



**BlindShell**

<b>1</b>	<b>BlindShell: Uživatelská příručka pro aplikace</b>	<b>3</b>
1.1	Hry	3
1.2	Internet	11
1.3	Knihy	15
1.4	Komunikace	17
1.5	Koníčky	19
1.6	Média	20
1.7	Pomůcky	30
1.8	Příslušenství	34
1.9	Shop	44
1.10	Zdraví a sport	45

# 1 BlindShell: Uživatelská příručka pro aplikace

## 1.1 Hry

### Šachy

Klasické šachy proti počítači.

#### Ovládání

- Pohybujte se na šachovnici nahoru, dolů, doleva a doprava pomocí kláves 2, 8, 4 a 6.
- Pohybujte se diagonálně pomocí kláves 1, 3, 7 a 9.
- Klávesa 5 umožňuje vybrat šachovou figurku. Když je šachová figurka vybrána, můžete přejít na jiné pole šachovnice a znovu použít klávesu 5 k přesunutí vybrané figurky na tuto pozici.
- Můžete také použít směrové klávesy nahoru a dolů k rychlému skákání z jedné své figurky na druhou. Když je figurka vybrána, směrovými klávesami nahoru a dolů můžete přeskakovat mezi všemi platnými pohyby, které může aktuální figurka provést.

#### Rošáda

Chcete-li provést rošádu, přesuňte krále na příslušné pole (pro bílého hráče je to buď G1 nebo C1, pro černého je to C8 nebo G8). Pokud jsou podmínky splněny, budo rošáda provedena a věž se přesune automaticky.

#### Proměna

Když pěšec postoupí do poslední řady na šachovnici, zobrazí se vám nabídka, kde si můžete vybrat, na jakou figurku pěšce proměnit.

#### Kontextová nabídka

Pro otevření kontextového menu stiskněte během hry potvrzovací tlačítko. K dispozici jsou následující akce:

- Uložit hru
- Zrušit pohyb
- Historie - historie tahů v šachové notaci

## Hod kostkou

Hod kostkou není hra jako taková, ale jde o pomůcku, která může být užitečná při hraní her jako např. Člověče nezlob se! Virtuální kostka se neztratí a výsledek hodu budete znát ihned.

- Hodit kostkou - telefon náhodně vybere číslo od 1 do 6 (nebo vámi preferovaný počet stran). Stisknutím tlačítka potvrzení uskutečníte nový hod.
- Počet stran - můžete změnit počet stran, které má virtuální kostka: Počínaje dvěma (mince), přes šest (normální hrací kostka) až po 99 stran.

## Šibenice

Šibenice je jednoduchá slovní hra. Cílem hry je postupně po písmenech uhodnout skryté slovo. K dispozici je pouze omezený počet pokusů. Chcete-li změnit počet pokusů, vyberte v menu položku Obtížnost.

## Jak hrát

Slovo, které se má uhodnout, je reprezentováno sekvencí písmen. Na počátku jsou všechna písmena skrytá a nahrazena pípnutím. Na obrazovce jsou písmena nahrazena pomlčkami. Tímto způsobem je možné určit počet písmen obsažených ve slově. Pomocí klávesnice zadejte písmeno, které hádáte. Hra vás informuje o tom, zda byl váš tip úspěšný nebo ne. Hádání je úspěšné, pokud slovo obsahuje vámi zvolené písmeno (pořadí není důležité). Po každém uhádnutém písmenu se sekvence aktualizuje a vy budete moci nalézt správně uhádnutá písmena a jejich polohu ve slově. Pokud potřebujete sekvenci opakovat, stiskněte pravé akční tlačítko.

Abyste hru vyhráli, musíte správně uhodnout slovo pomocí omezeného počtu pokusů.

## Logik

Logik je logická hra, kde musíte uhodnout tajný kód.

Vaším cílem je uhodnout číselný kód a obdržíte barevnou zpětnou vazbu udávající, jak blízko jste ke správnému řešení:

- **Zelená barva:** Za každou správně uhodnutou číslici na správné pozici dostanete jednu zelenou.
- **Žlutá barva:** Za každou číslici, která je přítomna v kódu, ale není umístěna na správné pozici, obdržíte jednu žlutou.

## Pohyb a akce

Zde jsou instrukce pro navigaci a interakci s hrou:

- Chcete-li procházet historií odhadů, použijte klávesy nahoru a dolů.
- Zadejte číslici pomocí tlačítek 1 až 9 (rozsah závisí na zvolené úrovni).
- Stisknutím tlačítka Zpět vymažete již zadané číslice.
- Pro ověření zadaného kódu stiskněte potvrzovací klávesu.

## Obtížnost

Existují různé úrovně obtížnosti, které se liší rozsahem číslic a počtem kol přidělených pro uhodnutí kódu.

## Prší

Prší je jednoduchá karetní hra, kterou můžete hrát proti telefonu.

## Jak hrát

Hraje se s balíčkem 32 karet, buď německých (hodnoty sedm až deset, spodek, svršek, král a eso) nebo francouzských (pouze hodnoty sedm až deset, kluk, dáma, král a eso). Chcete-li změnit variantu karet nebo obtížnost soupeře, vyberte položku menu Nastavení.

Každý hráč na začátku dostane čtyři karty. Cílem hry je zbavit se všech karet.

1. První karta může být libovolná.
2. Hráči se střídají
3. Je povoleno hrát pouze kartu která má stejnou barvu a nebo hodnotu, jako ta předchozí
4. Pokud hráč nemá stejnou barvu ani hodnotu, musí lízat kartu z balíčku. Výjimka: Pokud má hráč svrška (dámu), tak jej může zahrát kdykoli a změnit barvu na libovolnou.

5. Pokud hráč zahraje eso, protivník musí taky zahrát eso a nebo se vzdát tahu ("stojí").
6. Pokud hráč zahraje sedmu, musí protivník rovněž zahrát sedmu, jinak musí líznout dvě karty. Tento trest se násobí po každém zahrání další sedmy.

## Ovládání

Výchozí pohled znázorňuje hrací stůl. Zde se dozvíme poslední kartu, počet vlastních karet i počet karet protivníka. Tuto informaci lze zopakovat stiskem pravého akčního tlačítka. Tlačítko potvrzení otevře nabídku karet, které má hráč v ruce a může je zahrát. V závislosti na stavu hry může být možné provést i jiné akce: Líznout kartu, Vzdát se tahu nebo Líznout více karet.

## Pexeso

Jedná se o zvukovou verzi klasické paměťové hry Pexeso. Na začátku nové hry je možné si zvolit zvukové téma Pexesa.

## Jak hrát

Hraje se s dvanácti kartičkami, přičemž je každé z nich přiřazena jedna z kláves jedna až devět, hvězdička, nula nebo křížek. Vaším cílem je najít shodné páry kartiček se stejným zvukem. Hru zahájíte otočením některé z kartiček stisknutím příslušného tlačítka. Poslechněte si zvuk a pokuste se si jej zapamatovat. Poté otočte další kartičku, která by mohla vydávat stejný zvuk. Uslyšíte zvuk druhé kartičky. Pokud se zvuky shodují, dvojice kartiček bude odstraněna, pokud ne, kartičky zůstanou na svém místě. Pokračujte, dokud nebudou všechny kartičky pryč. Cílem je zapamatovat si zvuky a vyhrát hru na co nejméně pokusů.

## Hledání min

Kultovní hra na odstraňování min.

Některá hrací pole obsahují miny, a vaším cílem je označit všechny tyto hrací pole vlajkou, bez spuštění min. Při otevírání hracích polí se může stát následující:

- Narazíte na minu a hra skončí.
- Nenečíte na minu, ale alespoň jedna z okolních polí ji obsahuje. Uslyšíte číslo, které znázorňuje kolik sousedních hracích polí má miny.
- Ani toto, ani sousední pole neobsahují žádné miny. V tomto případě bude odhalena další oblast, dokud nebude obklopena očíslovanými poly.

## Ovládání

- K pohybu po hracím poli, použijte klávesy 2, 8, 4, a 6. Tedy pro pohyb nahoru, dolů, doleva a doprava.
- Můžete se také pohybovat diagonálně, pomocí klávesnic 1, 3, 7, a 9.
- Použijte klávesu 5 k otevření hracího pole na kterém se právě nacházíte, nebo klávesu s hvězdičkou k označení tohoto pole vlajkou.
- Pomocí klávesy 0 zjistíte, kolik vlajek vám zbývá.

## Obtížnost

Vyberte si mezi několika předvolbami, velikosti pole a množství min v něm.

## Simon

Cílem hry Simon je zapamatovat si a správně zopakovat postupně se prodlužující melodii.

Telefon přehraje jeden nebo více tónů. Úkolem hráče je zahrát stejnou melodii. Stiskem číselného tlačítka 2, 4, 6 nebo 8 zahrajete tón. Melodie vždy začíná klávesou 2, dále se ale už musíte spolehnout na svůj sluch.

Pokaždé, když melodii zopakujete správně, telefon jeden tón přidá. Pokud uděláte chybu, ztrácíte jeden život a začínáte v daném levelu novou melodií. Pokud zopakujete celou melodii dané úrovně správně, postupujete do další. Obtížnost úrovně se postupně zvyšuje.

## Piškvorky

Klasická hra Piškvorky. Hra obsahuje přizpůsobitelnou herní desku a umožňuje hrát proti počítači nebo jinému hráči na stejném zařízení.

Hráči střídavě zadávají své značky do čtvercové mřížky. Cílem hry je vytvořit řadu svých značek dříve než oponent. Řada může být horizontálně, vertikálně nebo diagonálně. Počet značek k výhře závisí na velikosti hrací plochy.

## Herní nastavení

Přizpůsobte si hru podle svého gusta. Pokud již existuje rozehraná hra, jakékoli změny nabudou platnosti pouze v nových hrách.

- Velikost herní desky určuje, jak velká je deska a z kolika značek hráč musí vytvořit řadu, aby zvítězil.
- Režim hry umožňuje vybrat, zda chcete hrát proti jinému hráči nebo počítači.
- Obtížnost určuje, jak těžké bude porazit počítač.
- Vaše značka určuje, budete-li hrát jako Křížek nebo Kolečko proti počítači. Křížek vždy začíná jako první.

## Herní proces

- Používejte tlačítka 2 a 8 k vertikálnímu pohybu, 4 a 6 k horizontálnímu, a tlačítka 1, 3, 7 a 9 k diagonálnímu. Můžete se pohybovat neomezeně, dokud nenarazíte na okraj hrací plochy.
- Stiskem tlačítka 5 vykreslíte svojí značku ve vybraném čtverci, pokud je prázdný, a váš tah se ukončí. Při hře proti počítači, počkejte až počítač zahraje.
- Své kroky můžete stornovat. Stiskněte tlačítko Potvrdit a vyberte Vrátit tah. Při hře proti počítači vrátíte svůj poslední tah a zároveň i poslední tah počítače.
- Můžete kdykoli hru opustit a pokračovat ve hře později, dokud nezačnete novou hru. Stále je možné vrátit své starší tahy.

## Wumpus

Cílem této hry je projít bludištěm, sbírat mince a najít nebezpečnou příšeru zvanou Wumpus, kterou musíte zabít, abyste se dostali do další úrovně.

Wumpus žije v jeskyních, v naprosté tmě. Budete muset použít svou představivost, krátkodobou paměť a trochu logiky.

Naštěstí máte k dispozici zbraň - luk a šípy. Nepoužívejte však svou zbraň příliš lehkově, na začátku máte šípy pouze tři a další dostanete jako odměnu za nasbírané mince.

Pohybujte se v bludišti pomocí číselných kláves dva, osm, čtyři a šest ve směrech nahoru, dolů, doleva a doprava. Číselnou klávesou pět přepnete mezi režimem střelby a normálním režimem. V režimu střelby pomocí klávesy dva, osm, čtyři nebo šest vystřelíte do příslušného směru.

V bludišti narazíte na následující objekty:

- Mince zvýší vaše skóre - když na nějakou narazíte, ozve se cinknutí
- Propasti - dávejte si v jejich okolí pozor, pokud na ně šlápnete, propadnete se a hra tím končí. Kdykoli ucítíte průvan, je ve vašem okolí propast.

- Wumpus - příšera, kterou hledáte. Příšerně páchne, takže bude hned jasné, že je nablízku. Zjistit však, na kterém ze sousedních polí se nachází, to může být někdy oříšek.
- Zed' - některé levely mohou obsahovat zed', která hráče sice neohrozí, ale nejde skrz ni projít. Musíte najít otvor, kterým se dostanete na druhou stranu.

S přibývajícimi úrovněmi se zvyšuje počet propastí a také velikost bludiště. Dojdete až na konec?

## Kvíz

Kvíz vás prověří 15 otázkami s výběrem odpovědí, jejichž obtížnost se postupně zvyšuje. Každá otázka nabízí čtyři možnosti, z nichž pouze jedna je správná. Postupujte vpřed a získávejte mince. Využijte pomocné prostředky, které vám pomohou dosáhnout finální úrovně.

## Jak hrát

- Spustíte hru a zobrazí se vám první otázka.
- Vyberte jednu ze čtyř možností odpovědi.
- Každá správná odpověď vás posune do další úrovně a odmění vás mincemi.
- Hra končí, pokud vyberete nesprávnou odpověď.
- Vyplnění všech otázek vede k úplnému vítězství.

## Nápovědy

Každou ze tří nápověd můžete použít jednou za hru.

- 50:50: Odstraní dvě nesprávné odpovědi a ponechá jednu správnou a jednu nesprávnou možnost.
- Rada: Poskytne krátkou radu, která vám pomůže najít správnou odpověď.
- Změnit otázku: Nahradí aktuální otázku novou otázkou se stejnou obtížností.

## Sudoku

Sudoku je logická kombinatorická hra, ve které se umísťují čísla.

Cílem je vyplnit všechny prázdné buňky v mřížce číslicemi tak, aby se žádné číslo neopakovalo v žádném řádku, sloupci nebo (u některých velikostí mřížky) v dílčí mřížce.

Tradiční Sudoku používá mřížku 9×9, ale tato hra podporuje i menší mřížky, které jsou přístupnější pro začátečníky a uživatele se zrakovým postižením.

## Jak hrát

Když spustíte novou hru, zobrazí se vám mřížka s některými již vyplněnými buňkami.

- V mřížce se pohybujete pomocí tlačítek 2, 4, 6 a 8.
- Chcete-li upravit prázdnou buňku, stiskněte tlačítko 5 nebo potvrzovací tlačítko. Poté stiskněte číselné tlačítko pro číslici, kterou chcete vložit (1–9). Stisknutím tlačítka 0 buňku vymažete. Po zadání číslice se režim úprav automaticky ukončí.
- Po zadání číslice hra zkontroluje, zda je v souladu s pravidly sudoku. Pokud je platná, ozve se potvrzovací zvuk. Pokud je neplatná, ozve se zvuk chyby.

Kromě základních ovládacích prvků jsou k dispozici následující zkratky:

- Hvězdička (\*) – oznámí, které číslice jsou pro aktuální buňku platné.
- Křížek (#) – přeskočí na prázdnou buňku, která má nejméně platných číslic.
- Tlačítka nahoru a dolů – přeskočí mezi editovatelnými buňkami.

Pokud používáte BlindShell Classic 3, můžete k prozkoumání mřížky použít také dotykovou obrazovku. Hra oznámí buňku pod vaším prstem a podle toho přesune kurzor.

## Nastavení

Můžete přizpůsobit velikost mřížky a obtížnost.

Podporovány jsou všechny velikosti od 3×3 do 9×9. Mřížky 4×4 a 9×9 jsou speciální, protože jsou rozděleny na podmřížky (2×2 a 3×3). Každé číslo se může v každé podmřížce objevit pouze jednou.

Úroveň obtížnosti ovlivňuje, kolik buněk je před vyplněno na začátku hry.

## Plácní krtek

Plácní krtek je rychlá reakční hra, ve které trefujete krtky a vyhýbáte se žábám.

Hra používá pole 3×3 mapované na číselné klávesy 1 až 9. V každém kole se na krátkou dobu objeví jedno zvíře v díře a hra oznámí jeho pozici.

## Jak hrát

Když se objeví zvíře, stiskněte odpovídající číselnou klávesu dříve, než zmizí.

- Trefujte krtky a získejte body.
- Netrefujte žáby. Žáby jsou přátelská zvířata.
- Když krtka minete, ztratíte jeden život.
- Když trefíte špatnou pozici, ztratíte jeden život a body se odečtou.
- Zvířata můžete poznat podle zvuku: krtka provází vychytralý smích, zatímco žábu jednoduché kvákání.

Hra končí, když vám dojdou životy.

## Postup úrovní

Začínáte se 3 životy. Na další úroveň postupujete každých 100 bodů. S každou úrovní zůstávají zvířata viditelná kratší dobu, takže hra je rychlejší.

## Menu pauzy

Pokud hru pozastavíte, jsou k dispozici tyto možnosti:

- Pokračovat ve hře.
- Zobrazit aktuální statistiky (úroveň, zbývající životy a skóre).
- Ukončit aktuální hru a uložit skóre do statistik.

## 1.2 Internet

### Internetový prohlížeč

Internetový prohlížeč umožňuje procházení webových stránek.

### Menu internetového prohlížeče

- Chcete-li začít procházet internet, vyberte položku Vložte URL nebo hledejte.
- Chcete-li se během procházení vrátit do menu stiskněte tlačítko zpět.
- Chcete-li se vrátit na již otevřenou webovou stránku, vyberte položku menu Prohlížet stránku.
- Chcete-li stránku znovu načíst nebo ji procházet zpět nebo vpřed, vyberte položku menu Navigace.

- Chcete-li stránku uložit jako záložku, oblíbenou aplikaci nebo domovskou stránku, vyberte položku nabídky Akce stránky.
- Chcete-li změnit aktuální adresu URL, vyberte položku nabídky Upravit URL.

## Procházení

- Pro procházení prvků stránky stiskněte tlačítko dolů nebo nahoru.
- Pro kliknutí na vybraný prvek stiskněte tlačítko potvrzení.

Pro zefektivnění procházení můžete použít tlačítka numerické klávesnice. Ty mají následující funkce:

- 1 - Přepnout na navigaci po výchozích prvcích.
- 2 - Přepnout na navigaci po nadpisech.
- 3 - Přepnout na navigaci po ovládacích prvcích.
- 4 - Přepnout na navigaci po odkazech.
- 5 - Přepnout na navigaci po slovech.
- 6 - Přepnout na navigaci podle orientačních bodů ARIA.
- 7 - Přejít na začátek stránky.
- 8 - Zapnutí/vypnutí automatického procházení prvků.
- 9 - Přejít na konec stránky.
- \* - Vrátit se zpět v procházení.
- 0 - Oznamit název aktuální stránky a režim navigace.
- # - Otevře kontextovou nabídku obsahující rychlé akce a nápovědu. Dlouhým stisknutím tlačítka přepnete překrytí textu bez ovlivnění globálního nastavení.

Orientační body ARIA (Accessible Rich Internet Applications) slouží k rychlejší navigaci a sémanticky označují účel konkrétních oblastí na stránce, jako jsou navigační lišty, bannery, vyhledávací lišty, formuláře nebo sekce hlavního obsahu.

Usnadnění webu závisí na funkcích usnadnění webové stránky, kterou navštívujete. Pokud má stránka špatnou nebo nesprávnou podporu usnadnění, můžete narazit na problémy při interakci s ní.

## Ovládání médií

- Média na stránce (audio nebo video přehrávače) lze ovládat pomocí tlačítek. Po stisknutí tlačítka Přehrát na stránce se automaticky aktivuje režim ovládání médií. V tomto režimu ovládají přehrávání navigační tlačítka a numerická klávesnice namísto navigace po stránce.
- Chcete-li přepnout mezi ovládáním médií a navigací po stránce, stiskněte a podržte tlačítko 5.

- Chcete-li opustit ovládání médií a vrátit se k navigaci po stránce, stiskněte tlačítko Zpět, když je přehrávání médií pozastaveno.
- Chcete-li přehrát nebo pozastavit přehrávání, stiskněte tlačítko Potvrdit.
- Chcete-li přejít zpět nebo vpřed, stiskněte tlačítko nahoru nebo dolů.
- Chcete-li přejít na předchozí nebo následující skladbu, stiskněte a podržte tlačítko nahoru nebo dolů.
- Média můžete ovládat také z kontextového menu: stiskněte tlačítko # a vyberte položku menu Ovládání médií.

Kromě toho mají tlačítka numerické klávesnice v režimu ovládání médií následující funkce:

- 1 – Předchozí skladba
- 2 – Přeskočit reklamu (pokud je podporováno a v danou chvíli dostupné)
- 3 – Další skladba
- 4 – Posunout zpět
- 5 – Přehrát/Pozastavit. Dlouhým stisknutím tlačítka přepínáte mezi režimy ovládání médií a navigace po stránkách.
- 6 – Přeskočit dopředu
- 8 – Ztlumit/Zapnout zvuk
- 0 – Přečíst pozici přehrávání a délku skladby

Jednotlivé přehrávače nemusí podporovat všechny akce. Přehrávání/Pauza, Ztlumit/Zapnout zvuk a Přeskočit dopředu a dozadu by měly fungovat vždy. Ostatní akce ovládání médií závisí na konkrétním přehrávači.

## Najít na stránce

- Chcete-li najít text na aktuální stránce, otevřete kontextovou nabídku stisknutím tlačítka # a poté vyberte položku nabídky Najít na stránce.
- Pro procházení výsledků vyhledávání na stránce stiskněte tlačítko dolů nebo nahoru.
- Pro zrušení hledání a procházení výchozími prvky stiskněte tlačítko číslo 1.

## Režim čtení

- Režim čtení odstraňuje obsah nesouvisející s článkem na stránce, takže čtení je jednoduché a pohodlné. Neplatí to však pro každou stránku.
- Chcete-li spustit režim čtení, otevřete kontextovou nabídku stisknutím tlačítka # a vyberte položku nabídky "Povolit režim čtení", pokud je k dispozici.
- Chcete-li zrušit režim čtení, vyberte položku nabídky "Zakázat režim čtení".

## Rozšíření prohlížeče

- Je podporováno blokování reklam a bannerů souborů cookie.
- Rozšíření lze globálně povolit/zakázat v nastavení.
- Rozšíření lze pro konkrétní stránky zakázat pomocí kontextové nabídky při procházení.

## Uložené přihlašovací údaje, kreditní karty a adresy

- Umožňuje bezpečné automatické vyplňování přihlašovacích údajů, adres a kreditních karet.
- Při prvním vyplnění formuláře, vám prohlížeč nabídne uložení údajů.
- Pokud je na stránce uloženo více účtů, prohlížeč vás vyzve k výběru jednoho z nich.
- Některé formuláře nemusí být rozpoznány a automatické vyplňování adresy nebo kreditní karty nemusí být podporováno ve všech zemích.

## Trezor

- Bezpečně ukládá citlivá data chráněná hlavním heslem.
- Prohlížeč vás vyzve k otevření trezoru, když je potřeba získat přístup k chráněným datům.
- Trezor můžete ručně otevřít nebo zavřít v nastavení. Zavře se také automaticky, když opustíte prohlížeč.
- Hlavní heslo lze kdykoli změnit v nastavení.

## Záložky

- Import: Přenos záložek z jakéhokoli standardního prohlížeče (Chrome, Firefox, Safari, Opera, ...). Používá standardní formát a je k dispozici pouze v případě, že vaše záložky jsou prázdné.
- Export: Uloží záložky jako soubor do složky Documents na SD kartě nebo v interním úložišti.

## Nastavení

- Nastavení zvuků - nastaví, které události budou indikovány zvukem při procházení webové stránky.
- Domovská stránka - nastavuje domovskou stránku a zda se má automaticky otevřít při spuštění.

- Nastavení soukromí – nakonfigurujte profil soukromí, včetně chování souborů cookie a ochrany proti sledování.
- Rozšíření prohlížeče – nakonfigurujte podporovaná rozšíření, včetně vyloučení pro konkrétní weby.
- Vyhledávač - nastavuje vyhledávač používaný při vyhledávání na internetu.
- Překrýt textem aktuální položky - zobrazí velký text aktivního prvku na poloprůhledném pozadí přes stávající stránku.
- Soukromý režim - pokud je tato možnost vybrána, nebudou navštívené stránky uloženy do historie.
- Pro sledování videí na Youtube použít aplikaci - pokud je tato možnost vybrána, videa na YouTube se budou otevírat v BlindShell aplikaci.
- Vyčistit soubory prohlížeče - odstraní mezipaměť a dočasné soubory prohlížeče.

## 1.3 Knihy

### Čtečka knih

Aplikace Čtečka knih podporuje poslech audioknih ve formátech mp3, m4a a m4b a také EPUB, Daisy a knihy v souborech txt. Pro zařazení knihy do seznamu čtečky knih si knihu stáhněte v aplikaci knihovny nebo zkopírujte příslušné soubory do adresáře Blindshell/Books v interním uložišti telefonu nebo na SD kartě. Každá složka či soubor v tomto adresáři je aplikací Čtečka rozpoznána jako jedna kniha.

- Pro čtení knihy danou knihu vyberte v seznamu knih a zvolte Číst od začátku nebo Pokračovat ve čtení, pokud je již kniha rozečtená.
- Pro pozastavení čtení stiskněte tlačítko zpět.
- Pro opětovné pokračování ve čtení stiskněte při režimu pauza tlačítko potvrzení.
- Při poslechu audioknihy stiskněte pro posunutí na následující/předchozí kapitolu či část knihy tlačítko dolů/nahoru.
- Při čtení knihy v textovém formátu stiskněte pro pohyb na následující/předchozí promluvu tlačítko dolů/nahoru.

### Menu přehrávání

Pro otevření menu přehrávání stiskněte během přehrávání tlačítko potvrzení. Menu přehrávání disponuje následujícími možnostmi:

- Skočit na procento knihy – vyberte a potvrďte procentuální hodnotu, na kterou se má čtečka v knize posunout (hodnoty 0-99).
- Přehráit další kapitolu – přehraje následující kapitolu nebo část knihy, pokud existuje.
- Přehráit předchozí kapitolu – přehraje předchozí kapitolu nebo část knihy, pokud existuje.
- Přidat záložku – vytvoří záložku na stávající pozici v knize. Zvolte název záložky nebo nechte pole prázdné a zvolte jako název záložky údaj o aktuálním čase přehrávání.
- Posun v knize (pouze u audioknih) – nastaví posouvání v úsecích audioknihy po desetisekundových intervalech tam i zpět pomocí tlačítek nahoru a dolů. Pokud tato tlačítka nejsou během deseti sekund stisknuta, vrací se jejich původní funkce.
- Rychlost přehrávání (pouze u audioknih) – mění rychlost přehrávání zvuku.
- Rychlost řeči (pouze u textových knih) – mění rychlost předčítání.
- Jazyk čtení (pouze u textových knih) – mění ve čtečce jazyk předčítání.

Aby bylo čtení pohodlnější, mají tlačítka numerické klávesnice následující funkce:

- 4 - Přehraje předchozí kapitolu nebo část knihy, pokud nějaká existuje.
- 5 - Přehraje nebo pozastaví čtení knihy.
- 6 - Přehraje další kapitolu nebo část knihy, pokud nějaká existuje.
- 7 - Sníží rychlost přehrávání nebo řeči.
- 8 - Nastaví výchozí rychlost přehrávání nebo rychlost řeči.
- 9 - Zvyšuje rychlost přehrávání nebo rychlost řeči.
- 0 - Přidá záložku.

## Knihovna

Aplikace Knihovna obsahuje seznam služeb online knihoven, které umožňují stahování knih čitelných ve čtečce knih. Některé knihovny mohou vyžadovat přihlášení pomocí existujícího účtu.

- Chcete-li procházet dostupné knihy, vyberte knihovní službu ze seznamu.
- Pro vyhledání knihy vyberte položku menu Hledat knihu. Vyhledávání lze provádět podle názvu, autora nebo klíčového slova.
- Chcete-li knihu stáhnout, vyberte knihu a vyberte položku menu Stáhnout knihu. Chcete-li zrušit stahování knihy, stiskněte tlačítko zpět. Kniha je po stažení k dispozici ve čtečce knih.

## 1.4 Komunikace

### E-mail

Aplikace E-mail je emailový klient, který umožňuje přihlášení a správu více emailových účtů. Mezi přihlášenými účty lze snadno přepínat.

### Přihlášení do emailu

Pro přihlášení do emailu je nutné nejprve zadat emailovou adresu. Aplikace se na základě zadané adresy pokusí automaticky zjistit potřebné údaje pro příjem a odesílání pošty (IMAP a SMTP servery, včetně portů). Pokud se tyto údaje nepodaří načíst automaticky, zobrazí se dodatečné menu, ve kterém je potřeba vyplnit informace pro SMTP i IMAP (server, port, typ zabezpečení). Pokud se údaje načtou, stačí zadat pouze heslo a přihlásit se. Pokud chybí informace o nastavení SMTP a IMAP, můžete je dohledat na oficiálních webových stránkách vašeho poskytovatele e-mailových služeb. Někteří poskytovatelé (např. Gmail, Outlook,) vyžadují přihlášení přes OAuth2 (OAuth2 je bezpečnostní standard pro autorizaci, který umožňuje aplikacím přístup k uživatelským účtům na jiných platformách, aniž by musely ukládat uživatelská hesla.) V tomto případě budete po zadání emailové adresy a uložení přesměrováni do webového prohlížeče, kde přihlášení dokončíte na stránkách poskytovatele. Poté vás prohlížeč automaticky vrátí zpět do aplikace E-mail. Další emailový účet je možné přidat v sekci Nastavení - Seznam účtů.

Pro některé domény jsme na našem webu v sekci Tipy a triky připravili podrobnější návod pro přihlášení.

### Práce s emailem

#### Procházení emailu

Jestliže je v BlindShellu více účtů, po spuštění je nejprve potřeba zvolit ten, s nímž chcete pracovat. Poté se načtou všechny složky v daném účtu a je možné procházet emaily v nich. Po otevření konkrétního emailu je možné obsah procházet ručně nebo tlačítkem 8 spustit kontinuální čtení emailu. V menu je dále možné odpovědět na e-mail, odpovědět všem, přeposlat, otevřít přílohy (pokud nějaké obsahuje), otevřít email v internetovém prohlížeči (lze použít, pokud je zpráva načtena nesprávně nebo vypadá prázdná), použít informace z textu, sdílet, přidat odesílatele ke kontaktům nebo email

smazat. Pokud chcete smazat všechny e-maily uvedené v aktuální složce, můžete tak učinit výběrem možnosti Smazat vše. Maximální počet zobrazených e-mailů je 50.

## **Nový email**

Po otevření e-mailového účtu je první položkou „Nový e-mail“. Zde je nutné vybrat jednoho nebo více příjemců, zadat předmět zprávy a přidat text nebo přílohu. Příloha může být obrázek, zvuková nahrávka nebo jiný soubor uložený v telefonu.

## **Přesunout email**

Email můžete přesunout do jiné složky. Otevřete email, který chcete přesunout, stiskněte tlačítko Potvrdit a vyberte Přesunout - zobrazí se všechny dostupné složky, do kterých jej můžete přesunout.

## **Přeposlat email**

Přeposlání emailu umožňuje odeslat přijatý email s přílohami nebo bez nich. K dispozici jsou dvě možnosti přeposlání: Přeposlat bez úprav a Přeposlat s úpravami.

### **Přeposlat bez úprav**

Tato možnost přepošle celý email v původní podobě, včetně všech příloh. Zde můžete nastavit pouze příjemce a předmět.

### **Přeposlat s úpravami**

Převeďte původní email na zjednodušený upravitelný text. Pokud zpráva obsahuje přílohy, uživatel může zvolit, zda je do nového emailu zahrne. Přílohy pak lze volně spravovat: odstranit je nebo doplnit soubory z telefonu.

## **Nastavení**

### **Seznam účtů**

V této sekci lze spravovat existující účty nebo přidat nový. U každého účtu lze:

- Upravit konfiguraci (např. SMTP/IMAP servery, porty, zabezpečení)
- Nastavit jméno odesílatele
- Nastavit ukládání kopií odeslaných emailů do složky „Odesláno“ (tuto volbu lze vypnout, pokud poskytovatel pošty sám ukládá odeslanou poštu, dochází tak k duplicitám)
- Smazat účet z telefonu

## Kontrola nových emailů na pozadí

V této volbě lze nastavit, zda a v jakém intervalu má aplikace automaticky kontrolovat nové příchozí zprávy. Pokud nastavíte pravidelný interval, budete v případě nového emailu upozorněni notifikací.

## 1.5 Koníčky

### Metronom

Metronom periodicky ťuká dle nastaveného počtu úderů za minutu taktu.

- Stisknutím tlačítek nahoru a dolů upravíte počet úderů za minutu.
- Stisknutím tlačítka potvrzení se otevře nabídka, kde můžete nastavit počet úderů za minutu nebo rytmus.
- Opakovaným stisknutím tlačítka 5 odhadnete počet úderů za minutu konkrétní skladby.

### Ladička na kytaru

Ladička na kytaru vám umožní naladit kytaru a jiné nástroje. Pro dosažení optimálního výsledku doporučujeme použít sluchátka, protože ladička nemůže poslouchat váš nástroj, pokud sama přehrává zvuky zpětné vazby nebo mluví. Ladění by mělo probíhat v tichém prostředí, protože okolní zvuky mohou zkreslovat výsledky měření. Ladička na kytaru funguje ve 2 módech:

- Nástrojový mód - ladí se struny určitého nástroje (např. kytary nebo baskytary).
- Libovolná nota - umožňuje ladit libovolnou notu.

## Ladění nástroje

Položte telefon před sebe co nejbližší k nástroji. Po otevření Ladičky na kytaru budete informováni o laděné notě a zvoleném nástroji. Začněte opakovaně hrát na strunu (např.: jednou za sekundu), kterou ladíte. Ladička přehraje nízký tón na znamení, že byste měli zvýšit frekvenci struny a vysoký tón na znamení, že byste měli snížit frekvenci struny. Pokud naměřená frekvence dosáhne frekvence laděné noty s odchylkou 5 centů, ladička přehraje zvuk úspěchu.

- Chcete-li změnit laděnou notu, stiskněte tlačítko nahoru nebo dolů.
- Chcete-li otevřít menu, stiskněte potvrzovací tlačítko.
- Chcete-li přehrát laděnou notu, stiskněte tlačítko 5. Pro zastavení přehrávání znovu stiskněte tlačítko 5.
- Chcete-li aktivovat pokročilý mód, otevřete menu a vyberte položku Pokročilý režim. Pokročilý režim umožňuje výběr z více hudebních nástrojů a jejich speciálních ladění.

## 1.6 Média

### Čtečka dokumentů

Čtečka dokumentů umožňuje číst dokumenty běžných formátů. Umístěte dokumenty do složky Documents nebo Download v interní paměti telefonu nebo na paměťové kartě SD. Chcete-li své dokumenty kategorizovat, můžete pro ně vytvořit složky (např. Osobní dokumenty). Dokumenty mohou být také otevřeny z jiných aplikací (např.: dokument přijatý přes WhatsApp).

### Menu čtečky dokumentů

- Chcete-li procházet dokumenty, vyberte položku Procházet dokumenty.
- Chcete-li procházet všechny dokumenty, vyberte položku Všechny dokumenty.
- Chcete-li procházet složky s dokumenty, vyberte položku Složky s dokumenty.
- Chcete-li procházet dokumenty podle formátu, vyberte položku Procházet dokumenty podle formátu.

## Procházení dokumentu

- Pro procházení prvků dokumentu stiskněte tlačítko dolů nebo nahoru.
- Pro skok na první nebo poslední prvek podle současné navigace dlouze stiskněte tlačítko dolů nebo nahoru.
- Pro otevření menu dokumentu, stiskněte Potvrzovací tlačítko.

Pro zefektivnění čtení dokumentu můžete použít tlačítka numerické klávesnice. Ty mají následující funkce:

- 1 - Přepnout na navigaci po výchozích prvcích.
- 2 - Přepnout na navigaci po nadpisech.
- 3 - Přepnout na navigaci po obrázcích.
- 4 - Přepnout na navigaci po odkazech.
- 5 - Přepnout na navigaci po slovech.
- 6 - Přepnout na navigaci po odstavcích.
- 7 - Přepnout na navigaci po seznamech.
- 8 - Zapnutí/vypnutí automatického procházení prvků.
- 9 - Přepnout na navigaci po tabulkách.
- 0 - Oznámit název dokumentu a režim navigace.

## Menu dokumentu

Menu dokumentu odpovídá otevřenému dokumentu a vybranému prvku. Některé typy prvků (např.: odkazy nebo obrázky) vám umožní provádět speciální akce (např.: otevřít odkaz v Internetovém prohlížeči).

- Chcete-li zobrazit informace o dokumentu (např.: autor, předmět nebo klíčová slova), vyberte položku Informace o dokumentu.
- Chcete-li najít text v dokumentu, vyberte položku Najít v dokumentu.
- Chcete-li použít informaci z textu aktuálního prvku, vyberte položku Použít informaci z textu.
- Chcete-li smazat dokument, vyberte položku Smazat.

## Najít v dokumentu

- Chcete-li najít text v dokumentu, vyberte položku Najít v dokumentu.
- Pro procházení výsledků vyhledávání v dokumentu stiskněte tlačítko dolů nebo nahoru.
- Pro zrušení hledání a procházení výchozími prvky stiskněte tlačítko číslo 1.

## Podporované formáty

Seznam podporovaných formátů:

- MS Word dokument (doc, docx)
- MS Power point prezentace (pptx)
- Portable Document Format (pdf)
- Rich Text Format (rtf)
- Comma separated values (csv)
- Text file (txt)

## Nastavení

- Nastavení zvuků - nastaví, které události budou při čtení dokumentu indikovány zvukem.

## FM Rádio

Aplikace FM Rádio umožňuje přehrávání rádiových stanic. Chcete-li používat FM rádio, musíte mít připojená sluchátka, která slouží jako anténa.

- Chcete-li přehrát rozhlasovou stanici, vyberte položku menu Přehrát rádio.
- Pro automatické naladění další / předchozí rozhlasové stanice stiskněte tlačítko dolů / nahoru.
- Chcete-li přidat rozhlasovou stanici do oblíbených, stiskněte během přehrávání tlačítko potvrzení a vyberte možnost Uložit do oblíbených. Stejným způsobem ji z oblíbených odeberete.
- Chcete-li frekvenci přesně naladit, stiskněte během přehrávání tlačítko potvrzení a vyberte Ruční ladění. Tlačítko dolů a nahoru nyní posune frekvenci o 0,1 MHz. Stejným způsobem přepněte zpět na automatické ladění.
- Chcete-li zadat konkrétní frekvenci, stiskněte během přehrávání tlačítko potvrzení a vyberte možnost Zadat frekvenci.

## Internetové rádio

Internetové rádio umožňuje poslech internetových rozhlasových stanic z celého světa.

- Pro přehrání rozhlasové stanice vyberte stanici v seznamu stanic.

- Chcete-li přidat rozhlasovou stanici do oblíbených, stiskněte během přehrávání tlačítko potvrzení a vyberte možnost Uložit do oblíbených. Stejným způsobem ji z oblíbených odeberete.

Poznámka: Tato funkce vyžaduje připojení k internetu.

## Video kamera

Video kamera umožňuje nahrávání videí v různých kvalitách.

### Nahrávání videí

- Vyberte položku nabídky Spustit videokameru pro spuštění videokamery. Pravidelné cvakání signalizuje, že kamera je aktivní, ale nenahrává.
- Stisknutím tlačítka Potvrzení zahájíte nahrávání a dalším stisknutím jej zastavíte.
- Po dokončení nahrávání videa vyberte položku Přehrát video pro přehrání záznamu a poté vyberte položku Uložit video pro uložení videa. Chcete-li video smazat, stiskněte tlačítko Zpět.

### Nastavení

Kvalita videa – určuje kvalitu nahraného videa. Vyšší kvalita znamená větší velikost souboru.

## YouTube

Aplikace YouTube umožňuje přehrávání volně dostupného audiovizuálního obsahu zveřejněného na webu YouTube.

Důležité upozornění:

- Všechna videa na YouTube jsou dílem nezávislých autorů. BlindShell není žádným způsobem spojen s platformou YouTube nebo tvůrci obsahu a nemůže nést odpovědnost za cokoli zveřejněného na YouTube.
- Na YouTube přistupujeme v anonymním režimu. BlindShell nevyžaduje ani nepodporuje přihlášení uživatele. Obsah YouTube Premium nebo věkově omezený obsah není k dispozici.

- Seznamy vašich oblíbených videí, historie nebo kanály uložených ve vašem BlindShell nejsou synchronizovány s jinými zařízeními nebo vaším účtem YouTube.
- Některá videa nebo živé přenosy mohou používat nekompatibilní videoformáty, které nelze v telefonu přehrávat.

## Přehrávání videa

- Chcete-li vyhledat video nebo kanál, vyberte položku menu Vyhledávání.
- Chcete-li procházet nedávno prohlížená videa, vyberte položku menu Historie.
- Chcete-li procházet oblíbená videa, vyberte položku menu Oblíbené.
- Chcete-li procházet nejnovější videa podle různých kategorií, vyberte položku menu Kategorie.
- Chcete-li otevřít možnosti videa, vyberte video ze seznamu.
- Chcete-li přehrát video, vyberte možnost Přehrávat od začátku nebo Pokračovat v přehrávání v možnostech videa.

## Nastavení

Režim videa - nastavuje orientaci videa na obrazovce. Výchozím režimem orientace je režim na výšku, video je vycentrováno na obrazovce. Režim na šířku otočí obraz videa o 90 stupňů ve směru hodinových ručiček a zobrazí jej na celé obrazovce. Možnost Pouze zvuk zakazuje stahování obrazových dat videa, aby se snížilo množství stažených dat.

## Fotoaparát

Fotoaparát umožňuje pořizovat snímky pomocí integrovaného fotoaparátu telefonu.

- Opakované cvakání označuje, že je fotoaparát otevřený a připravený pořídit snímek.
- Chcete-li pořídit snímek, nasměrujte fotoaparát na objekt nebo scénu a stiskněte tlačítko potvrzení.
- Pořízení snímku indikuje typický zvuk závěrky fotoaparátu. Poté vyberte uložit nebo zobrazit fotku.
- Při ukládání obrázku se zobrazí výzva k nadiktování krátkého popisu. Tento popis slouží k lepší identifikaci snímku v galerii.

## Observo - popis obrázku

Observo je navrženo tak, aby vám pomohlo popsat obsah jakékoli fotografie pořízené telefonem. Jakmile pořídíte snímek, umělá inteligence jej analyzuje a poskytne zvukový popis s podrobnostmi o tom, co se na snímku nachází. Ať už se jedná o osobu, objekt nebo scénu, umělá inteligence rychle nabídne jasný a přesný popis. Chcete-li nechat fotografii analyzovat, stiskněte po pořízení snímku potvrzovací tlačítko a vyberte možnost Použít Observo - popis obrázku. Chcete-li sdílet textový popis, stiskněte potvrzovací tlačítko pro sdílení prostřednictvím vybrané aplikace.

Poznámka: Tato funkce je k dispozici pouze v BlindShell Classic 3.

## Obrázky

Aplikace Obrázky umožňuje procházení obrázků pořízených aplikací Fotoaparát nebo uložených v telefonu.

- Chcete-li procházet obrázky pořízené fotoaparátem, vyberte položku menu Obrázky z fotoaparátu.
- Chcete-li procházet kopírované nebo stažené obrázky v telefonu, vyberte položku menu Ostatní obrázky.
- Při procházení obrázků se přehrává hlasový popis.
- Chcete-li obrázek přiblížit, stiskněte při procházení obrázků tlačítko potvrzení a vyberte Přiblížit. Stejným způsobem provedete oddálení. Přiblížení lze provést stisknutím tlačítka křížek, oddálení pomocí tlačítka hvězdička.
- Chcete-li zobrazit informace o snímku, změnit zaznamenaný popis, přejmenovat název souboru snímku nebo odstranit snímek, stiskněte při procházení obrázků tlačítko potvrzení a vyberte příslušnou položku menu.

## Sdílení obrázku

Chcete-li sdílet obrázek, stiskněte při procházení obrázků tlačítko potvrzení a vyberte možnost menu Sdílet obrázek. Tím se otevře menu s následujícími možnostmi:

- Sdílet přes E-mail - otevře nový e-mail s obrázkem přidaným jako příloha.
- Sdílet přes Zprávy - obrázek bude zašifrován a nahrán na servery BlindShell. Příjemce obdrží textovou zprávu s odkazem na tento obrázek. Tato funkce vyžaduje připojení k internetu.

Poplatky a ochrana osobních údajů:

- K uskutečnění této funkce nepoužíváme MMS. Váš mobilní operátor vám bude účtovat standardní poplatek za SMS (a za přenos dat, pokud používáte mobilní data).
- Všechny obrázky odeslané prostřednictvím této funkce jsou koncově šifrovány pomocí zabezpečovací šifry (AES). Dešifrovací klíč je obsažen v textové zprávě a je odeslán pouze příjemci podle vašeho výběru a nikdo jiný k němu nebude mít přístup. Přestože jsou šifrovaná obrazová data uložena na našich serverech, nikdo (včetně společnosti BlindShell) nemůže zobrazit obsah sdílených obrázků bez příslušného klíče.
- Šifrovaná obrazová data ukládáme po dobu nejméně 14 dnů od nahrání.

## Observo - popis obrázku

Observo je navrženo tak, aby vám pomohlo popsat obsah jakékoli fotografie, kterou máte v galerii. Jakmile zvolíte tuto možnost, umělá inteligence provede analýzu a poskytne zvukový popis s podrobnostmi o tom, co se na snímku nachází. Ať už se jedná o osobu, objekt nebo scénu, umělá inteligence rychle nabídne jasný a přesný popis. Chcete-li nechat fotografii analyzovat, stiskněte při prohlížení snímků potvrzovací tlačítko a vyberte možnost Použít Observo - popis obrázku. Chcete-li sdílet textový popis, stiskněte potvrzovací tlačítko pro sdílení prostřednictvím vybrané aplikace.

Poznámka: Tato funkce je k dispozici pouze v BlindShell Classic 3.

## Přehrávač podcastů

Přehrávač podcastů umožňuje vyhledávat a přihlašovat se k odběru podcastů a také stahovat a poslouchat epizody.

Důležité upozornění: Všechny podcasty jsou dílem nezávislých autorů. BlindShell není s tvůrci obsahu nijak spojen a nemůže nést odpovědnost za jejich obsah.

## Odběry

- Chcete-li procházet dostupné podcasty, vyberte položku nabídky Přidat podcasty. Můžete procházet nejoblíbenější podcasty ve vaší zemi, vyhledávat podle názvu nebo procházet podcasty z konkrétní země.
- Chcete-li přehrát konkrétní epizodu, vyberte položku nabídky Přehrát náhled.
- Chcete-li se přihlásit k odběru konkrétního podcastu, vyberte položku nabídky Přidat k odběru.
- Chcete-li spravovat přihlášené podcasty a poslouchat epizody, vyberte položku nabídky Přihlášené podcasty.

## Přehrávání epizod

- Chcete-li procházet nedávno vydané epizody přihlášených podcastů, vyberte položku nabídky Nejnovější epizody.
- Chcete-li procházet nedávno přehrané epizody, vyberte položku nabídky Historie.
- Během přehrávání epizody můžete stisknutím tlačítka Potvrdit zobrazit podrobnosti o epizodě nebo pokračovat v přehrávání a stisknutím tlačítka Zpět přehrávání pozastavit. Tlačítka Nahoru a Dolů můžete převíjet zpět nebo vpřed. Aby bylo čtení pohodlnější, mají tlačítka numerické klávesnice následující funkce:
  - 7 - Sníží rychlost přehrávání nebo řeči.
  - 8 - Nastaví výchozí rychlost přehrávání nebo rychlost řeči.
  - 9 - Zvyšuje rychlost přehrávání nebo rychlost řeči.

## Stahování epizod

- Chcete-li stahovat nové epizody nebo spravovat stažené epizody, vyberte položku nabídky Stahování.
- Chcete-li stáhnout libovolný počet nejnovějších epizod, vyberte položku nabídky Stáhnout nové epizody.

## Nastavení

- Chcete-li povolit nebo zakázat automatické přehrávání další epizody, vyberte možnost Automatické přehrávání následujících epizod.
- Chcete-li importovat podcasty do přehrávače podcastů, vyberte položku nabídky Importovat z OPML. OPML je typ souboru, do kterého můžete ukládat své podcasty. Můžete si vybrat, odkud chcete podcasty importovat. Buď do interního úložiště, nebo na SD kartu, pokud je v telefonu.
- Chcete-li exportovat podcasty z přehrávače podcastů, vyberte položku nabídky Exportovat do OPML. Po exportu bude soubor OPML uložen ve složce Dokumenty buď na SD kartě, nebo v interním úložišti, pokud SD karta není k dispozici.

## RSS Čtečka

RSS Čtečka je aplikace, která vám umožňuje snadno přistupovat k obsahu a číst články z různých zpravodajských webů nebo jiných služeb, které poskytují RSS. RSS Čtečka nabízí aktualizovaný obsah v reálném čase, jako jsou články nebo novinky.

Důležité upozornění: BlindShell není žádným způsobem spojen s poskytovateli RSS a neneseme žádnou odpovědnost za jejich obsah.

## Nejnovější zprávy

Zde se zobrazují nejnovější zprávy z odebíraných kanálů. Stisknutím potvrzovacího tlačítka si můžete přečíst celý článek v internetovém prohlížeči nebo zobrazit podrobnosti o článku.

## Odebírané kanály

Zde se zobrazují odebírané kanály. Odsud můžete kanál otevřít, přečíst si podrobnosti nebo se odhlásit z odběru.

## Vyhledat kanál

Chcete-li procházet dostupné RSS kanály, vyberte možnost Vyhledat kanál v menu. Můžete procházet nejoblíbenější kanály ve vašem jazyce, vybírat podle jazyka, země, přidat kanál ručně nebo importovat z OPML. Chcete-li přidat kanál ručně, zadejte URL adresu RSS kanálu. Konkrétní URL lze často najít na zpravodajských webech.

## Nastavení

### Časový rozsah pro zprávy v Nejnovějších zprávách

Tato možnost vám umožňuje nastavit, jak staré články se budou zobrazovat v Nejnovějších zprávách.

### Import a export OPML

- OPML je typ souboru, ve kterém jsou uloženy vaše RSS kanály.
- Chcete-li importovat kanály do RSS čtečky, vyberte možnost Importovat z OPML. Můžete si vybrat, odkud chcete kanály importovat – buď z interního úložiště, nebo z SD karty, pokud je v telefonu.
- Chcete-li exportovat kanály z RSS čtečky, vyberte možnost Exportovat do OPML. Po exportu bude soubor OPML uložen do složky Dokumenty.

## Video přehrávač

Video přehrávač umožňuje přehrávání videosouborů uložených v interní paměti telefonu nebo na paměťové kartě SD. Umístěte videosoubory do složky Movies v telefonu nebo na paměťové kartě, aby se zobrazily v přehrávači videa. Chcete-li své videosoubory kategorizovat, můžete pro ně vytvořit složky (např. Rodinné video nebo Hudební video).

## Přehrávání videí

- Chcete-li zobrazit všechna videa, vyberte položku nabídky Všechna videa.
- Vyberte položku nabídky Alba pro zobrazení všech složek s videosoubory a poté vyberte konkrétní album pro zobrazení videosouborů z tohoto alba.
- Vyberte položku nabídky Oblíbené pro zobrazení oblíbených videí.
- Chcete-li přehrát video, vyberte jej ze seznamu videí.
- Při přehrávání videa stisknutím tlačítka Potvrdit otevřete kontextovou nabídku pro aktuálně přehrávané video.

## Nastavení

Režim videa - nastavuje orientaci videa na obrazovce. Výchozím režimem orientace je režim na výšku, video je vycentrováno na obrazovce. Režim na šířku otočí obraz videa o 90 stupňů ve směru hodinových ručiček a zobrazí jej na celé obrazovce. Možnost Pouze zvuk přehrává pouze zvuk videí.

## Přehrávač hudby

Přehrávač hudby umožňuje přehrávání zvukových souborů uložených v interním úložišti telefonu nebo na paměťové SD kartě. Pro zobrazení v přehrávači hudby umístěte zvukové soubory do složky Music v telefonu nebo na paměťové kartě. Můžete je zobrazit podle umělců, alb, složek a oblíbených. Zobrazení podle složek umožňuje vidět umístění skladby tak, jak jsou zobrazeny ve Správci souborů (stejně zobrazení).

- Pro přehrání zvukového souboru vyberte soubor v seznamu skladeb.
- Pro přehrání dalšího/předchozího zvukového souboru stiskněte tlačítko dolů/nahoru.
- Pro pozastavení přehrávání stiskněte tlačítko zpět.
- Pro návrat na seznam skladeb stiskněte během pozastavení tlačítko zpět.
- Pro přetočení skladby vpřed podržte při přehrávání tlačítko dolů.

- Pro přetočení skladby vzad podržte při přehrávání tlačítko nahoru.
- Pro přidání zvukového souboru k oblíbeným stiskněte během přehrávání tlačítko potvrzení a vyberte možnost Uložit do oblíbených. Stejným způsobem ho z oblíbených odeberete.
- Pro odstranění zvukového souboru stiskněte během přehrávání tlačítko potvrzení a vyberte možnost Smazat skladbu.

## 1.7 Pomůcky

### Pípáky

Pípáky pomáhají najít osobní předměty, jako jsou klíče, tašky, peněženky, oblečení atd. Pípák jednoduše umístěte na předmět a v případě potřeby použijte telefon BlindShell, který pípák rozezná.

Tato funkce vyžaduje zařízení pípák. Pípák lze zakoupit samostatně u distributora BlindShell.

Chcete-li pípák zapnout poprvé (nebo po vložení baterie), dlouze stiskněte tlačítko na pípáku. Po zapnutí pípák několikrát pípne. Chcete-li pípák nastavit, otevřete v telefonu BlindShell aplikaci Pípáky. Pomocí této aplikace vyhledejte pípák nebo upravte jeho vlastnosti.

### Přidat (spárovat) pípák

Chcete-li pípák spárovat s telefonem, vyberte položku nabídky Přidat nový pípák. Poté opakovaně stiskněte tlačítko na pípáku. Po připojení pípáku k telefonu budete vyzváni k zadání vlastního názvu pípáku.

### Vyhledat (prozvonic) pípák

Chcete-li spustit zvonění pípáku, vyberte položku nabídky Najít pípák a vyberte pípák ze seznamu. Jakmile se telefon k pípáku připojí, začne pípák vyzvánět. Chcete-li vyzvánění zastavit, stiskněte potvrzovací tlačítko.

### Upravit pípák

Chcete-li pípák odstranit (zrušit jeho spárování) nebo upravit jeho název, vyberte položku nabídky Seznam pípáků a vyberte pípák ze seznamu.

## Indikátor barev

Aplikace Indikátor barev umožňuje zjišťovat barvy objektů. Využívá fotoaparát telefonu, který je umístěn na zadní straně telefonu nad tlačítkem SOS. Chcete-li zjistit barvu, namiřte fotoaparát na objekt (přibližně 10 cm od něj) a stisknutím potvrzovacího tlačítka označíte barvu.

Důležité upozornění: Aplikace indikátoru barvy je silně závislá na okolním osvětlení a nefunguje dobře za špatných světelných podmínek. Za těchto podmínek nemusí výsledek indikace barev odpovídat skutečnosti.

Tip: Chcete-li zvýšit přesnost, opakujte postup několikrát a vyberte barvu, která byla oznámena při většině detekcí.

## GPS body

GPS body je aplikace, která umožňuje zjistit informace o vaší aktuální poloze, uložit oblíbené body a zobrazit k nim cestu.

## Aktuální poloha

Zobrazuje informace o aktuální poloze, jako je adresa, nadmořská výška, souřadnice a další. Aktuální polohu lze uložit jako oblíbený bod nebo lze souřadnice adresy sdílet s jinými aplikacemi (Zprávy, Email atd.).

## Směr k bodu

Výběrem jednoho z uložených bodů ze seznamu získáte pokyny k trase. Poté se pomocí kompasu zobrazí směr a vzdálenost k danému bodu.

## Kompas

Kompas zobrazuje směr, kterým je telefon otočen. Pro získání co nejpřesnějších údajů by měl být telefon ve vodorovné poloze. Po stisknutí pravého akčního tlačítka budou oznámeny také stupně.

## Uložené body

Seznam všech uložených bodů. V seznamu lze uložené body přejmenovat, odstranit nebo sdílet do jiných aplikací.

## Přidat vlastní bod

Umožňuje přidat nový bod s konkrétními souřadnicemi do seznamu uložených bodů. Je potřeba zadat souřadnice a název bodu a poté bude přidán do seznamu uložených bodů.

## Poloha

Aplikace poloha sbírá data z GPS, WiFi sítí a mobilních sítí a odhaduje nejbližší fyzickou adresu v aktuálním okolí. Celý proces odhadu polohy může trvat až 30 sekund.

Chcete-li odeslat odhadovanou polohu pomocí SMS zprávy, procházejte seznamem získaných informací a vyberte položku Sdílet přes Zprávy.

Důležité upozornění: Přesnost odhadu polohy se může lišit. Neměli byste se na výsledek absolutně spoléhat, ale brát v úvahu možnou nepřesnost.

Důležité upozornění: Tato funkce vyžaduje připojení k internetu.

## NFC označování objektů

Aplikace pro označování objektů pomocí NFC pomáhá identifikovat objekty, které je jinak obtížné rozeznat dotykem - jako jsou sáčky nebo krabičky s kořením, kosmetické produkty a domácí čisticí prostředky, lahve, plechovky atd. Jednoduše umístěte NFC značku na předmět a skenujte jej telefonem.

Tato funkce vyžaduje NFC značky, které jsou součástí balení telefonu. Značky lze zakoupit také samostatně u vašeho distributora BlindShell.

## Označení objektu

- Chcete-li označit objekt, přilepte na požadovaný objekt NFC značku.
- Vyberte položku menu Nová značka a přiblížte značku k zadní straně telefonu. Poté zadejte nebo zaznamenejte popis objektu.

## Čtení značky objektu

Chcete-li přečíst značku, vyberte položku menu Číst značky a dotkněte se značkou zadní strany telefonu.

## Upravení značky objektu

Chcete-li upravit nebo odebrat značku objektu, vyberte značku v seznamu značek.

## QR označování objektů

Aplikace označování objektů pomáhá s identifikací předmětů, které jsou od sebe těžko rozpoznatelné pouhým hmatem, jako jsou například krabičky s léky, láhve, kosmetické produkty atp. Pro používání této aplikace máte k dispozici sadu speciálních samolepek, které budete lepit na označované předměty. Samolepky lze v případě potřeby dokoupit u Vašeho prodejce telefonu.

Samolepky jsou veliké asi jeden a půl krát jeden a půl centimetru. Nejprve je nutné je nalepit na předmět, který chcete později identifikovat. Pomocí kamery telefonu poté načtete tuto samolepku do telefonu, kde si k ní přiřadíte psaný popis nebo hlasový záznam. Každá samolepka je unikátní a poté, co s ní objekt označíte, telefon si spojí tuto samolepku s popisem, který jste k ní přiřadili. Po uložení záznamu do telefonu bude možné objekt zpětně identifikovat a popis Vám bude přehrán.

## Označení nového objektu

- Připravte si předmět, který chcete označit.
- Odlepte jednu samolepku z archu a přilepte jí na předmět. Pokud je to možné, snažte se samolepku přilepit tak, aby byla co nejvíce naplacato a vyhněte se hrubým či nerovným povrchům.
- V telefonu otevřete v aplikaci označování objektů položku "nová značka". Uslyšíte cvakání, které indikuje, že je rozpoznávání aktivní.
- Nasměrujte kameru telefonu na nalepenou samolepku. Doporučená vzdálenost telefonu od snímaného předmětu je dvacet až třicet centimetrů. Možná budete potřebovat více pokusů, abyste si správné namíření osvojili.
- Poté, co je samolepka načtena, k ní můžete přidat buď psaný či mluvený popis. Pokud vyberete možnost Nahrát popis objektu, bude popis nahrán z mikrofonu telefonu. Nahrávání začne po pípnutí a bude automaticky ukončeno po pěti vteřinách. Pokud vyberete možnost Napsat popis objektu, zobrazí se pole pro zadávání textu.

## Rozpoznání objektu

- V menu zvolte možnost číst značky. Uslyšíte cvakání, které indikuje, že je rozpoznávání aktivní.
- Nasměrujte kameru telefonu na předmět, jako při označování.
- Pokud je značka rozpoznána, popis předmětu Vám bude přečten, či přehrán.
- Tlačítko zpět Vás vrátí do režimu rozpoznávání, kde můžete přečíst další značku. Popis předmětu může být zopakován pomocí stisku tlačítka dolů.

## Úprava a mazání uložených značek

Značky lze upravovat či mazat skrze položku "seznam značek". Po výběru této položky se zobrazí seznam vytvořených značek. Výběrem konkrétní značky se objeví nabídka, ze které lze popis buď upravit a nebo značku smazat.

## Lupa

Aplikace Lupa umožňuje zvětšování předmětů.

- Chcete-li předmět přiblížit, namiřte na předmět fotoaparát telefonu. Pro přiblížení stiskněte tlačítko nahoru. Pro oddálení stiskněte tlačítko dolů.
- Stisknutím tlačítka potvrzení otevřete menu s následujícími možnostmi: Zapnout/vypnout zastavení obrazovky, Zapnout/vypnout inverzní barvy, Zapnout/vypnout přisvětlení.

## Senzor světla

Aplikace Senzor světla poskytuje informace o úrovni osvětlení v místnosti.

Zazní tón a jeho výška se mění s intenzitou světla. Stisknutím Pravého akčního tlačítka oznámíte aktuální stav osvětlení.

U modelu Blindshell 2 Classic je senzor umístěn nad obrazovkou, vlevo od sluchátka. Pro optimální přesnost je nutné držet telefon tak, aby obrazovka směřovala ke zdroji světla.

Blindshell 3 Classic má senzor umístěný na horní straně telefonu, na stejném místě jako svítílka. Pro optimální přesnost je nutné držet telefon tak, aby horní strana směřovala ke zdroji světla.

Poznámka: Procentuální hodnota přesně neodpovídá lidskému vnímání intenzity světla. Tato aplikace je vhodná pouze k relativnímu měření intenzity světla – například ke zjištění, zda je světlo vypnuté nebo zapnuté.

## 1.8 Příslušenství

### Kalkulačka

Kalkulačka umožňuje provádět základní aritmetické operace - sčítání, odčítání, násobení a dělení.

- Pro potvrzení operace stiskněte tlačítko potvrzení.
- Pro zvolení matematické operace stiskněte tlačítko hvězdička.
- Pro zadání desetinné čárky stiskněte tlačítko křížek.

## Kalendář

Aplikace Kalendář umožňuje vytváření a sledování denního programu.

### Přidávání nové události

Chcete-li přidat novou událost, vyberte v menu položku Přidat novou událost. Tím se otevře formulářové menu s následujícími položkami:

- Název - název události (vyžadováno).
- Místo - místo konání události nebo více informací o události.
- Datum zahájení - první den konání události (vyžadováno).
- Čas zahájení - čas zahájení události. Jako výchozí hodnota je nastavena celodenní událost.
- Datum ukončení - poslední den události.
- Čas ukončení - čas ukončení události.
- Opakování - vyberte, pokud se má událost opakovat pravidelně. Nastavte počet opakování, datum ukončení opakování nebo neomezený počet opakování.
- Připomenutí - nastaví připomenutí události.
- Uložit událost - uloží událost.

### Procházení událostí

Chcete-li procházet následující události, vyberte položku menu Agenda. Pro úpravu nebo odstranění události stiskněte tlačítko potvrzení.

### Procházení kalendáře

Chcete-li procházet kalendář podle týdnů a dnů, vyberte položku menu Procházet kalendář. Vyberte rok, měsíc a týden, abyste viděli počet událostí v daném týdnu. Stisknutím tlačítka potvrzení procházejte události podle dne nebo celého týdne.

### Najít událost

Chcete-li vyhledat událost, vyberte položku menu Vyhledat a zadejte název události.

## Jmeniny

Položka menu Jmeniny umožňuje procházení jmenin v následujících sedmi dnech, hledání data podle jména nebo hledání jména podle data.

## Státní svátky

Chcete-li v kalendáři zobrazit státní svátky, vyberte položku menu Nastavení a nastavte viditelnost státních svátků na viditelnou. Chcete-li použít tuto funkci, je pro stažení seznamu státních svátků nutné připojení k internetu.

## Převodník měn

Aplikace Převodník měn umožňuje převod z jedné měny na druhou. Směnné kurzy jsou denně aktualizovány.

## Výběr měn

- Chcete-li vybrat měnu, ze které chcete převést nebo na kterou převést, vyberte v nabídce možnost "Převod z" nebo "Převod do". Každá z těchto položek nabídky zobrazuje, která měna je zvolena.
- Aplikace udržuje seznam nedávno použitých měn (na začátku nastaveno na seznam světově nejpoužívanějších měn).
- Všechny podporované měny naleznete v podnabídce Všechny měny. Tento seznam lze prohledávat pomocí poslední položky nabídky "Hledat".

## Převod

- Vyberte položku Převést a zadejte částku, kterou chcete převést, a potvrďte ji.
- Výsledky převodu se zobrazí na obrazovce.

## Správce souborů

Správce souborů je nástroj pro procházení a práci se soubory a složkami v telefonu. Je podporována práce s vnitřní pamětí i SD kartou.

## Procházet soubory

V tomto režimu lze procházet interní paměť i SD kartu. Každá položka obsahuje informaci, zda se jedná o složku nebo soubor. Soubory, pokud je typ podporován, lze otevřít přímo ze Správce souborů v příslušné aplikaci. Soubory nebo složky lze zkopírovat nebo přesunout na jiné místo podle vašeho výběru. Složky lze také přejmenovat nebo odstranit. Všechny tyto funkce jsou dostupné v nabídce výběrem příslušné složky nebo souboru.

## Kopírování, přesouvání a vkládání souboru nebo složky

Se souborem nebo složkou lze provádět operace kopírování nebo přesunu. Chcete-li zkopírovat nebo přesunout soubor nebo složku, otevřete nabídku složky nebo souboru a vyberte kopírovat nebo přesunout. Poté se soubor nebo složka uloží do schránky. Poté přejděte na místo, kam chcete zkopírovat nebo přesunout soubor nebo složku, a z nabídky složek vyberte kopírovat sem nebo přesunout sem. Pokud zvolíte kopírování, původní soubor zůstane po vložení do nového umístění nezměněn. Pokud je vybrána možnost přesunout, soubor nebo složka se přesune ze starého umístění do nového.

## Vytvoření nové složky nebo nového textového dokumentu

Nový textový dokument nebo novou prázdnou složku lze ve složce vytvořit výběrem položky nabídky Další možnosti.

## Správce archivů

Správce archivů je součástí Správce souborů a umožňuje práci se soubory archivů (soubory ZIP). Soubor archivu umístěný v úložišti lze rozbalit do složky. Chcete-li tak učinit, otevřete soubor archivu a zvolte Otevřít ve správci archivů. Je také možné vytvořit nový soubor archivu ze složky nebo souboru. Chcete-li jej vytvořit, vyberte soubor nebo složku a poté zvolte Otevřít ve správci archivů nebo vyberte položku nabídky Správce archivů.

## Textový editor

Správce souborů obsahuje jednoduchý textový editor. V textovém editoru můžete psát a upravovat jednoduché textové dokumenty. Chcete-li soubor otevřít v textovém editoru, vyhledejte textový dokument, otevřete jej a zvolte Otevřít v textovém editoru.

## Nastavení

Správce souborů má nastavení, která upravují práci se soubory.

- Řadit soubory a složky - nastavuje pořadí, ve kterém budou řazeny složky a soubory (podle názvu, podle poslední úpravy, podle velikosti). Ve výchozím nastavení jsou soubory a složky seřazeny podle názvu.
- Zobrazit příponu souboru - nastavuje, zda se mají zobrazovat přípony souborů.

Poznámka: Pokud je povolena možnost Zobrazit příponu souboru, lze příponu souboru i upravit. Změna přípony souboru může způsobit problém při otevírání souboru. Ve výchozím nastavení se přípony nezobrazují.

## Minutník

Minutník je aplikace sloužící k základnímu odpočítávání času, která po uplynutí stanovené doby přehraje oznamující zvuk či melodii. Když je Minutík aktivní, lze použít další funkce telefonu. Pro zrušení zvukového upozornění stiskněte tlačítko potvrzení nebo tlačítko zpět.

## Nastavení odpočítávání

- Pro nastavení časovače stiskněte tlačítko potvrzení.
- Výběrem položky menu Nastavit čas nastavíte hodiny, minuty a sekundy odpočítávání.
- Časovač aktivujete výběrem položky menu Aktivovat.

## Pozastavení a zrušení odpočítávání

- Při aktivním časovači stiskněte tlačítko potvrzení.
- Vyberte položku Pozastavit, chcete-li pozastavit časovač v jeho aktuálním čase, nebo vyberte položku Zrušit, abyste zastavili časovač a resetovali ho na původní čas.
- Chcete-li obnovit pozastavený časovač, stiskněte tlačítko potvrzení a vyberte položku menu Pokračovat.

## NFC a QR čtečka

NFC a QR čtečka umožňuje číst různé NFC štítky a skenovat QR kódy. Tyto štítky nebo kódy mohou obsahovat data, jako jsou webové odkazy, kontaktní informace atd. Aplikace umožňuje provádět akce s uloženými daty, jako je otevírání odkazů v internetovém prohlížeči, ukládání kontaktních informací atd.

### Čtení NFC

- Chcete-li přečíst NFC štítek, přiložte zadní stranu telefonu k NFC štítku. Pokud je čtení úspěšné, data jsou automaticky zobrazena.
- Po zobrazení uložených dat stiskněte potvrzovací tlačítko pro přístup k seznamu dostupných akcí.

### Skenování QR

- Chcete-li naskenovat QR kód, namiřte fotoaparát telefonu na QR kód. Při zapnutém fotoaparátu telefon pravidelně Źuká. Pokud je skenování úspěšné, data jsou automaticky zobrazena.
- Po zobrazení uložených dat stiskněte potvrzovací tlačítko pro přístup k seznamu dostupných akcí.

## Poznámky

Aplikace Poznámky umožňuje psaní poznámek.

Chcete-li upravit, odeslat nebo odstranit stávající poznámku, vyberte ji v seznamu poznámek.

## Stopky

Stopky jsou nástroj pro měření uplynulého času. Když jsou stopky aktivní, lze používat další funkce telefonu.

- Chcete-li spustit stopky, stisknutím tlačítka potvrzení otevřete menu. Poté vyberte možnost Spustit časomíru.
- Při spuštěných stopkách je zastavíte stisknutím tlačítka potvrzení.
- Chcete-li stopky obnovit, stisknutím tlačítka potvrzení otevřete menu a poté vyberte možnost Pokračovat v časomíře.

- Chcete-li stopky restartovat od nuly, stisknutím tlačítka potvrzení otevřete menu a vyberte možnost Spustit novou časomíru.
- Chcete-li stopky resetovat a nastavit čas na nulu, stisknutím tlačítka potvrzení otevřete menu a vyberte Vynulovat časomíru.

## Zaškrťovací seznam

Aplikace Zaškrťovací seznam umožňuje vytvářet vlastní zaškrťovací seznamy. Ty jsou užitečné pro nákupní seznamy, seznamy úkolů a další typy zaškrťovacích seznamů.

### Vytvoření zaškrťovacího seznamu

- Chcete-li vytvořit nový zaškrťovací seznam, vyberte v menu položku Přidat nový seznam.
- Chcete-li do seznamu přidat novou položku nebo procházet stávající, vyberte zaškrťovací seznam a poté v menu vyberte možnost Položky.
- Chcete-li položku upravit (zaškrtnout, zrušit zaškrtnutí, přejmenovat, smazat), vyberte ji v seznamu.
- Chcete-li upravit seznam (přejmenovat, duplikovat, archivovat), vyberte seznam. Volba Duplikovat seznam vytvoří kopii seznamu mimo archiv. Volba Přesunout do archivu přesune aktuální seznam z hlavního seznamu viditelných zaškrťovacích seznamů do archivu.

## Archiv

Pomocí archivu lze seznam skrýt z hlavního seznamu viditelných zaškrťovacích seznamů namísto jeho odstranění. Seznamy v archivu lze procházet, upravovat a obnovovat zpět z archivu do hlavního seznamu zaškrťovacích seznamů.

- Chcete-li procházet seznamy v archivu, vyberte v menu položku Archiv.
- Chcete-li seznam přesunout do archivu, vyberte seznam ve viditelných seznamech a poté v menu vyberte položku Přesunout do archivu.
- Chcete-li seznam přesunout mezi viditelné seznamy, vyberte seznam v archivu a poté v menu vyberte položku Obnovit z archivu.

## Překladač

Aplikace Překladač umožňuje offline překlad mezi mnoha jazyky.

Překlad je off-line, ale je nutné stáhnout alespoň jeden jazykový balíček. Anglický jazykový balíček je již součástí aplikace a nelze jej odebrat.

Chcete-li stáhnout nebo odebrat jazykové balíčky, vyberte položku nabídky „Jazykové balíčky“. Pokud jazykový balíček není stažen, zahajte stahování stisknutím tlačítka potvrzení. Pokud je jazykový balíček již stažen, odeberte jej stisknutím tlačítka potvrzení. Po stažení alespoň jednoho jazykového balíčku vyberte položku nabídky Přeložit text pro překládání textu. Vyberte zdrojový a cílový jazyk, zadejte text a proveďte překlad textu výběrem položky nabídky „Přeložit“. Přeložený text lze sdílet stisknutím tlačítka potvrzení a výběrem položky nabídky Sdílet.

## **Převodník jednotek**

Převodník jednotek umožňuje převod fyzikálních jednotek.

Chcete-li převést jednotky, nastavte vstupní a výstupní jednotku, hodnotu a vyberte Převést.

## **Diktafon**

Aplikace Diktafon umožňuje pořizování hlasových poznámek nebo nahrávat zvuk.

- Chcete-li záznam uložit, stiskněte během nahrávání tlačítko potvrzení.
- Pro pozastavení nahrávání stiskněte během nahrávání tlačítko zpět. Nahrávání obnovíte stisknutím tlačítka potvrzení. Chcete-li záznam uložit, stiskněte během pozastaveného nahrávání tlačítko zpět.
- Pro přehrání, přejmenování, sdílení nebo odstranění záznamu vyberte záznam v seznamu nahrávek.

## **Počasí**

Aplikace počasí ukazuje aktuální počasí v aktuální lokaci a předpověď na následující tři dny.

Poznámka: Tato funkce vyžaduje připojení k internetu.

## **Lokální počasí**

Ukazuje počasí pro lokaci kde se momentálně nacházíte. Předpověď je viditelná na tři dny dopředu.

- **Hodinová předpověď** - hodinovou předpověď pro každý den, najdete výběrem příslušného dne. Lze zobrazit informace jako je teplota, rychlost větru nebo vlhkost pro každou hodinu.
- **Detaily** - detailnější přehled počasí pro daný den. Například východ a západ slunce, UV index nebo index kvality vzduchu.

## UV index

Ultrafialový index, který znázorňuje intenzitu solární radiace. Čím vyšší UV index je, tím silnější opalovací krém by jste měli na slunci použít.

## Index kvality vzduchu

Informuje o tom, jak čistý nebo znečištěný vzduch ve vaší lokaci je. Čím nižší index kvality vzduchu je, tím zdravější vzduch venku je. Index kvality vzduchu je dostupný jen pro aktuální den, protože ho nelze předpovědět a údaje se berou „čerstvě naměřené“.

## Vyhledat město

Pokud chcete vyhledat město, vyberte položku nabídky Vyhledat město, čímž se otevře panel vyhledávání. Lze najít jakékoliv město v jakékoliv zemi. Vyhledané město může být také uloženo do oblíbených.

## Oblíbené

Zde najdete seznam uložených měst, které můžete také smazat.

## Barometr

Funkce pro měření aktuálního atmosférického tlaku pomocí senzoru telefonu BlindShell. Naměřený tlak je tlak, který je naměřen ve vaší aktuální poloze a skutečné nadmořské výšce. Měří se pomocí barometrického senzoru chytrého telefonu. Tlak na úrovni moře je průměrný atmosférický tlak na střední úrovni moře. Jedná se o atmosférický tlak, který se obvykle uvádí ve zprávách o počasí. Vypočítává se z naměřeného tlaku a vaší nadmořské výšky.

## Nastavení

Upravte teplotu, rychlost větru a tlak k vašim potřebám.

- Teplota - možnost přepínat mezi stupni Celsia a Fahrenheita.
- Rychlost větru - možnost vybírat možnosti, jako jsou kilometry za hodinu, metr za sekundu, míle za hodinu a uzly.
- Tlak - lze zvolit milibary, hektopascal, milimetry rtuti nebo palce rtuti.

## Budík

Aplikace Budík umožňuje vytvářet budíky v konkrétních časech a dnech. Chcete-li aktivní budík zrušit, stiskněte tlačítko potvrzení nebo tlačítko zpět.

## Nový budík

Chcete-li vytvořit nový budík, vyberte položku menu Nový budík, která otevře formulář s následujícími možnostmi:

- Čas budíku - otevře číselný vstup, který jako čas přijímá 4 číslice. První dvojice číslic představuje hodiny a druhá dvojice číslic představuje minuty.
- Nastavit opakování – otevře 3 možnosti opakování. Můžete si vybrat mezi Jednorázový, Každý den a Dny v týdnu. Po výběru možnosti Dny v týdnu stiskněte tlačítko Zpět. Budete si moci vybrat z dnů v týdnu. Pokud žádný nevyberete, automaticky se vybere možnost Každý den.
- Nastavit název – otevře klávesnici, kde můžete pojmenovat svůj budík.
- Zvukový profil – otevře 3 možnosti zvukového profilu. Můžete si vybrat mezi Zvonění a vibrace, Zvonění bez vibrací a Jenom vibrace.
- Uložit budík - uloží budík a aktivuje jej.

## Úprava budíku

Výběrem existujícího budíku ze seznamu otevřete menu s následujícími možnostmi:

- Aktivovat/deaktivovat budík - deaktivovaný budík se uloží do telefonu, ale nespustí se, protože již není aktivní.
- Změnit budík - otevře formulářové menu pro změnu času, opakování, názvu a zvukového profilu.
- Smazat budík - smaže budík.

## Intervalový časovač

Intervalový časovač je užitečný při provádění pravidelných činností, jako je cvičení, masáže, vaření a tak dále. Časovač může běžet neomezeně dlouho nebo po omezenou dobu a jeho upozornění lze přizpůsobit.

## Spuštění a zastavení časovače

Chcete-li spustit časovač s aktuálním nastavením, zvolte Spustit časovač. Chcete-li časovač pozastavit, vyberte možnost Pozastavit. Pokud chcete časovač obnovit, vyberte možnost Pokračovat. Můžete jej později kdykoli zastavit výběrem možnosti Zastavit časovač.

## Nastavení časovače

Můžete si přizpůsobit, jak dlouho bude časovač běžet, jak často budou jeho upozornění a jaké druhy upozornění by měl časovač používat.

- Interval oznámení umožňuje nastavit frekvenci upozornění. Můžete si vybrat jednu ze zahrnutých možností nebo zadat vlastní interval, který bude v minutách.
- Celkový čas určuje, kolik hodin, minut a sekund má časovač běžet. Pokud je toto nastavení prázdné, časovač poběží, dokud se ručně nezastaví.
- Typ oznámení určuje, jak budou upozornění znít. Vyberte Zvuk pro jednoduché pípní nebo Hlas pro hlasové zprávy o uplynulém čase.

## Svítilna

Aplikace Svítilna zapne LED světlo umístěné na horní hraně telefonu.

## 1.9 Shop

### Karetníček

Aplikace Karetníček umožňuje ukládat věrnostní a slevové karty obchodů, členské karty nebo jakékoliv jiné karty s čárovým kódem. Stačí jednoduše naskenovat čárový kód nebo QR kód karty a poté ho lze předložit vidící osobě.

### Přidání karty

- Pro přidání karty zvolte v menu položku Přidat kartu.
- Karta může mít jméno, čárový kód nebo QR kód, fotku přední strany, fotku zadní strany a kategorii. Povinné je pouze jméno.
- Pro naskenování čárového nebo QR kódu, vyberte v menu položku Skenovat kód a poté nasměřte fotoaparát telefonu na kód. Telefon oznámí, když je kód úspěšně naskenován.
- Položka menu Fotka přední strany a Fotka zadní strany otevře fotoaparát pro pořízení fotografií karty. Stisknutím potvrzovacího tlačítka pořídíte fotografii.
- Chcete-li kartu přidat do kategorie, vyberte v menu položku Kategorie. Vyberte existující kategorii nebo vytvořte novou kategorii výběrem položky Přidat kategorii. Chcete-li kartu z kategorie odebrat, vyberte položku Bez kategorie.
- Chcete-li uložit všechny parametry karty, vyberte položku Uložit.

## Předložení karty

Předložení karty vidící osobě může být užitečné u pokladny v obchodě, u vchodu do budovy a podobně.

- Chcete-li předložit kartu, vyberte v menu položku Karty a poté vyberte kartu ze seznamu.
- Chcete-li zobrazit kód karty, fotografii přední nebo zadní strany, vyberte příslušnou položku v menu.

## Úprava karty

- Chcete-li kartu upravit nebo odstranit, vyberte v menu položku Karty a poté vyberte kartu ze seznamu.
- Chcete-li kartu upravit, vyberte v menu položku Upravit.
- Chcete-li kartu odstranit, vyberte v menu položku Smazat.

## 1.10 Zdraví a sport

### Covid Pass

Aplikace Covid Pass umožňuje uchování osobních covid certifikátů vydaných v EU. Pro uložení certifikátu jednoduše naskenujte jeho QR kód, aplikace umožňuje zobrazování QR kódů a detailů naskenovaných certifikátů.

- Pro přidání certifikátu zvolte možnost Přidat certifikát a nasměrujte kameru telefonu na QR kód certifikátu.
- Pro procházení naskenovaných certifikátů zvolte v menu možnost Zobrazit certifikáty.
- Pro zobrazení detailů certifikátu jako je jeho QR kód a údaje o držiteli, zvolte příslušný certifikát v seznamu certifikátů a vyberte možnost Zobrazit certifikát.
- Pro odstranění certifikátu zvolte příslušný certifikát v seznamu certifikátů a vyberte možnost Odstranit certifikát.

## Krokoměr

Krokoměr je aplikace pro zaznamenávání vaší denní aktivity (kroky, vzdálenost, čas pohybu a kalorie). Také si můžete zobrazit historii a souhrnné statistiky vašich aktivit. Pokud je aplikace nainstalována, automaticky počítá kroky. Není potřeba mít aplikaci zapnutou.

## Historie a statistiky

V historii je možné zobrazit souhrny jednotlivých dnů, týdnů a let. Pro každé časové období je zobrazen souhrn kroků, vzdálenosti, času pohybu a kalorií. Ve statistikách jsou k dispozici údaje o dnech s nejvíce kroky, průměrné hodnoty podle dnů v týdnu nebo o dosažených denních cílech kroků (nejdelší série dnů s dosaženým denním cílem, současná série).

## Nastavení

- Profil - tato data pomáhají zpřesnit měřené hodnoty (kalorie, vzdálenost). Nastavené hodnoty mohou být kdykoliv později upraveny.
- Denní cíl kroků - počet kroků, které je potřeba za den ujit, aby bylo dosaženo cíle
- Oznámení - zapnutí nebo vypnutí doručování oznámení (například o dosažení denního cíle kroků)
- Systém jednotek - přepínání mezi metrickým a imperiálním systémem jednotek