt i menyen, mens du med **Venstre-tasten** blar til forrige. Disse tastene brukes også til å bla fra bokstav til bokstav når inntasting av f.eks. en meldingstekst pågår.

### Opp-tasten

Et trykk på **Opp-tasten** vil starte opplesning av status for telefonen, slikt som klokkeslett og dato, batterinivå og nettverksopplysninger.

### Ned-tasten

Et trykk på **Ned-tasten** vil gjenta den sist oppleste beskjeden. Langt trykk på tasten vil gjøre at den sist oppleste beskjeden staves bokstav for bokstav.

### Senter-tasten

**Senter-tasten** brukes til å bekrefte, denne tasten er svært lik **OK-tasten**. Når telefonen er i standby-modus, vil et trykk på **Senter-tasten** lese opp aktuelt klokkeslett.

## Numerisk tastatur

Utseendet på det numeriske tastaturet er identisk med tastaturene som tidligere fantes på alle knappetelefoner. Tastene er plassert i fire rekker med tre taster i hver. I første rekke sitter tastene én, to og tre, i andre rekke fire, fem og seks, i tredje rekke sju, åtte og ni, mens fjerde og nederste rekke inneholder tastene **stjerne**, **null** og **firkant**.

### Tastene 0 - 9

I en meny vil et trykk på en **siffer-tast** (bortsett fra 0-tasten) gjøre at du hopper til korresponderende punkt i menyen. For eksempel: Når **Hoved-menyen** vises, vil et trykk på 3-tasten gjøre at man hopper til punkt nr. tre på **Hoved-menyen**, dette er **Kontakter**. For å gå inn på dette punktet trykker du deretter på **OK-tasten**. Fra Hjem-skjermen vil et langt trykk på en **Siffer-tast** hente fram den hurtig-anrops-kontakten som er lagret under korresponderende tast. Ved deretter å trykke på **OK-tasten** vil anrop til denne kontakten bli foretatt. Dersom det ikke er blitt lagret en hurtig-anrops-kontakt under **Siffer-tasten** du trykket langt på, har du sjansen til å gjøre dette nå. Inntil ti kontakter kan lagres for slikt hurig-anrop.

### Stjerne-tasten

Fra alle menyene på telefonen vil et langt trykk på **Stjerne-tasten** helt nede i venstre hjørne låse telefonen. For å låse telefonen opp igjen, må du trykke langt på **Stjerne-tasten** en gang til. Denne funksjonen kan slås av fra **Innstillinger**.

### Firkant-tasten

Fra alle menyer på telefonen vil et langt trykk på **Firkant-tasten** nederst i høyre hjørne vise en meny der du kan velge lydprofil for ringelyder, slikt som **Stille**, **Kun vibrasjon** og **Ekstra høy**.

### Bruke det numeriske tastaturet til å taste inn tegn og bokstaver

Det numeriske tastaturet brukes når du f.eks. vil taste inn bokstaver og tegn i en tekstmelding. Hver **Siffer-tast**, bortsett fra **Firkant-tasten**, inneholder en gruppe bokstaver, og du kan bla mellom disse bokstavene ved å trykke på tastene gjentatte ganger. For eksempel: **2-tasten** inneholder bokstavene A,B,C, sifferet 2 samt bokstavene Æ og Å. To trykk på 2-tasten vil derfor bety bokstaven B, mens 5 trykk vil bety bokstaven Æ. Fire trykk på **2-tasten** vil bety sifferet 2, men kan dette kan også tastes inn ved å holde **2-tasten** nedtrykket litt lenger.

- **1-tasten** inneholder de mest brukte punktsettingstegnene.
- **Stjerne-tasten** inneholder de resterende spesialtegnene.
- **0-tasten** inneholder tallet 0 og mellomrom.
- **Firkant-tasten** skifter fra små til store bokstaver samt fra bokstaver til tall. - Langt trykk på **Firkant-tasten** vil vise en meny med smilefjes eller emoji'er. På emoji-menyen blar du til emoji'en du ønsker og trykker på **OK-tasten**.

### Innlesning

**NB!** For å kunne benytte innlesnings-funksjonen må telefonen være tilkoblet internett enten via et WiFi-nettverk eller mobildata.

Innlesning er et godt alternativ til å taste inn tekst med det numeriske tastaturet. Når du står i et felt der tegn eller bokstaver skal registreres, trykker du langt på en

av **Lydstyrke-tastene**. Innlesning vil dermed aktiveres, og etter et pipesignal kan du lese inn den ønskede teksten eller meldingen. Les inn teksten i korte bolker, telefonen vil vibrere svakt etter hver bolke. Etter at første bolke blir lest opp av telefonen, kan du legge til nye bolker ved å trykke på nytt på en av **Lydstyrke-tastene**. Dersom du vil avslutte innlesningen trykker du på **OK-tasten**. Dersom du ikke avslutter innlesningen manuelt, vil den bli automatisk avsluttet etter noen sekunder dersom du ikke leser inn noe.

## Tale-styring

**NB!** For å kunne benytte talestyrings-funksjonen, må telefonen være tilkoblet internett enten via et WiFi-nettverk eller mobildata.

Som alternativ til å styre telefonen med tastene, kan talestyring eller stemmekommandoer benyttes. Trykk langt på en av **Lydstyrke-tastene** fra en av telefonens menyer. Talestyrings-funksjonen vil dermed aktiveres og etter et pipesignal kan du lese inn ønsket kommando. Talestyringen har følgende funksjoner:

- Du kan åpne alle telefonens apper ved enkelt og greit å si appens navn. For eksempel vil **Meldinger-appen** åpnes ved at du åpner talestyringen og sier meldinger.
- Du kan ringe til en kontakt du har lagret i kontaktlisten på telefonen med en stemmekommando. Dette gjøres ved at du åpner talestyringen og f.eks. sier ring Anders eller ring til konemor.
- Med en stemmekommando kan du opprette en tekstmelding til en mottaker i kontaktlisten på telefonen. Dette gjøres ved å åpne talestyringen og f.eks. si send melding til Elisabeth eller send meding til mormor. Deretter kan meldingsteksten enten tastes inn ved hjelp av tastene eller leses inn ved hjelp av innlesnings-funksjonen.
- Du kan enkelt sett i gang opplesning av status for telefonen, slikt som klokkeslett og dato eller telefonens batterinivå. Dette gjøres ved å åpne talestyringen og si informasjonsliste, klokke, dato eller batteri.

## SOS-knappen

**SOS-knappen** sitter på telefonens bakside. Ved at **SOS-knappen** holdes nedtrykket i minst tre sekunder, startes nødoppringning til en forhåndsprogrammert liste med kontakter. Start av nødoppringning må bekreftes med **OK-tasten**. Nødoppringning kan startes selv om telefonen er låst. Dersom ingen kontakter er programmert for nødfunksjonen, vil et langt trykk på **SOS-knappen** føre til at menyen for innlegging av kontakter for nødfunksjonen vises.

## BlindShells funksjoner

I dette kapitlet forklares de enkelte menyene og funksjonene på BlindShell.

### Telefon

Fra menyunktet **Telefon** kan du foreta oppringninger til kontaktene du har registrert på telefonen eller ringe til uregistrerte numre. Fra **Telefon-menyen** kan du også sjekke samtaleloggen for telefonen, her vises både inngående anrop, utgående anrop, avviste anrop og ubesvarte anrop.

## Ringe kontakt

Ved å gå inn på punktet **Ringe kontakt** vil kontaktlisten vises. Bla i kontaktlisten til du finner ønsket kontakt. Alternativt kan funksjonen **Finne kontakt** benyttes for kjapt å finne ønsket kontakt, dette kan være praktisk dersom du har lagret svært mange kontakter på telefonen. Funksjonen **Finne kontakt** er plassert aller nederst i kontaktlisten, og dersom du står på den første kontakten i listen, kommer du raskt til den ved å trykke på **Venstre-tasten**. En annen måte for enkelt å finne fram i kontaktlisten er å taste inn en bokstav med tastene. På denne måten kommer du kjapt til den første kontakten hvis fornavn stemmer med bokstaven du tastet inn. Bla deretter til ønsket kontakt med **Venstre- og Høyre-tastene**. Etter at du har kommet frem til den kontakten du ønsker å ringe til, trykker du på **OK-tasten** for å starte oppringningen.

## Ringe et nummer

Ved å gå inn på punktet **Ringe et nummer** vil en skjerm for inntasting av telefonnummer vises. Tast inn nummeret du vil ringe til og trykk på **OK-tasten** for å starte oppringning til nummeret.

## Historikk

Fra menypunktet **Historikk** får du vist en liste med alle inngående og utgående anrop med klokkeslett og dato. Ved å bla til en oppføring på historikken og trykk på **OK-tasten** vises en ny meny med følgende punkter:

- Ringe: Ringe til aktuelt nummer eller kontakt
- Send melding: Sende tekstmelding til aktuelt nummer eller kontakt
- Se samtals varighet
- Slette fra historikk: Slette aktuell samtale fra historikken.
- Slette all historikk: Slette alle oppføringer fra historikken.

## Blokkerte nummer

Menyen **Blokkerte nummer** inneholder en liste med kontakter og telefonnumre som telefonen ikke skal ta imot anrop fra. Du kan legge til nye kontakter eller telefonnumre på denne listen fra menypunktet **Nytt blokkert nummer**. Dersom du vil oppheve blokkering av en kontakt eller et nummer, blar du til dette nummeret, trykker på **OK-tasten** og til slutt på **OK-tasten** igjen som bekreftelse.

Du kan også blokkere nummer eller oppheve blokkering av nummer fra menypunktet **Historikk**.

## Meldinger

Fra punktet **Meldinger** kan du sende tekstmeldinger til kontakter på kontaktlisten eller til andre telefonnumre. Du kan skrive tekstmeldinger til flere mottakere samtidig og sjekke de forutgående samtalene dine, både inn- og utgående.

**Tips:** For å finne ut hvor mange tegn som gjenstår før du når maksimalt antall i én tekstmelding, kan du trykke på **Ned-tasten**, dette vil føre til at hele meldingen leses opp etterfulgt av antall gjenstående tegn.

## Send melding til kontakt

Ved å gå inn på punktet **Send melding til kontakt** vises kontaktlisten på

telefonen. Gå frem på samme måte som forklart under punktet **Ringe kontakt** for å finne ønsket kontakt, og trykk på **OK-tasten** for å bekrefte. Tast inn meldingsteksten vha. av tastene eller innlesnings-funksjonen og trykk igjen på **OK-tasten** for å sende meldingen.

## Send melding til et nummer

Ved å gå inn på menypunktet **Send melding til et nummer**, vises en meny med tre punkter. Første punkt er **Nummer**, det andre **Tekst** og det tredje er **Sende melding**.

- **Nummer** - Tast inn nummeret tekstmeldingen skal sendes til og trykk på **OK-tasten** for å bekrefte.
- **Tekst** - Tast inn meldingsteksten som forklart ovenfor og trykk på **OK-tasten** for å bekrefte.
- **Sende melding** - Etter at nummeret og teksten er registrert blir du **Sende melding** og trykker på **OK-tasten** for faktisk å sende meldingen.

Legg merke til at teksten du har tastet inn og nummeret kan endres helt til du faktisk har sendt meldingen ved at du går tilbake til punktene **Nummer** eller **Tekst**.

## Send melding til flere mottakere

Fra punktet **Send melding til flere mottakere** åpnes en meny med tre punkter. Første punkt er **Mottakere**, det andre **Tekst** og det siste **Sende melding**.

- **Mottakere** - Her kan du velge mottakere for tekstmeldingen enten fra kontaktlisten eller ved å taste inn andre telefonnumre. Fortsett med å legge inn mottakere helt til alle mottakerne er registrert, og gå deretter tilbake til forrige meny punkt ved å trykke på **Tilbake-tasten**. For eventuelt å slette en mottaker, åpner du aktuell mottaker og blir til **Slette mottaker**.
- **Tekst** - Registrer meldingsteksten som forklart tidligere og bekreft med **OK-tasten**.
- **Sende melding** - Etter at nummeret og teksten er registrert blir du **Sende melding** og trykker på **OK-tasten** for faktisk å sende meldingen. Legg merke til teksten du har tastet inn og nummeret kan endres helt til du faktisk har sendt meldingen, dette gjøres ved at du går tilbake til punktene **Mottakere** eller **Tekst**.

## Samtaler

Fra punktet **Samtaler** vises en liste med alle inn- og utgående tekstmeldinger, disse er sortert på enten kontakten eller nummeret de er sendt til eller mottatt fra. Ved å bla til en spesifikk kontakt eller spesifikt nummer, blir alle enkeltmeldingene fra samme kontakt eller nummer vist. Hvis du nå velger en enkeltmelding får du følgende valgmuligheter:

- **Svar** - Skrive en ny melding på sparket og sende den ved å trykke på **OK-tasten**.
- **Videresende** - Sende meldingen videre til annen kontakt eller nummer.
- **Ringe til** - Ringe til kontakt eller nummer.
- **Lagre som kontakt** - Dersom meldingen kommer fra et nummer som ikke er registrert på telefonen, får du opprettet en ny kontakt fra dette punktet.
- **Legge til på kontakt** - Dersom et nummer ikke er lagret på telefonen, kan du fra dette punktet legge det til på en eksisterende kontakt.



- **Slette** - Sletter enkeltmeldingen.
- **Slette samtale** - Slette samtlige inn- og utgående meldinger fra samme kontakt eller nummer.

## Utkast

Når du avbryter inntasting av en melding før den er blitt sendt, vil du bli spurt om meldingen skal lagres som utkast. Under "utkast" vil alle avbrutte meldinger du har lagret på telefonen bli vist, og du vil senere kunne hente opp et slikt utkast for å gjøre meldingen ferdig og sende den eller eventuelt lagre den på nytt.

## Innstillinger for meldinger Her kan du slå av eller på Leverings-varslings.

## Kontakter

Fra menypunktet **Kontakter** kan du hente, endre, slette og legge til kontakter. Kontaktlisten din kan også sikkerhetskopieres og importeres fra en VCF-fil. I tillegg kan du legge inn kontakter for hurtig-anrop.

## Kontaktliste

På kontaktlisten vises alle kontaktene som er registrert på telefonen eller SIM-kortet. Du blir i kontaktlisten med **Høyre- eller Venstre-tastene**, finn ellers ønsket kontakt ved å bruke funksjonen **Finne kontakt** eller å taste inn første bokstav i kontaktens fornavn med tastaturet.

- Funksjonen **Finne kontakt** er siste oppføring i kontaktlisten, og du kommer kjapt til den dersom du står på første oppføring og trykker på **Venstre-tasten**. Når du har gått inn på funksjonen **Finne kontakt**, må du taste inn hele eller deler av navnet til ønsket kontakt. Etter at du har bekreftet tegnene du har tastet inn med **OK-tasten**, vil alle kontakter som oppfyller søkekriteriet vises.
- Ved å bruke det numeriske tastaturet og taste inn en bokstav, kan du hoppe til første kontakt hvis fornavn starter med bokstaven du har tastet inn. For eksempel: Ved å trykke 3 ganger på **2-tasten** og altså få frem bokstaven C, hopper du til første kontakt som har fornavn som starter på C. Du kan deretter bli i kontaktlisten med **Høyre- og Venstre-tastene**.

Når du går inn på en spesifikk kontakt, får du følgende valgmuligheter:

- **Ringe til** - foretar oppringning til kontakten.
- **Sende melding** - åpner vindu for inntasting av tekstmelding som etter et du har bekreftet sendes til kontakten.
- **Sende e-post** - åpner en ny e-post der feltet **Mottaker** blir automatisk fylt ut.
- **Endre kontakt** - endring av kontaktens for- og etternavn, telefonnumre og e-post-adresse.
- **Sette ringelyd** - viser en oversikt for ringelyder som kan velges for kontakten. Valgt ringelyd vil bli lagret for kontakten, og bli spilt av når vedkommende ringer.
- **Send kontakt som visittkort** - åpner en meny der du kan velge å sende en VCF-fil med detaljerte opplysninger om kontakten enten til en kontakt eller et nummer.
- **Slette kontakt** - sletter kontakten fra kontaktlisten. Dette må bekreftes med **OK-tasten**.

## Kontakter på SIM-kortet

Kontakter som er lagret på SIM-kortet vil vises i kontaktlisten. Dersom en slik kontakt slettes, vil den også slettes fra SIM-kortet. Når du endrer en kontakt som er lagret på SIM-kortet, vil den lagres som en ny kontakt på telefonen og samtidig slettes fra SIM-kortet.

## Ny kontakt

En ny kontakt kan opprettes i kontaktlisten fra menypunktet **Ny kontakt**. Følgende opplysninger kan lagres om en kontakt: for- og etternavn, mobilnummer, fasttelefonnummer, arbeidnummer og e-post-adresse. Når alle ønskede opplysninger er registrert, kan kontakten lagres fra punktet **Lagre kontakt**.

## Hurtig-anrop

Inntil 10 kontakter kan lagres med hurtig-anrop. Dette gir enkel og kjapp oppringning direkte fra Hoved-menyen ved å trykke langt på en av siffer-tastene og deretter bekrefte med **OK-tasten**.

Oversikt for siffer-tastene og hvilke kontakter de er tilordnet, vil vises på menyen **Hurtig-anrop**. For hvert punkt på menyen leses det opp hvilken kontakt eller nummer som er tilordnet, eller om det er noe tilordnet i hele tatt.

- **Ikke tilordnet** - betyr at det ikke er lagret noen kontakt eller nummer for hurtig-anrop på denne tasten. Ved å åpne et slikt punkt kan du legge inn en kontakt eller nummer på den.
- **Tilordnet** - dette betyr at en kontakt eller nummer er tilordnet tasten. Disse kan fjernes eller endres til en annen kontakt eller nummer.

## Sikkerhetskopiering og import av kontakter

BlindShell har innebygd funksjon for å sikkerhetskopierte kontaktlisten og importere kontakter fra en VCF-fil.

### Importere kontakter

- Navnet på filen det skal importeres kontakter fra skal være `Contacts.vcf`. Kopiér denne filen enten til roten av mikro-SD-kortet, hvis slikt er installert, eller til roten av telefonens interne minne.
- Dersom filen `Contacts.vcf` eksisterer på begge disse lagringsstedene, vil filen på mikro-SD-kortet benyttes.
- Åpne punktet **Importere kontakter** for å importere innholdet i filen `Contacts.vcf` til telefonens kontaktliste.
- Kontakter i filen `Contacts.vcf` som er identiske med kontakter som allerede er i kontaktlisten, vil ikke leses inn.
- Etter at importering av kontakter er fullført, vil filen `Contacts.vcf` få det nye navnet `Contacts-imported.vcf`.
- Det vil leses opp en feilmelding dersom filen `Contacts.vcf` ikke finnes hverken på minnekortet eller det interne minnet.

### Sikkerhetskopiering av kontaktlisten

- Åpne punktet **Sikkerhetskopierte kontaktene** for å kopiere alle kontaktene i telefonens kontaktliste til en fil med navn `Contacts.vcf`.
- Dersom det er installert et mikro-SD-kort i telefonen, vil filen opprettes på roten av dette minnekortet.

- Dersom det ikke er installert et mikro-SD-kort i telefonen, blir filen opprettet på roten av det interne minnet.

### Visning av kontaktene

Dersom du ønsker å endre måten kontaktene dine skal vises på, kan du bestemme det fra dette menyunktet.

- **Rekkefølge for kontaktene** - endrer rekkefølgen kontaktene vises i, enten alfabetisk etter fornavn eller alfabetisk etter etternavn
- **Navnerekkefølge** - endrer hvordan en kontakts navn leses opp. Her kan du velge om fornavn eller etternavn skal leses opp først.

### Flere apper

Under menyunktet **Flere apper** finner du flere funksjoner som utvider telefonens bruksområde. Disse appene er gruppert på følgende måte:

- **Verktøy** - inneholder forskjellige verktøy som Vekkerklokke, Avtalebok, Notater, Stemmeopptaker, Værmelding og annet.
- **E-post** - enkel e-post-klient med grunnleggende funksjoner.
- **Media** - inneholder Musikkspiller og FM- og Internett-radio.
- **Svaksynt-apper** - inneholder verktøy som kan avhjelpe svaksynthet.

### Verktøy

Menyunktet **Verktøy** inneholder følgende apper:

- **Vekkerklokke**
- **Korttidsur**
- **Stoppeklokke**
- **Avtalebok**
- **Notater**
- **Stemmeopptaker**
- **Kalkulator**
- **Værmelding**
- **Oversetter**

### Vekkerklokke

Med appen **Vekkerklokke** får du muligheten til å ha flere alarmforekomster i gang på telefonen samtidig, f.eks. én som gjelder for hverdagene og en annen i helgene. For hver av disse alarmforekomstene kan du stille inn klokkeslett og hvilke dager alarmen skal gjelde. Trykk på **OK-tasten** eller **Tilbake-tasten** for å stoppe alarmen når den piper.

#### Opprette en alarm

Du oppretter en alarmforekomst fra punktet **Ny alarm**.

- **Still klokkeslett** - tast inn fire siffer for klokkeslett. De to første sifrene gjelder for timene og de to siste for minuttene.
- **Bestem gjentakelse** - herfra styrer du hvilke dager alarmen skal gjelde. Alarmen gjelder for de dagene du velger, men legg merke til at dersom du ikke velger noen dag, vil den gjelde hver dag.
- **Lagre alarmen** - herfra blir alarmen lagret og aktivert.

#### Endre en alarm

Åpne den alarmforekomsten du ønsker å endre, du kan nå aktivere eller deaktivere alarmen, endre klokkeslett og bestemme hvilke dager den skal gjelde. Selv om en alarmforekomst ikke er aktivert, blir den likevel fortsatt lagret på telefonen. Ved å åpne punktet **Endre alarm** får du følgende valgmuligheter:

- **Still klokkeslett** - herfra kan du endre klokkeslettet for alarmen.
- **Bestem gjentakelse** - herfra bestemmer du hvilke dager alarmen skal gjelde for.
- **Lagre alarm** - lagrer endringene du har gjort. Dersom du vil forkaste endringene du har gjort, kan du trykke på **Tilbake-tasten**.

#### Varsel-ur

Dette er et enkelt varselur som spiller en melodi etter at innstilt tid er utløpt. Varseluret kan løpe i bakgrunnen slik at du ikke trenger å vise det på skjermen mens det teller ned. For å stoppe melodien når tiden er utløpt, trykker du på **OK-tasten** eller **Tilbake-tasten**.

#### Stille inn varselur-tiden og starte nedtellingen

Varselur-tiden kan kun stilles når nedtellingen ikke er aktiv, dette betyr at den hverken er i gang eller er satt på pause.

- Når du åpner varsel-uret kan du velge mellom **Aktivere** og **Still varselur-tiden**.
- **Aktivere** starter nedtelling med lagret varsel-ur-tid.
- Fra punktet **Still varsel-ur-tid** vises en ny meny der du kan stille minuttene og sekundene for varsel-ur-tiden.
- Etter at du har tastet inn nye verdier for varsel-ur-tiden, vil punktet **Lagre** sørge for at de nye verdiene lagres.

#### Aktivere, sette på pause og avbryte nedtellingen

- Du aktiverer nedtellingen ved å åpne **Varsel-ur** og deretter velge menyunktet **Aktivere**. Nedtellingen vil starte å løpe.
- Mens nedtellingen løper, kan du enten **Pause** den (nedtellingen settes på pause på medgått tid) eller **Avbryte** den (nedtellingen avbrytes helt).
- Når nedtellingen er pauset, kan du enten **Gjenoppta** den (nedtellingen løper videre fra der den ble pauset) eller **Avbryte** den (nedtellingen avbrytes helt).

#### Stoppeklokke

Ved hjelp av appen **Stoppeklokke** kan du ta tiden på hvor lenge en hendelse varer. Når klokken er startet, vil den løpe helt til den stoppes. Tidtagningen kan om ønskelig stoppes for siden å gjenopptas. Klokken kan løpe i bakgrunnen, slik at du i mellomtiden kan bruke telefonen til andre ting.

#### Starte, gjenoppta og nullstille stoppeklokken

**Starte stoppeklokken** - herfra starter tidtagningen fra null. Trykk på **OK-tasten** for å stoppe tidtagningen. Etter dette får du ved å trykke på **OK-tasten** på nytt tilgang til en meny med følgende punkter:

- **Gjenoppta stoppeklokken** - starter tidtagningen fra der den tidligere ble stoppet.
- **Starte stoppeklokken på nytt** - starter tidtagningen på nytt fra null.
- **Nullstille stoppeklokken** - tilbakestill klokken og setter den til null. Ved så å trykke på **OK-tasten**, åpnes menyen der du igjen kan **Starte**

## stoppeklokken.

### Kalender

Med appen **Kalender** kan du registrere gjøremål og hendelser. Du kan opprette hendelser som varer en hel dag, hendelser som har f.eks. en times varighet eller hendelser som strekker seg over flere dager. Om ønskelig kan du bli varslet om kommende hendelser på forhånd og hver hendelse kan gjentas med nærmere angitte intervaller.

#### Opprette en hendelse

Fra menypunktet **Ny hendelse** åpnes en meny der detaljerte opplysninger om hendelsen kan registreres. De to opplysningene som er påkrevet å registrere er **Navn** og **Start-dato**. Følgende felter kan legges inn når du oppretter en hendelse:

- **Navn** - Navn eller beskrivelse for hendelsen.
- **Sted** - Stedet der hendelsen skjer. Dette feltet kan også brukes til annen relevant info.
- **Start-dato** - første dag for hendelsen. Her kan du enten registrere datoen manuelt fra punktet **Tast inn datoen** eller bruke punktet **Velg dato** som viser en oversikt for kommende ukes dager.
- **Start-tidspunkt** - dersom hendelsen varer hele dagen, kan du la dette feltet stå åpent. Ellers taster du inn tidspunktet hendelsen begynner.
- **Slutt-dato** - dersom hendelsen varer én dag, bør sluttdatoen samsvare med startdatoen. Ellers kan du registrere siste dag for hendelsen.
- **Slutt-tidspunkt** - Tast inn tidspunktet hendelsen avsluttes. Dersom tidspunktet du taster inn er før starttidspunktet, blir start-tidspunktet justert til én time før slutt-tidspunktet.
- **Gjentagelse** - Dersom denne hendelsen gjentas periodevist, kan du her velge intervall.
- **Påminnelse** - Dersom du ønsker å bli påminnet om hendelsen før den starter, kan du her velge tidspunkt for varslingen.
- **Lagre hendelsen** - Her lagrer du hendelsen.

#### Bla i hendelser

Alle kommende hendelser finner du fra menypunktet **Hendelser**. Navn for hendelsen og dens varighet blir vist. Dersom du vil enten **Endre** eller **Slette** hendelsen, kan du trykke på **OK-tasten** for å få tilgang til disse valgmulighetene.

#### Bla i kalenderen

For å bla i kalenderen kan du velge punktet **Bla i kalenderen**. Velg årstall, måned og en av denne månedens uker som du vil se registrerte hendelser for. Fra punktet **Hele uken** kan du nå få vist alle hendelser for aktuell uke eller sortere hendelsene nærmere fra punktet **Etter ukedag**.

### Notater

Med appen **Notater** kan du lage skriftlige notater.

- Du kan opprette et notat fra menypunktet **Nytt notat**. Tast inn teksten i notatet og lagre det ved å trykke på **OK-tasten**.
- For å gå tilbake til de notatene som er lagret på telefonen, velger du menypunktet **Notat-oversikt**. Dersom du åpner et av notatene på denne oversikten, kan du deretter utføre følgende:
  - **Endre** - åpner notatet og gjør det klart for endring.
  - **Send som melding** - åpner en ny meny der du kan velge mottaker fra

- kontaktlisten eller registre et telefonnummer som notatet skal sendes til.
- **Send notatet som e-post** - herfra åpnes en ny e-post der feltet **Tekst** automatisk vil få samme innhold som notatet.
  - **Slette** - sletter notatet.
  - **Slette alle** - sletter samtlige notater som er lagret på telefonen.

### Stemmeopptaker

Med appen **Stemmeopptaker** kan du lage innspillinger med lydopptak f.eks. fra møter eller enkle huskelister.

- Ved å velge menypunktet **Start opptak** startes opptaket umiddelbart. For å avslutte opptaket trykker du enten på **OK-tasten** eller **Tilbake-tasten**.
- Fra menypunktet **Opptaks-oversikt** vises en liste med opptakene som er lagret på telefonen.

Hvis du åpner et opptak fra denne listen, får du tilgang til følgende punkter:

- **Spille av** - spiller av opptaket. For å spole bak- eller fremover i opptaket trykker du på **Venstre- og Høyre-tastene**.
- **Gi nytt navn** - herfra kan du endre navn på opptaket.
- **Dele opptaket via e-post** - herfra åpnes en ny e-post der opptaket automatisk blir vedlagt.
- **Slette** - sletter opptaket.

### Kalkulator

Med appen **Kalkulator** kan du få utført enkle regnestykker som addisjon, subtraksjon, multiplikasjon og divisjon. Tast inn regnestykker med flere tall og regnearter hvis du ønsker det. Når du trykker på **\*\*OK-tasten**, blir resultatet vist og lest opp. Resultatet kan så benyttes som første tall i et nytt regnestykke dersom du registrerer en regneart rett etter at resultatet er lest opp. De forskjellige regneartene finner du ved å trykke en eller flere ganger på **Stjerne-tasten**, mens komma ligger under **Firkant-tasten**.

### Værmelding

Fra appen **Værmelding** vises temperaturen der du er samt varsel for de kommende tre dagene. Du kan også få detaljert varsel for hver av disse dagene ved å bla til ønsket dag og trykke på **OK-tasten**. Dette detaljerte varselet vil vise temperatur, vind, skyforhold, fuktighet og lufttrykk for hver tredje time på denne dagen, fra to på natten til elleve på kvelden. Du kan bla i det detaljerte varselet ved å trykke på **Venstre- og Høyre-tastene**. Fra menypunktet **Måleenheter** kan du endre hvilke måleenheter som benyttes på BlindShell Classic. Temperatur kan oppgis i Celsius eller Fahrenheit og vindhastighet kan oppgis i meter pr. sekund, kilometer i timen eller knop.

### Oversetter

Appen **Oversetter** brukes for å oversette ord eller setninger fra et språk til et annet, dette skjer via internett. Du velger hvilke språk du vil oversette fra og til, taster inn ordet som skal oversettes og blir til menypunktet **Oversette** for å få ordet eller setningen oversatt. Hvordan resultatet blir, vil kunne variere ut ifra de brukte språkkombinasjonene. For enkelte slike kombinasjoner vil det kun gis enkeltresultater, mens det for andre vil gis flere definisjoner og synonymer med mulige oversettelser som igjen kan inneholde informasjon om uttale og grammatikk. All opplesning av ord på fremmede språk blir gjort med kunstige stemmer på

samsvarende språk. For å få stavet et ord, kan du bruke telefonens stave-funksjon, dette er langt trykk på **Ned-tasten**. Selve oversettelsesfunksjonen leveres som on-line-tjeneste av Yandex.Translate (<http://translate.yandex.com>) og Yandex.Dictionary (<https://tech.yandex.com/dictionary>).

## E-post

Før du kan benytte e-post-klienten på BlindShell må du ha en fungerende e-post-konto. E-post-klienten klarer kun å håndtere én e-post-konto om gangen.

### Logge inn på en e-post-konto

Ved første gangs oppstart av appen **E-post** kreves det at du logger inn på e-post-kontoen din. Du gjør dette fra menypunktet **Ny e-post-konto**. Tast inn e-post-adressen din, adressen til SMTP-server, adressen til IMAP-server samt passordet ditt. Opplysninger om SMTP- og IMAP-server finner du på e-post-leverandørens hjemmesider. Etter at du har lagret opplysningene fra menypunktet **Lagre**, vil BlindShell forsøke å logge seg inn på kontoen. Dersom dette lykkes, vil menypunktet **Ny e-post** vises. Innlogging på e-post-kontoen kan ta litt tid avhengig av hastigheten på internett-tilkoblingen du bruker. Fra menypunktet **Redigere konto** kan du endre opplysningene for e-post-kontoen din eller slette kontoen om du vil gjøre det.

**Viktig merknad:** Enkelte leverandører krever at du aktiverer bruk av tredjeparts apper i sine respektive e-post-apper. Pass derfor på at IMAP-tilgang via tredjeparts apper er aktivert.

### Skrive en ny e-post

Når du vil skrive en ny e-post gjøre du dette fra menypunktet **Ny e-post**. I punktet **Mottaker** kan du enten legge inn en e-post-adresse fra kontaklisten din, i så tilfelle må det allerede være registrert slik adresse for kontakten du vil sende e-posten til, eller registrere adressen manuelt ved inntasting med tastaturet. Du kan legge til flere mottakere etter ønske. Tast inn **Emne** og **Tekst** for e-posten og send e-posten fra menypunktet **Sende**. Menyene med e-posten blir værende åpen til BlindShell har lyktes med å sende den. Med en gang e-posten er sendt, går telefonen tilbake til hovedmenyen for e-post-kontoen. Dersom BlindShell ikke klarte å sende e-posten, kan du prøve å sende den på nytt, eller avbryte og lagre den som utkast slik at du kan fortsette på e-posten senere.

Bilder eller opptak på telefonen kan sendes som **Vedlegg** til e-poster. Når du har mottatt en ny e-post, vil oversikten med vedlegg bli vist etter at du har trykket på **OK-tasten**. Fra punktet **Legg til vedlegg** kan du legge til opptak eller bilder fra telefonen som vedlegg. Filer du tidligere har vedlagt men du likevel bestemmer deg for ikke å legge ved, kan fjernes ved å trykke på **\*\*OK-tasten\*\*** med påfølgende bekreftelse.

Dersom du ikke klarer eller ikke vil sende e-posten med det samme, kan du trykke på **Tilbake-tasten**, det vil da vises en meny med følgende to valgmuligheter:

- **Lagre som utkast** - avslutt innskriving av e-posten og lagre den som utkast. Du vil da senere kunne finne den igjen i mappen **Utkast** slik at du kan hente den frem for fullføring og sending.
- **Ikke lagre som utkast** - avslutte innskriving av e-posten og forkaste den.

## Bla i e-postene

Dersom du vil kikke gjennom e-postene dine i Innboks eller annen mappe, går du til ønsket mappe og flytter deg rundt i den med **Venstre- og Høyre-tastene**. For å lese en spesifikk e-post blar du til den og trykker på **OK-tasten**. Mens du leser innholdet i en e-post, vil et trykk på **OK-tasten** vise en meny med følgende punkter:

- **Svare** - Sende svar til opprinnelig avsender. Dette åpner en ny e-post med forhåndsutfylt mottaker og emne.
- **Svare alle** - sende svar til opprinnelig mottaker og alle oppført for mottak av kopi. Dette åpner en ny e-post med forhåndsutfylt mottaker og emne.
- **Videresende** - sende e-posten videre til noen andre. Dette åpner en ny e-post med forhåndsutfylt emne og tekst, her må du altså taste inn mottaker.
- **Vedlegg** - fra dette punktet vises en oversikt med eventuelle vedlegg. Hvis telefonen har støtte for vedleggenes formater, kan du fortsette ved å trykke på **OK-tasten**. Dersom vedlegget er et dokument eller en tekst-fil i PDF-, Word- eller PowerPoint-format, kan du få det lest opp fra punktet **Lese opp dokumentet**. Dersom vedlegget er et bilde, får du vist det fra **Vise bildet**. Fra punktet **Lagre bildet** blir bildet lastet ned og lagret på telefonen slik at du senere kan se på det fra **Bilder**. Når det gjelder vedlagte opptak, kan du på samme måte **Spille av opptaket** eller **Lagre opptaket**.
- **Legge avsender til som kontakt** - Oppretter en ny kontakt i kontaktlisten eller oppdaterer en eksisterende kontakt med e-post-adresse.
- **Slette** - Sletter e-posten.

## Innstillinger for e-post

Etter at du har fått logget inn på e-post-serveren du benytter, kan du gå inn på innstillingene for e-post. Bla til punktet **Innstillinger for e-post** på hovedmenyen for e-post og åpne de tilgjengelige punktene.

- Fra punktet **Redigere konto** kan du endre opplysningene som brukes ved innlogging på serveren.
- Fra punktet **Se etter e-post i bakgrunnen** kan du bestemme hvor ofte telefonen skal se etter ny e-post. Dersom denne funksjonen aktiveres, vil telefonen automatisk kontrollere om du har fått ny e-post, dette vil da skje uten at det vises på telefonen. Dersom du har fått ny e-post, vil du bli varslet om dette under **Oversette hendelser** på hovedmenyen.

## Media

Under overskriften **Media** ligger apper der du kan høre på radiosendinger eller dine egne musikkfiler. I tillegg finner du her appene **Kamera-** og **Bildeviser**. Følgende apper er plassert under **Media**:

- **Musikkspiller**
- **Bokleser**
- **Internett-radio**
- **FM-radio\***
- **Kamera**
- **Bildeviser**

## Musikkspiller

For å kunne benytte appen **Musikkspiller** må du først kopiere lydfiler til Music-mappen enten på telefonens interne minne eller et SD-kort. Dette gjøres ved at du



vha. en USB-kabel kobler telefonen sammen med datamaskinen der lydfilene er lagret.

#### Windows-maskiner

Telefonen bør bli gjenkjent som en ekstern disk. Bruk utforskeren på datamaskinen og kopiér lydfilene fra datamaskinen til telefonen. Dersom telefonen ikke blir gjenkjent, må du installere de siste oppdateringene for datamaskinen og sjekke at det finnes en MTP-driver på den.

#### Apple-maskiner

For å kopiere lydfile fra en Mac til telefonen, må programmet **Android File Transfer** installeres. Programmet kan lastes ned fra <https://www.android.com/filetransfer/>

#### Linux-maskiner

Telefonen bør automatisk bli gjenkjent av datamaskinen. Benytt et program med utforsker-funksjon til å kopiere lydfilene dine.

#### Hvordan velge musikkfiler

Når du vil høre på musikk- eller lydfile, må du først velge filen du vil spille av. Dette kan du gjøre fra følgende fire meny punkter: **Alle melodier** - viser en liste med alle lydfilene på telefonen sortert på navn. **Artister** - Viser en liste med alle artistene i alle lydfilene på telefonen. Etter at du har valgt en artist, kan du bla i vedkommendes melodier eller albumer. **Albumer** - viser en liste med alle albumene på telefonen. Etter at du har valgt album, blir melodiene i dette albumet vist. **Favoritter** - viser en liste med lydfile som du har merket som favoritt. Hvert av disse meny punktene har en egen søkefunksjon, denne er alltid plassert nederst i listen. Du kommer kjapt til **Søk** ved å trykke på **Venstre-tasten** når du står på første melodi i listen.

#### Spille av lydfile

Med meny punktet **Gjenoppta avspilling** vil avspillingen fortsette på den lydfile som ble spilt forrige gang du brukte appen **Musikkspiller**. Hvis du velger en spesiell fil fra et av meny punktene ovenfor, startes avspilling av denne filen med en gang. Avspillingen er alltid satt opp til å repetere alle melodier i valgt mappe. Under avspilling er følgende handlinger mulig:

- Trykk på **Venstre- eller Høyre-tasten** vil hoppe til forrige eller neste melodi på listen.
- Trykk på **Tilbake-tasten** mens avspilling pågår, vil pause avspillingen.
- Trykk på **Tilbake-tasten** når avspillingen er på pause, går tilbake til visning av melodilisten.
- Trykk på **OK-tasten** mens avspilling er på pause, vil gjenoppta avspillingen.
- Trykk på **OK-tasten** mens avspilling pågår, vil stoppe avspillingen midlertidig og vise en meny med punktene **Forflytning i melodien** og **Lagre som favoritt** eller **Slette fra favoritter**. Etter at du har brukt en av disse valgmulighetene eller gått tilbake fra denne menyen, vil avspillingen gjenopptas.
- Med meny punktet **Forflytning i melodien** vil virkemåten til **Venstre- og Høyre-tastene** endres. Trykk på disse vil nå hoppe ti sekunder bakover eller fremover i melodien. Dersom du ikke trykker på noen av tastene i løpet av ti sekunder, får tastene tilbake sin vanlige virkemåte.

#### Bokleser

For å kunne benytte appen **Bokleser** må du først kopiere en boks filer til mappen

BlindShell/Books på telefonen, enten det intene minnet eller SD-kortet. Appen kan både spille av lydfiler og lese opp tekstfiler. Hver mappe i mappen BlindShell/Books blir sett på som en bok. Bøker med mange filer i en spesiell filstruktur skal lagres i en slik mappe, mappen kan igjen inneholde undermapper.

#### Hovedmeny

- **Siste bok** - viser den sist leste boken.
- **Bokliste** - viser en liste med alle bøkene dine.
- **Bokmerker** - viser en liste med bokmerker som du har opprettet.

#### Meny for boken

- **Fortsette å lese** - fortsetter opplesningen fra posisjonen der du avsluttet forrige gang du leste denne boken.
- **Lese fra begynnelsen** - starter opplesningen fra begynnelsen av boken. Bortsett fra eventuelle bokmerker du har opprettet i boken, vil appen dermed ikke huske hvor langt du tidligere var kommet i den.
- **Bla i innholdet** - herfra kan du bla i bokens innhold etter kapitler og deler.
- **Bokmerker** - viser en liste med bokmerker som er opprettet i boken.

#### Når du hører på en bok

- Trykk på **Venstre- eller Høyre-tasten** vil hoppe til neste del i boken.
- Trykk på **Tilbake-tasten** mens opplesning pågår, vil pause opplesningen.
- Trykk på **Tilbake-tasten** når opplesningen er pauset, vil hoppe til gjeldende dels oppføring i innholdslisten.
- Trykk på **OK-tasten** når opplesningen er pauset, gjenopptar opplesningen.
- Trykk på **OK-tasten** når opplesningen pågår, vil midlertidig stoppe opplesningen og vise menyen **Opplesnings-meny** med flere valgmuligheter. Etter at du har valgt en av disse eller har gått tilbake fra denne menyen, vil opplesningen gjenopptas.

#### Opplesnings-meny

- **Hopp til antall prosent av boklengden** - herfra kan du hoppe til en gitt posisjon i en bok, angitt i prosent av boklengden, 50 % vil bety midt i boken.
- **Legg til bokmerke** - Oppretter et bokmerke på gjeldende posisjon i boken. Når bokmerket opprettes, blir du bedt om å registrere et navn på det. Dersom ingenting registreres, brukes medgått tid i boken som navn.

#### Opplesningsmeny - spesielt for lydfiler

- **Forflytning i boken** - dette vil endre virkemåten på **Venstre- og Høyre-tastene**. Trykk på disse tastene vil nå hoppe 10 sekunder bakover eller fremover i boken. Dersom du ikke trykker på noen av tastene i løpet av ti sekunder, får tastene tilbake sin vanlige virkemåte.

#### Opplesningsmeny - spesielt for tekstfiler

**Hastighet** - endrer hastigheten på opplesningen. **Opplesningsspråk** - endrer språket som benyttes under opplesning av boken.

#### Internett-radio

Med appen **Internett-radio** kan du høre på radiosendinger fra internett. Sendingene kan velges etter opprinnelsesland eller innholdskategori. Ved å trykke på **OK-tasten** når en stasjon spilles av, kan du lagre stasjonen som favoritt.

**Gjenoppta avspilling** - herfra fortsetter avspilling av den stasjonen du sist hørte på da du brukte appen. **Populære stasjoner** - viser en liste med de mest populære stasjonene i landet ditt. Her kan du finne opptil 90 stasjoner. **Kategorier** - viser en liste med radiostasjoner sortert etter innholdskategori. Velg kategori for å få vist en liste med stasjoner innenfor kategorien. **Land** - viser en liste med verdensdeler og land. Etter at du har valgt et land, vil menypunktene **Populære stasjoner**, **Kategorier**, og **Søk** inneholde stasjoner for dette landet. **Favoritter** - viser en liste med stasjonene som er blitt lagret som favoritter. **Søk** - herfra kan du søke etter en radiostasjon ved å taste inn dens navn. Du kan taste inn både hele navnet eller en del av det. Alle stasjoner som oppfyller søkekriteriet vi bli vist.

**NB!** Du må være tilkoblet internett enten via et WiFi-nettverk eller mobildata for å kunne bruke appen **Internett-radio**.

### **FM-radio**

Telefonen har innebygget mottaker for FM-radio. For at denne appen skal fungere må hodetelefoner være tilkoblet. Hodetelefonene fungerer som antenne, og uten disse vil det være svært dårlige mottaksforhold.

### **Kamera**

Telefonen har en enkel kamerafunksjon som kan benyttes til å ta bilder med det innebygde kameraet. Kameraet er plassert høyt oppe på telefonens bakside, litt til venstre for SOS-knappen. Alle bilder du tar, kan merkes med en kort bildebeskrivelse som blir lest opp når du senere ser på bildene.

Bruk av kameraet:

- Åpne appen **Kamera**. Så lenge kameraet er aktivt, vil en gjentagende klikkeklyd høres.
- Hold kameraet mot gjenstanden eller motivet du vil ta bilde av.
- Trykk på **OK-tasten** for å ta bildet. En lett gjenkjennelig «lukker»-lyd vil høres når kameraet har tatt bildet. Prøv å holde telefonen helt stille mens bildet tas.
- Etter at bildet er tatt vises en meny der du kan velge mellom **Vise bildet** eller **Lagre bildet**. Fra menypunktet **Vise bildet** kan du få vist bildet slik det ble tatt. Dersom du ikke vil beholde bildet, kan du nå trykke på **Tilbake-tasten** for å gå tilbake til bildetagnings-modus.
- Når du velger menypunktet **Lagre bildet**, blir du bedt om å spille inn en kort beskrivelse på inntil 5 sekunder for bildet. Denne bildebeskrivelsen blir senere avspilt når du ser på bildene dine slik at det blir enklere å skille dem fra hverandre.
- Etter at bildet er blitt lagret vil telefonen gå tilbake til bildetagnings-modus der du kan fortsette å ta bilder. Trykk på **Tilbake-tasten** for å lukke appen **Kamera**.

### **Bildeviser**

Appen **Bildeviser** er en enkel funksjon for å se på bildene på telefonen.

Det finnes to mapper for bildene på telefonen: **Kamera-bilder**, som inneholder bilder som er tatt med telefonen, og **Andre bilder**, som inneholder bilder du har kopiert til telefonen fra en datamaskin.

- Når du åpner appen **Bildeviser**, vil det siste bildet du har tatt bli vist. Bildet vises på skjermen og den innspilte bildebeskrivelsen spilles av.
- Du kan bla frem- eller bakover i bildene dine med **Høyre- og Venstre-**

- tastene.** Hver gang et nytt bilde vises, blir bildebeskrivelsen spilt av.
- Ved å trykke på **OK-tasten** blir menyen for bildet vist. Her finner du følgende meny punkter: **Zoom, Dele bildet, Bildeinformasjon, Endre bildebeskrivelse, Slette bildet.**
  - Du kan se på bildene dine i kronologisk rekkefølge eller sortert pr. måned

#### Zoom

Dersom du trenger å forstørre bildet, kan du gjøre dette fra meny punktet **Zoome inn** i menyen for bildet. Så fort du benytter zoom-funksjonen, blir aktuelt zoom-nivå lest opp, tilgjengelige nivåer er 2, 4, 8 og 16. Når du har zoomet inn, kan du bruke **Opp-, Høyre-, Ned- og Venstre-tastene** til å forflytte deg i bildet. Dersom du vil redusere zoom-nivået, kan du gjøre det fra meny punktet **Zoome ut**. Legg merke til at du må zoome helt ut før du kan hoppe til neste bilde, dette fordi tastene på navigerings-feltet under zooming brukes til forflytning i bildet.

#### Dele bildet

Bilder på telefonen kan deles med andre på to måter, enten via melding eller e-post. Fra dette meny punktet kan du dele et bilde du har tatt med andre personer som kan ha glede av det. Dette kan være nyttig dersom du trenger å spørre seende om hjelp eller rett og slett ønsker at andre skal få se bildet du har tatt.

**Dele bildet via e-post-** Herfra åpnes en ny e-post der bildet automatisk blir vedlagt. Mottakeren av e-posten vil kunne åpne og lagre det vedlagte bildet. **Dele bildet via melding** For å dele bildet må telefonen ha internett-forbindelse enten på WiFi eller mobildata. Bildet blir kryptert og lastet opp til en server hos BlindShell. Mottageren vil deretter motta en tekstmelding med en lenke til bildet slik at han kan se det.

Bildet kan vises på de aller fleste smarttelefoner eller andre telefoner med innebygget nettleser. Den tilsendte lenken kan om ønskelig også videresendes til andre eller manuelt kopieres slik at man kan se bildet ved hjelp av nettleseren på en datamaskin. BlindShell benytter ikke MMS til denne funksjonen, og abonnementet ditt vil kun bli belastet for tekstmeldingen og databruken dersom mobildata benyttes ved overføringen.

**Personvern-opplysninger:** Alle bilder som sendes med denne funksjonen er kryptert med kontrollsiffer (AES) under hele overføringen. Nøkkelen for dekryptering blir sendt i tekstmelding og kun til mottageren du selv velger, aldri til noen andre. Selv om det krypterte bildet lagres på BlindShells servere, kan ingen andre enn mottageren av tekstmeldingen, selv ikke de ansatte hos BlindShell, se det krypterte bildet uten å ha nøkkelen for dekryptering.

Krypterte data blir lagret i minst 14 dager etter at dataene er lastet opp.

#### Bildeinformasjon

Her kan du få lest opp enkel informasjon om bildet, slikt som dato og klokkeslett da det ble tatt, samt bilde- og filstørrelse.

#### Endre innspilt beskrivelse

Fra dette meny punktet kan du endre innspilt beskrivelse for bildet, du blir bedt om å lese inn en ny beskrivelse som vil erstatte den opprinnelige.

#### Slette bildet

Fra dette meny punktet kan du slette bildet, du må her bekrefte slettingen.

#### Høre på en radio-stasjon

- Fra menypunktet **Spill av radio** startes avspilling av samme stasjon som du hørte på sist du brukte appen **FM-radio**.
- Trykk på **Venstre- eller Høyre-tastene** vil automatisk hoppe til forrige eller neste stasjon uten manuelt å måtte søke etter dem.
- Trykk på **Ned-tasten** vil lese opp frekvens for stasjonen samt stasjonsnavnet hvis dette er tilgjengelig.

#### Andre valgmuligheter for FM-radio

Dersom du trykker på **OK-tasten** når en radiostasjon spilles av, får du følgende valgmuligheter:

- **Lagre som favoritt** - merker stasjonen som favoritt, den vil da kjapt kunne velges fra menypunktet **Favoritter**.
- **Lyd i høyttaler** - lyden vil høres i høyttaleren i stedet for de tilkoblede hodetelefonene. Når lyden er i høyttaleren, kan du flytte lyden tilbake til hodetelefonene fra menypunktet **Lyd i hodetelefonene**.
- **Manuell søking** - endrer søkemetode fra automatisk til manuell. I manuelt søk vil trykk på **Venstre- og Høyre-tastene** endre frekvensen nedover eller oppover i steg på 0,1 MHz i stedet for å hoppe direkte til forrige eller neste stasjon. Når du har valgt **Manuell søking**, går du tilbake til **Automatisk søking** ved å trykke på **OK-tasten** og deretter velge **Automatisk søking**.
- **Tast inn frekvensen** - herfra kan du taste inn frekvensen for stasjonen manuelt.

#### Svaksynt-apper

Under overskriften **Svaksynt-apper** finner du verktøy som er spesielt laget for svaksynte og blinde. BlindShell Classic har her følgende apper:

- **Fargeindikator**
- **Lokalisering**
- **Objekt-tagging**

#### Fargeindikator

Appen **Fargeindikator** benyttes til å finne fargen på gjenstander rundt deg. Den benytter telefonens kamera som sitter på siden av **SOS-knappen** på telefonens bakside. Hold telefonen noen centimeter borte fra gjenstanden du vil vite fargen på, og start fargegjenkjenningen ved å trykke på **OK-tasten**. Gjenkjent farge vil bli lest opp. Gjenta fremgangsmåten flere ganger for å få et mer nøyaktig resultat, og velg den fargen som ble lest oppi flest tilfeller.

**NB!** Appen **Fargeindikator** er svært avhengig av omgivelsesbelysningen og vil ikke virke bra når det er svakt lys eller dårlige lysforhold. Under slike forhold kan det være at opplest resultat ikke samsvarer med virkeligheten.

#### Lokalisering

Appen **Lokalisering** samler inn data fra GPS, WiFi-nettverk og mobil-nettverk for å anslå nærmeste adresse der du befinner deg. Hele prosessen med å anslå hvor du befinner deg kan ta opp til 30 sekunder. Resultatet inneholder følgende informasjon:

- Anslått adresse.
- Nøyaktighet.
- Mulighet til å sende anslått posisjon som tekstmelding.

- GPS-koordinater.

**NB!** Nøyaktigheten for lokaliseringen vil kunne variere. Du bør ta oppgitt nøyaktighet med i betraktning før du stoler helt på resultatet.

**NB!** For å kunne benytte appen **Lokalisering** må du være tilkoblet internett enten via WiFi-nettverk eller mobildata.

### Objekt-tagging

Appen **Objekt-tagging** kan hjelpe deg med å skille gjenstander som har samme utseende fra hverandre, f.eks. krydderposer, kosmetikk, rengjøringsmidler, flasker og bokser. Funksjonen benytter selvklebende etiketter som kan festes på de ulike gjenstandene. Vha. sitt kamera hjelper telefonen deg med å tagge eller navngi etikettene slik at gjenstandene kan skilles fra hverandre.

Taggene er unike, selvklebende etiketter på ca. 1,5 ganger 1,5 cm. Når du vil feste en slik tagg på en gjenstand, trekker du den av arket den ble levert på og fester den på gjenstanden som skal tagges. Tagging av et objekt eller en gjenstand består deretter av å lese av etiketten med telefonens kamera og til slutt spille inn eller taste inn en beskrivelse eller navn for den. Når du siden leser av samme etikett, vil dette navnet eller beskrivelsen bli lest opp.

#### Tagge et objekting

- Finn et objekt eller en gjenstand du vil tagge.
- Trekk en etikett løs fra arket og fest den på gjenstanden. Så langt som mulig bør du prøve å unngå å sette etiketten på buede eller ujevne steder.
- Åpne appen **Objekt-tagging** og velg meny punktet **Ny tagg**. Etter noen øyeblikk vil BlindShell begynne å gi fra seg en gjentakende knitrelyd for å gi deg beskjed om at den leter etter en tagg.
- Hold kameraet mot taggen på gjenstanden du vil tagge. Anbefalt avstand er 20 til 30 centimeter. Det kan være at du trenger litt øvelse før du får dette til.
- Etter at taggen er blitt avlest, blir du spurt om du vil spille inn eller skrive inn en beskrivelse av gjenstanden. Dersom du velger å spille inn en beskrivelse, kan du starte innlesningen etter en pipelyd, legg merke at innlesningen avsluttes automatisk etter 5 sekunder. Dersom du velger å skrive inn en beskrivelse, kan du taste inn navnet vha. tastaturet.

#### Lese tagger

- Åpne appen **Objekt-tagging** og velg meny punktet **Lese tagger**. Så fort kameraet er klart for å lese tagger, vil en gjentakende knitrelyd høres.
- Hold kameraet mot taggen på gjenstanden du vil undersøke, dette gjør du på samme måte som da taggen ble opprettet.
- Så fort taggen er avlest vil kameraet settes på pause, og den innspilte eller innskrevne beskrivelsen bli lest opp.
- Trykk på **Tilbake-tasten** dersom du vil lese en annen tagg, eller trykk på **Ned-tasten** for å få lest opp beskrivelsen en gang til.

#### Endre og slette tagger

Meny punktet **Oversikt for tagger** vil vise en liste med taggene du har opprettet. Herfra kan du endre en beskrivelse eller slette en tagg som ikke er i bruk lenger.

## Innstillinger

Fra meny punktet **Innstillinger** kan du tilpasse hvordan telefonen skal oppføre seg.

Videre finner du innstillinger for WiFi-nettverk og SIM-kort samt eget meny punkt for å se etter oppdateringer for BlindShell Classic.

## Lydsignaler

Dette meny punktet inneholder innstillinger for ringelyder og varslinger samt hastighet for talesyntesen.

## Lydprofiler

Herfra kan du velge hvilken lydprofil som skal gjelde for innkommende samtaler og meldinger. Du får også tilgang til valg av lydprofil ved å trykke langt på **Firkant-tasten**.

- **Normal** - Ringelyd og vibrasjon blir brukt for å varsle om innkommende samtaler og meldinger.
- **Vibrasjon** - Ene og alene vibrasjoner blir brukt for å varsle om innkommende samtaler og meldinger.
- **Stille** - Ingen varslings blir gitt for innkommende samtaler eller meldinger.

## Lydstyrke

Fra dette meny punktet kan du endre lydstyrken for innkommende anrop, varslinger, alarmer og feedback ved inntasting.

## Melodier

Her kan du velge ringelyder som skal gjelde for henholdsvis innkommende anrop, varslinger og alarmer. Dersom du vil benytte dine egne melodier til dette, kan du kopiere lydfilene til telefonens interne minne. Bruk mappen **Ringtones** for ringelyd, mappen **Notifications** for varslinger og mappen **Alarms** for alarmer eller vekking.

## Tale

Herfra kan du stille hastigheten for talesyntesen og endre setningsmelodien som den benytter. Prøv deg fram for å finne hvilke innstillinger for talesyntesen som passer deg best. Herfra kan du også velge om telefonen skal lese opp informasjon om klokke og dato når den vekkes.

## Tilbakemelding

Herfra kan du bestemme hvordan telefonen skal melde tilbake til deg med annet enn talen. Du kan velge tilbakemelding kun med lydsignal. Dette vil da være pipelyder og andre lydsignaler som høres når du flytter deg i en meny, taster inn en tekstmelding eller låser telefonen. En annen form for tilbakemelding er vibrasjon som benyttes i de samme tilfellene som nevnt foran. Til slutt er det mulig å velge både lydsignal og vibrasjon samtidig.

## Opplesning av posisjon i listen

Herfra bestemmer du om et meny punkts posisjon i listen skal leses opp eller ikke, dette kan for eksempel være to av ni eller fire av fem.

## Varslings-påminnelse

Når du mottar en melding eller ikke besvarer et anrop, dette fører til en oppføring på **Oversette hendelser**, vil telefonen varsle med et lydsignal for dette. Dersom du slår på **Varslings-påminnelse**, vil et litt mindre påtrengende lydsignal repeteres hvert femte minutt som påminnelse om den oversette hendelsen. Så fort

du sjekker menypunktet **Oversette hendelser**, vil påminnelsen bli avsluttet.

## Tastatur

Her finner du innstillinger for inntasting av tekst samt opplåsing av telefonen.

### Tastatur-lås

Herfra kan du velge om det skal gå an å låse telefonens tastatur vha. **Stjerne-tasten**. Funksjonen **Tastatur-lås** benyttes stort sett for å unngå uønskede trykk på tastene f.eks. når telefonen ligger i en lomme eller veske.

- Når menypunktet **Tastaturlås** er slått på, kan man sette telefonen i **Standby** med et langt trykk på **Stjerne-tasten**. Telefonen settes også automatisk i **Standby** når innstilt varighet for **Tid før skjermen slukkes** er utløpt. Trykk langt på **Stjerne-tasten** for å låse opp telefonen.
- Når **Tastatur-lås** er slått av, vil telefonen gå i **Standby** etter at varighet for **Tid før skjermen slukker** er utløpt, men tastaturet blir ikke automatisk låst. Telefonen går automatisk tilbake til aktiv modus uansett hvilken tast du trykker på. Første tastetrykk vil kun vekke telefonen, det vil ikke forstås på noen annen måte. Du kan fremdeles låse eller låse opp telefonen med et langt trykk på **Stjerne-tasten**, men opplåsning vil ikke skje automatisk.

### Opplesning ved sletting av tegn

Dette menypunktet har å gjøre med sletting av tegn under inntasting.

- **Les opp første bokstav mot venstre etter sletting** - når du sletter bokstaver eller tegn med **Tilbake-tasten**, vil neste gjenstående bokstav mot venstre leses opp.
- **Les opp det slettede tegnet** - når du sletter bokstaver og tegn med **Tilbake-tasten**, blir tegnet som akkurat er slettet lest opp.
- Etter at du har slettet alle uønskede tegn, kan du ved å trykke på **Ned-tasten** få lest opp den gjenstående teksten.

### Gjentagelse ved inntasting

Du har følgende valgmuligheter for hva som skal leses opp ved inntasting av tekst:

- **Les opp ordet etter inntasting av mellomrom** - fører til at det siste ordet leses når du taster inn mellomrom eller et annet punktsettingstegn.
- **Les opp all inntastet tekst etter inntasting av mellomrom** - fører til at all inntastet tekst leses opp ved inntasting av mellomrom eller punktsettingstegn.
- **Ingen opplesning** - fører til at ingenting leses opp ved inntasting av mellomrom eller punktsettingstegn. Du kan da trykke på **Ned-tasten** får å få lest opp inntastet tekst.
- Du kan bla i teksten bokstav for bokstav eller ord for ord. Langt trykk på **Opp-tasten** skifter mellom disse to metodene.

### Signal for stor bokstav

Fra dette menypunktet kan du velge hvilket signal du får når du taster inn store bokstaver.

- **Verbalt signal** - meldingen "stor bokstav" leses opp ved inntasting
- **Signal med høyere tonehøyde** - endrer tonehøyden ved inntasting



- **Intet signal** - intet signal ved inntasting av store bokstaver

## Visning

I dette avsnittet omtales innstillinger for telefonens skjerm og hvor lenge det skal gå før skjermen automatisk slås av.

### Lysstyrke

Dette punktet bestemmer lysstyrken på skjermen. Høyt nivå betyr sterkere lys men også kortere brukstid på batteriet.

### Tid før skjermen slukkes

Her bestemmer du hvor lenge det skal gå før skjermen automatisk slås av. Når **Tastatur-lås** er slått på, blir tastaturet også låst når skjermen slukkes.

### Visnings-farger

Her bestemmer du hvilke fargekombinasjoner skjermen skal benytte, du kan velge mellom fire forskjellige kombinasjoner, førstnevnte farge angir fargen på bokstaver og tegn, og den andre angir bakgrunnsfargen. Du har følgende valgmuligheter:

- **Hvitt på svart**
- **Svart på hvitt**
- **Hvitt på blått**
- **Svart på gult**

### Hovedmeny-utseende

Her bestemmer du hvordan Hoved-menyen skal se ut. Hoved-menyen kan vise kun tekst, ikoner eller kombinasjon av tekst og ikoner.

### Bruke kjempestor tegnstorrelse

Fra dette punktet bestemmer du om tegn og bokstaver skal vises i kjempestørrelse. Husk på at skjermen da vil vise færre tegn pr. linje, slik at mange ord kommer til å bli delt.

## Nettverk

I dette avsnittet finner du innstillinger for tilkobling til WiFi-nettverk, Bluetooth, mobilnettverk og PIN-kode.

### WiFi

Dersom du vil benytte WiFi-nettverk, må WiFi først slås på. Dersom du ikke har tenkt å benytte WiFi-nettverk, kan WiFi slås av fra punktet **Slå av WiFi**. Telefonen vil da bruke litt mindre batteri slik at brukstiden blir lengre.

#### Nettverks-oversikt

Vha. dette menypunktet vil det vises en liste med WiFi-nettverk i nærheten av der du er samt de nettverkene du tidligere har vært tilkoblet.

- For å koble til et nettverk, blar du til ønsket nettverk og trykker på **OK-tasten**, før du går til **Koble til nettverket** og trykker **OK-tasten** igjen. Dersom nettverket krever bruk av passord, må du nå taste inn passordet.
- Alternativt til dette kan du benytte WPS-knappen på routeren. Bla til **Koble**

**sammen ved å bruke WPS-knappen** og trykk på **OK-tasten**. Trykk til slutt på WPS-knappen på routeren din. De to enhetene blir nå koblet sammen, dette kan ta noen øyeblikk.

- **Informasjon om nettverket** vil vise detaljert informasjon om WiFi-nettverket, slikt som signalstyrke og tilgjengelighet.
- For å slette et nettverk, går du først til **Nettverks-oversikt**, blar til nettverket du vil slette, og velger til slutt **Glem nettverket**.

Dersom nettverket du vil koble det til ikke viser navnet sitt, det har med andre ord skjult SSID, kan du koble til det fra menypunktet **Koble til et skjult nettverk**. Første punkt du må taste inn er da nettverkets navn eller SSID, før dets passord tastes inn.

#### WiFi-tilkobling vha. tekstfil

En annen måte å koble til et nettverk er å opprette en ren tekst-fil på BlindShells interne minne. Gå frem som følger hvis du synes dette er en god ide:

- Koble BlindShell til en PC og start Notisblokk for å opprette en fil med navn `wifi.txt`, navnet skal være med små bokstaver, denne filen skal inneholde to linjer.
- Skriv inn nettverkets navn i første linjen av dokumentet og passordet i den andre linjen av dokumentet. Husk på at i begge disse må det skilles mellom store og små bokstaver.
- Hver gang man nå prøver å koble til et WiFi-nettverk som er sikret med passord, vil BlindShell sjekke om det finnes en fil med navn `wifi.txt` og om denne er på korrekt format.
- Dersom BlindShell ser et nettverk med samme navn som i denne filen, vil den nå koble seg til med passord hentet fra samme fil.

#### Bluetooth

Telefonen har støtte for Bluetooth audio-enheter, slikt som høyttalere, hodetelefoner og handsfree-sett. Slike enheter må parres med telefonen før de kan benyttes sammen.

**NB!** Dersom du kobler til en slik audio-enhet, vil lyden i høyttaleren inklusive talesyntesen bli omdirigert til audio-enheten. Dersom det skulle vise seg at enheten ikke virker skikkelig, kan resultatet bli at du ikke har lyd fra telefonen din i hele tatt lenger. I slike tilfeller kan du få koblet fra audio-enheten ved å heve lydstyrken over maksimalt nivå for enheten, dette gjøres ved å trykke kjapt et par ganger på **Lydstyrke-Opp-tasten**.

#### Slå Bluetooth av og på

Som standardinnstilling er Bluetooth slått av. Dette bidrar til å spare på batteriet. Vi anbefaler at du har Bluetooth avslått dersom du ikke anvender den. Bluetooth slås av og på fra menyens første punkt.

#### Hvordan parre en ny enhet

- Sett audio-enheten din i parrings-modus. Enkelte enheter står som standard i parrings-modus når de er påslått og ikke mottar signal. Andre enheter har en egen knapp eller en kombinasjon av knapper som setter enheten i parrings-modus. Dette er avhengig av hvordan audio-enheten fungerer, og du finner videre opplysninger i bruksanvisningen for enheten.
- Så fort du har satt audio-enheten i parrings-modus, går du til telefonens meny punkt **Skanne etter enheter**. Skanningen vil ta opptil et halvt minutt

- og deretter vises en liste med tilgjengelige enheter i nærheten.
- Ved å bla i listen og trykke på **OK-tasten** startes parringen av de to enhetene. Dette tar vanligvis noen sekunder.
  - Enkelte enheter krever en bekreftelses-kode. I slike tilfeller må koden som oppgis på BlindShell Classic registreres på audio-enheten.

#### Koble til og fra en enhet

En enhet du akkurat har parret med BlindShell Classic blir vanligvis tilkoblet telefonen automatisk. Likevel er ikke dette tilfellet med alle slike enheter. Det kan også være gunstig å koble til og fra etter behov uten å måtte parre enhetene.

For å koble til eller fra en enhet:

- Fra menypunktet **Parrede enheter** vil det vises en liste med alle enheter som er parret med telefonen
- Ved å bla i listen og trykke på **OK-tasten** ved ønsket enhet, vil det vises en meny der du kan velge hva som skal gjøres med enheten, dette er menypunktene **Koble til enheten**, **Koble fra enheten** og **Fraparre enheten**.
- Dersom du velger å koble til eller fra, vil telefonen forsøke å koble til eller fra enheten. Dersom dette er vellykket, blir lyden dermed flyttet til enheten eller telefonen.
- Dersom du velger å fraparre, vil ikke enheten være tilgjengelig igjen før du har parret den på nytt. Enkelte enheter må fraparres fra én telefon før de kan parres med en annen.

#### Generelt om Bluetooth

- Før du kan koble til en enhet som er parret, må du vanligvis slå enheten på. Noen enheter slår seg av automatisk dersom de ikke brukes på en stund.
- Det finnes utallige Bluetooth-enheter tilgjengelig på markedet. BlindShell kan ikke gi garanti om å være kompatibel med alle disse enhetene. Det kan være at leverandøren av BlindShell Classic kan gi deg råd om enheter som er blitt testet.
- Pga. mulige forstyrrelser fra radio og selve Bluetooth-protokollen, kan det ikke gis garantier om at en Bluetooth-enhet blir funnet når telefonen skanner etter enheter. Hvis enheten din ikke vises eller kan parres, må du kontrollere at den står i parrings-modus og deretter prøve på nytt. Dersom problemet vedvarer, må du passe på at forbindelsen ikke forstyrres av f.eks. andre Bluetooth-enheter, WiFi-routere eller radioutsyr i nærheten.

#### Mobildata

Fra dette menypunktet slås mobildata på og av. Alternativt kan dette gjøres fra **Informasjons-liste**.

#### Pin-kode

- Herfra slår du av eller på om telefonen skal be om PIN-kode når den slås på, og du kan også endre PIN-koden.
- Dersom du taster inn ukorrekt PIN-kode tre ganger på rad, blir du bedt om å taste inn PUK-kode. Dersom du taster inn ukorrekt PUK-kode ti ganger på rad, blir SIM-kortet blokkert permanent.
- Dersom du bruker to SIM-kort, må du passe på å velge riktig SIM-kort før du endrer PIN-kode eller slår bruk av PIN-kode av eller på.

## SIM-kort

Dette menypunktet vises kun når det er montert to SIM-kort i telefonen. Du kan her velge hvilket SIM-kort som gjelder for utgående samtaler, utgående meldinger og data.

## Modus for meny-visning

Her kan du velge en av følgende to moduser for meny-visning:

- **Komplett modus** - samtlige apper eller funksjoner på telefonen blir vist.
- **Forenklet modus** - de fleste avanserte apper eller funksjoner på telefonen blir skjult. Kun grunnleggende funksjoner blir vist, disse er **Telefon**, **Meldinger**, **Kontakter**, **Oversette hendelser** og **Slå av telefonen**. Etter at **Forenklet modus** er blitt aktivert, vil også **Innstillinger** bli skjult. For siden å komme inn på **Innstillinger**, må du taste inn **###** fra **Ringe et nummer**, du får da tilgang til alle innstillinger på telefonen igjen og **Komplett modus** kan også om ønskelig aktiveres.

## BlindShell oppdatering

**NB!** For å kunne benytte menypunktet **BlindShell oppdatering** må du være tilkoblet til internett via et WiFi-nettverk.

Oppdateringer for BlindShell Classic bør installeres av følgende årsaker:

- Eksisterende funksjoner på telefonen blir forbedret og eventuelle feil i dem rettet.
- Levering av nye, spennende funksjoner for telefonen.

Når en oppdatering er klar til å lastes ned, vil du motta melding om dette. Denne meldingen vil vises under **Oversette hendelser** og i meldingene du har mottatt.

Gå først til menypunktet **Se etter oppdateringer**. Dersom det finnes tilgjengelig oppdatering for telefonen, kan denne lastes ned. En kort beskrivelse av hva oppdateringen inneholder vil også vises.

Etter at oppdateringen er ferdig nedlastet, er du klar til å installere den fra menypunktet **Installere oppdateringen**. Denne prosessen vil ta flere minutter. Legg merke til at BlindShell underveis i oppdateringsprosessen vil benytte en annen, mer robotlignende stemme enn normalt. Du blir informert om fremdriften av oppdateringen mens den pågår.

**NB!** Telefonen må ikke slås av eller brukes så lenge oppdateringen pågår. Slikt vil kunne skade softwaren på telefonen og gjøre at den kan bli ubrukelig og kanskje må sendes inn for reparasjon.

## Innstillinger for klokke og dato

Når du har montert SIM-kort i telefonen vil klokkeslett og dato vanligvis styres fra mobilnettverket. Fra dette menypunktet kan du likevel endre dette.

- For å stille klokke og dato manuelt, må du først slå av automatisk klokke og dato. Dersom klokke og dato ikke kan hentes fra mobilnettverket, kan det være at dette menypunktet ikke vises.
- På menypunktet **Still klokken** må du taste inn fire siffer, de første to for

- timene og de siste to for minuttene.
- På menypunktet **Stille datoen**, må du først taste inn dag, deretter måned og til slutt årstall, dag og måned med to siffer og årstallet med fire. Menypunktet **Lagre datoen** sørger for å få registrert datoen du har tastet inn.
  - Du kan alltid gå tilbake til å få klokkeslett og dato automatisk fra mobilnettverket vha. menypunktet **Slå på automatisk klokke og dato**.

## Om telefonen

I dette avsnittet forklares hvordan du får vist teknisk informasjon om telefonen, slikt som software-versjon og ledig kapasitet på telefonens interne minne og eventuelt SD-kort. Her er det også eget meny punkt til å åpne **Service-meny**, der kan kan få utført flere avanserte handlinger som sikkerhetskopiering og tilbakestilling til fabrikkverdier.

### Service-meny

Funksjonen **Service-meny** er et system som i stor grad forenkler enkelte service-oppgaver. Når du vil bruke **Service-meny**, må telefonen startes på nytt i en annen modus som er utenfor det vanlige operativ-systemet. **Service-meny** er ikke en del av BlindShell-systemet og du vil ikke kunne motta samtaler eller benytte telefonen som vanlig så lenge du er i denne modusen.

Dersom du vil benytte sikkerhetskopiering eller gjenoppretting, må det være montert et SD-kort i telefonen. Dette kortet vil brukes som lagringsplass for de sikkerhetskopierte filene.

**Service-meny** inneholder følgende punkter:

#### Sikkerhetskopiere data

Sikkerhetskopiering vil opprette en fil med utvalgte data fra telefonen. En slik sikkerhetskopi inneholder ingen datafiler som man på normalt vis vil kunne lese om sikkerhetskopi-filen overføres til en datamaskin. For eksempel vil ikke musikkfiler eller bøker, stemmeopptak og lignende være en del av sikkerhetskopien.

Sikkerhetskopien vil inneholde følgende data:

- BlindShell-innstillinger
- kontaktliste
- meldinger
- kalender
- historikk
- notater
- alarmer
- database for objekt-tagging
- e-post oppsett

Sikkerhetskopien blir lagret i en fil med navn `blindshell_backup.bin`

#### Gjenopprette data

Etter at man har laget en sikkerhetskopi, kan denne f.eks. ved et uhell med telefonen brukes til å gjenopprette brukerdata i en annen telefon, dette gjøres fra meny punkt **Gjenopprette data**. Advarsel: Dataene i telefonen vil bli overskrevet dersom du benytter gjenoppretting av data.

Dersom det ikke finnes en fil med navnet `blindshe11_backup.bin` på SD-kortet, vil det leses opp en feilmelding.

#### Fabrikkinnstillinger

Fra menyunktet **Gjenopprette til fabrikkinnstillingene** vil telefonen bli tilbakestilt til slik den var ved levering. I denne prosessen blir alle brukerdata slettet. Dette vil også gjelde all oppdateringer som måtte være installert på telefonen.

#### Starte telefonen på nytt

Fra dette menyunktet avsluttes **Service-meny** og telefonen startes på nytt med BlindShell-programmet og vanlig bruk.

## Informasjons-liste

Oversikten **Informasjons-liste** kan alternativt hentes opp nær sagt fra alle telefonens menyer unntatt inntasting av tekst etc. ved å trykke på **Opp-tasten**. Listen inneholder følgende punkter:

- **Klokke og dato** - viser gjeldende klokkeslett og dato. Ved å trykke på **OK-tasten** hopper du til appen **Kalender**.
- **WiFi-status** - viser informasjon om Wifi-nettverket. Ved å trykke på **OK-tasten** hopper du til WiFi-innstillingene
- **Signalstyrke** - viser informasjon om mobilnettverket
- **Batterinivå** - viser batteriets gjenstående kapasitet.
- **Bluetooth-status** - viser informasjon om tilkoblede Bluetooth-enheter

## Brukerhåndbok

Appen **Bruker-håndbok** inneholder dette dokumentet oppdelt i avsnitt slik at det blir lettere å lese. Herfra kan du også starte **Opplæring** på nytt. Dette er samme sekvens som ble gjennomgått første gang telefonen ble slått på.

## Oversette hendelser

Fra dette menyunktet vises en liste med oversette hendelser, dette gjelder både samtaler og meldinger. Så fort du kikker gjennom denne listen blir hendelsene borte og vil ikke lenger vises under **Oversette hendelser**.

## Slå av telefonen

Fra dette menyunktet og påfølgende bekreftelse med **OK-tasten** får du slått telefonen helt av.

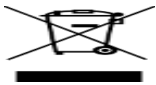
## Tekniske data

- Frekvensområder for mobil-nettverk:
  - GSM: 900/1800/1900MHz
  - WCDMA: 2100MHz
  - LTE-FDD: B1/B3/B7/B20
- CPU: Dobbel-kjerne 1,2GHz
- Minne:
  - RAM: 512MB
  - Internt minne: 4GB

- Utvidbart med mikro-SD-card
- Skjerm: 2,8 tommer QVGA TFT fargeskjerm
- SIM- kort: 2 spor for mikro-SIM-kort
- Kamera: 2,0MPx
- Batteri: 1800mAh
- WiFi
- Bluetooth
- GPS
- FM-mottaker
- LED-lommelykt
- SOS-knapp for nødsituasjoner



Dette produktet er CE-merket og i overensstemmelse med gjeldende lovgiving i EU.



Når apparatet ikke kan brukes lenger, kan det leveres til lokalt gjenvinnings-anlegg for gjenvinning eller returneres til leverandør eller produsent for kassering. Dette i følge bestemmelsene i direktivet for avfall fra elektronikk og elektrisk utstyr (WEEE)

**v4.5.x, © Matapo s.r.o. 2019**