



BlindShell

1	BlindShell: Guida utente per le applicazioni	3
1.1	Applicazioni speciali	3
1.2	Comunicazione	8
1.3	Giochi	10
1.4	Hobby	19
1.5	In-Linea	20
1.6	Libri	24
1.7	Multimedia	26
1.8	Salute e Sport	36
1.9	Shop	37
1.10	Strumenti	38

1 BlindShell: Guida utente per le applicazioni

1.1 Applicazioni speciali

Beeper

I Beeper aiutano a trovare oggetti personali come chiavi, borse, portafogli, abbigliamento, ecc. È sufficiente posizionare il Beeper sull'oggetto e utilizzare il telefono BlindShell per farlo suonare in caso di necessità.

Questa funzione richiede un dispositivo Beeper. Esso può essere acquistato separatamente da TifloSystem. Per accendere il Beeper per la prima volta (o dopo aver inserito una batteria), premere a lungo il pulsante di accensione. Il Beeper suona più volte quando è acceso. Per impostarlo, aprire l'applicazione Beepers sul telefono BlindShell. Usa questa applicazione per trovare il Beeper o per modificarne le proprietà.

Aggiungi (accoppia) il Beeper

Per associare il Beeper al telefono, selezionare la voce di menu Aggiungi Beeper. Quindi premere ripetutamente il pulsante sul Beeper. Quando si connette al telefono, ti verrà chiesto di inserire un nome personalizzato per questo Beeper.

Trova (fa suonare) il Beeper

Per far suonare il Beeper dal telefono, seleziona la voce di menu Trova Beeper e seleziona il Beeper desiderato dall'elenco. Quando il telefono si connette al Beeper esso inizia a suonare. Per interrompere lo squillo, premere il pulsante di conferma.

Modifica del Beeper

Per eliminare (disaccoppiare) il Beeper o modificarne il nome, selezionarlo dall'Elenco dei Beeper e procedere alle modifiche.

Rilevatore colori

L'applicazione Rilevatore colori consente di rilevare i colori degli oggetti. Utilizza la fotocamera del telefono che si trova sul lato posteriore, sopra il pulsante SOS. Per

rilevare il colore, puntare la fotocamera verso l'oggetto (a circa 10 centimetri da esso) e premere il pulsante di conferma per farsi annunciare il colore.

Avviso importante: l'applicazione Rilevatori colori dipende fortemente dall'illuminazione ambientale e non funziona bene in condizioni di scarsa illuminazione. In queste condizioni, il risultato potrebbe non corrispondere alla realtà.

Suggerimento: per aumentare la precisione, ripetere più volte il processo e tenere il colore che è stato annunciato nella maggior parte dei rilevamenti.

Punti GPS

Punti GPS è un'app che ti consente di trovare informazioni sulla tua posizione attuale, salvare i tuoi punti preferiti e mostrare le indicazioni stradali per raggiungerli.

Posizione attuale

Mostra informazioni sulla posizione corrente come indirizzo, altitudine, coordinate e altro. La posizione corrente può essere salvata come punto preferito oppure le coordinate dell'indirizzo possono essere condivise con altre app (messaggi, e-mail, ecc.).

Direzione al punto

Seleziona uno dei punti salvati dall'elenco per ottenere le indicazioni stradali. Quindi, la direzione e la distanza dal punto specificato verranno visualizzate utilizzando la bussola.

Bussola

La bussola mostra la direzione in cui è rivolto il telefono. Per i dati più accurati, il telefono dovrebbe essere orizzontale. Dopo aver premuto il pulsante di azione destro, vengono letti anche i gradi.

Punti salvati

Elenco di tutti i punti salvati. Nell'elenco, i punti salvati possono essere rinominati, eliminati o condivisi con altre applicazioni.

Aggiungi punto personalizzato

Consente di aggiungere un nuovo punto con coordinate specifiche all'elenco dei punti salvati. È necessario inserire le coordinate e il nome di un punto, quindi verrà aggiunto all'elenco dei punti salvati.

Geolocalizzazione

L'applicazione di Geolocalizzazione utilizza i dati da GPS, reti WiFi e reti mobili per stimare l'indirizzo fisico più vicino nelle vicinanze del telefono. L'intero processo di stima della posizione può richiedere fino a 30 secondi.

Per inviare la posizione stimata tramite messaggio SMS, spostarsi nell'elenco delle informazioni ottenute e selezionare la voce Invia messaggio con posizione.

Avviso importante: la precisione della stima della posizione può variare. Non si dovrebbe fare un affidamento totale sul risultato e prevedere un minimo margine di errore.

Avviso importante: questa funzione richiede una connessione Internet.

Etichettatura degli oggetti NFC

L'applicazione di etichettatura degli oggetti tramite NFC aiuta a identificare oggetti altrimenti difficili da distinguere al tatto, come buste o scatole con le spezie, cosmetici, prodotti per la pulizia della casa, bottiglie, lattine e così via. Basta posizionare l'adesivo del tag NFC sull'oggetto e scansarlo con il telefono.

Questa funzione richiede tag adesivi NFC (alcuni sono inclusi nella confezione del telefono). I tag adesivi possono essere acquistati anche separatamente dal tuo distributore TifloSystem.

Taggare un oggetto

- Per contrassegnare un oggetto, posizionare il tag adesivo NFC sull'oggetto desiderato.
- Selezionare la voce del menu Aggiungi tag e avvicinare il tag al retro del telefono. Quindi digitare o registrare la descrizione dell'oggetto.

Leggere tag oggetto

Per leggere un tag, selezionare la voce del menù Leggi tag e avvicina il tag al retro del telefono.

Modificare tag oggetto

Per modificare o rimuovere un tag da un oggetto, selezionare il tag nell'elenco Tag e selezionare la voce del menù corrispondente.

Etichettatore di oggetti QR

La funzione di etichettatura degli oggetti può aiutare a identificare oggetti altrimenti difficili da distinguere per il tatto, come borse o scatole con spezie, prodotti per la pulizia di cosmetici e per la casa, bottiglie, lattine e così via. Per questa funzione ci sarà bisogno di etichette codificate che possono essere acquistate separatamente.

Le etichette sono adesivi a forma di quadrato di circa un centimetro e mezzo. Devono essere staccate dal foglio e incollate sull'oggetto da etichettare. Devono essere lette dalla lente posteriore della fotocamera del telefono. Ogni etichetta è unica e quando viene assegnata ad un oggetto, il telefono associa quell'etichetta con la descrizione parlata o scritta. Quando si leggerà di nuovo l'etichetta, verrà riprodotta la descrizione registrata.

Etichettare un nuovo oggetto

- Scegliere un oggetto da etichettare.
- Staccare un'etichetta quadrata dal foglio con le etichette e attaccarla all'oggetto. Se possibile, evitare di attaccare l'etichetta sulle parti ruvide o curve degli oggetti.
- Aprire l'applicazione di etichettatura e selezionare l'opzione "aggiungi etichetta". Si avvia un picchietto periodico che informa che il rilevamento è in corso.
- Puntare la fotocamera del telefono verso il tag sull'oggetto. La distanza consigliata è di circa 20-30 centimetri. Potrebbe essere necessario fare un po' di pratica per riuscire a farlo bene.
- Dopo la lettura del tag, verrà chiesto se si desidera registrare o scrivere una descrizione. Se si sceglie di registrare, la registrazione inizia dopo un segnale acustico e termina automaticamente dopo cinque secondi. Se si sceglie di scrivere, apparirà una tastiera standard e si potrà inserire la descrizione in questo modo.

Identificazione di un oggetto

- Seleziona l'opzione "leggi etichetta" dal menu, il telefono inizierà la codifica una volta che la fotocamera è pronta per la lettura dell'etichetta.
- Puntare la fotocamera del telefono verso l'etichetta come quando si contrassegna un nuovo oggetto

- Una volta che l'etichetta è stata letta, la modalità della fotocamera verrà messa in pausa e la descrizione verrà riletta.
- Premendo il pulsante **indietro** si ritorna alla modalità fotocamera per un'altra etichetta. La descrizione può essere ripetuta con un tocco breve di due dita.

Modifica ed eliminazione di etichette

L'opzione "lista etichette" nel menu ti porta alla lista dei tuoi oggetti etichettati. Qui è possibile modificare le descrizioni o eliminare un'etichetta che non è più in uso.

Lente d'ingrandimento

L'applicazione Lente d'ingrandimento consente di ingrandire a video gli oggetti visualizzati.

- Per ingrandire l'oggetto, puntare la fotocamera del telefono verso l'oggetto. Per ingrandire, premere il pulsante su. Per ridurre, premere il pulsante giù.
- Premere il pulsante di conferma per aprire il menu dell'applicazione con le seguenti opzioni: Attiva/disattiva pausa schermo, Attiva/disattiva inversione dei colori, Attiva/disattiva torcia.

Sensore di luce

L'applicazione Sensore di luce fornisce informazioni sui livelli di luce nella stanza. Verrà emesso un segnale acustico la cui tonalità cambia in base all'intensità della luce. Premere il pulsante di azione destro per annunciare lo stato attuale dell'illuminazione. Per Blindshell 2 Classic, il sensore si trova sopra lo schermo, a sinistra dell'auricolare. Per una precisione ottimale, è necessario tenere il telefono in modo che lo schermo sia rivolto verso la fonte di luce.

Blindshell 3 Classic ha il sensore situato sul bordo superiore del telefono, nello stesso punto della torcia. Per una precisione ottimale, è necessario tenere il telefono in modo che il bordo superiore sia rivolto verso la fonte di luce.

Nota: il valore percentuale non corrisponde esattamente alla percezione umana dell'intensità luminosa. Questa app deve essere utilizzata solo come misura relativa dell'intensità luminosa: ad esempio, per scoprire se una luce è accesa o spenta.

1.2 Comunicazione

E-mail

L'app E-mail è un client di posta elettronica che consente di accedere e gestire più account di posta elettronica. È possibile passare facilmente da un account all'altro.

Accesso a E-mail

Per accedere alla tua posta elettronica, devi prima inserire il tuo indirizzo e-mail. In base all'indirizzo inserito, l'applicazione tenterà di determinare automaticamente i dati necessari per ricevere e inviare messaggi (server IMAP e SMTP, comprese le porte). Se queste informazioni non possono essere recuperate automaticamente, verrà visualizzato un menu aggiuntivo che consente di immettere manualmente i dettagli SMTP e IMAP (server, porta e tipo di sicurezza). Se le informazioni vengono recuperate correttamente, è necessario solo immettere la password e accedere. Se mancano i dettagli di configurazione SMTP e IMAP, è possibile trovarli sul sito Web ufficiale del provider di servizi di posta elettronica. Alcuni provider (ad esempio, Gmail, Outlook, ecc.) richiedono l'accesso tramite OAuth2 (OAuth2 è uno standard di sicurezza per l'autorizzazione che consente alle applicazioni di accedere agli account utente su altre piattaforme senza memorizzare le password utente). In questo caso, dopo aver inserito il tuo indirizzo e-mail, verrai reindirizzato a un browser Web in cui completerai la procedura di accesso sul sito Web del provider. Dopodiché, il browser ti riporterà automaticamente all'app E-mail. Puoi aggiungere un altro account e-mail nella sezione Impostazioni - Elenco account.

Per alcuni domini, abbiamo preparato una guida di accesso più dettagliata nella sezione "Suggerimenti e trucchi" del nostro sito Web.

Lavorare con la posta elettronica

Esplorazione delle e-mail

Se sono impostati più account in BlindShell, devi prima scegliere l'account con cui vuoi lavorare dopo aver avviato l'app. Una volta selezionato, tutte le cartelle di quell'account verranno caricate e potrai esplorare le e-mail al loro interno. Quando apri un'e-mail specifica, puoi leggerne il contenuto manualmente o premere il tasto 8 per avviare la lettura continua del messaggio. Dal menu, puoi anche rispondere all'e-mail,

rispondere a tutti i destinatari, inoltrarla, aprire gli allegati (se presenti), aprire l'e-mail in un browser Web (può essere utilizzato se il messaggio è caricato in modo errato o sembra vuoto), utilizzare le informazioni dal testo, condividerlo, aggiungere il mittente ai tuoi contatti o eliminare l'e-mail. Se desideri eliminare tutte le email elencate nella cartella corrente, puoi farlo selezionando l'opzione Elimina tutto. Il numero massimo di email elencate è 50.

Nuova e-mail

Dopo aver aperto l'account e-mail, la prima opzione è "Nuova e-mail". Qui, devi selezionare uno o più destinatari, inserire l'oggetto e aggiungere testo o un allegato. Gli allegati possono includere un'immagine, una registrazione audio o qualsiasi altro file memorizzato sul tuo telefono.

Spostare un'e-mail

Puoi spostare le e-mail in cartelle diverse. Apri l'e-mail che vuoi spostare, premi il pulsante Conferma e scegli Sposta: verranno mostrate tutte le cartelle disponibili in cui puoi spostarla.

Inoltrare un'e-mail

L'inoltro di un'e-mail consente di inviare un'e-mail ricevuta con o senza allegati. Sono disponibili due opzioni di inoltro: Inoltra senza modifiche e Inoltra con modifiche.

Inoltra senza modifiche

Questa opzione inoltra l'intera e-mail nella sua forma originale, inclusi eventuali allegati. Qui puoi impostare solo il destinatario e l'oggetto.

Inoltra con modifiche

Converte l'e-mail originale in testo semplificato modificabile. Se il messaggio contiene allegati, l'utente può scegliere se includerli nella nuova e-mail. Gli allegati possono quindi essere gestiti liberamente: rimossi o integrati con file dal telefono.

Impostazioni

Elenco account

In questa sezione puoi gestire gli account esistenti o aggiungerne uno nuovo. Per ogni account puoi:

- Modificare la sua configurazione (ad esempio, server SMTP/IMAP, porte, sicurezza)
- Impostare il nome del mittente
- Scegliere se salvare copie delle e-mail inviate nella cartella "Inviate" (questa opzione può essere disattivata se il tuo provider di posta salva automaticamente la posta inviata, per evitare duplicati)
- Eliminare l'account dal telefono

Controllo di nuove e-mail in background

In questa opzione puoi impostare se e a quale intervallo l'applicazione deve controllare automaticamente i nuovi messaggi in arrivo. Se imposti un intervallo regolare, verrai avvisato tramite una notifica ogni volta che arriva una nuova e-mail.

1.3 Giochi

Scacchi

Il classico gioco degli scacchi contro un avversario computerizzato.

Controllo

- Sposta la tua posizione sulla scacchiera in alto, in basso, a sinistra ea destra usando i tasti 2, 8, 4 e 6.
- Spostati in diagonale usando i tasti 1, 3, 7 e 9.
- Il tasto 5 ti permette di scegliere un pezzo degli scacchi. Quando viene scelto un pezzo degli scacchi, puoi spostarti su un'altra casella della scacchiera e utilizzare nuovamente il tasto 5 per spostare lì il pezzo scelto.
- Puoi anche usare il pulsante su e il pulsante giù per saltare velocemente tra i tuoi pezzi. Quando un pezzo viene scelto, i pulsanti su e giù salteranno tra tutte le mosse valide che il pezzo corrente può fare.

Arrocco

Per eseguire l'arrocco, sposta il re nella casella appropriata (per il giocatore bianco è G1 o C1, per il giocatore nero è C8 o G8). Se le condizioni sono soddisfatte, la mossa sarà consentita e la torre sarà mossa automaticamente.

Promozione

Quando una pedina avanza fino all'ultima riga della scacchiera, ti verrà presentato un menu in cui puoi scegliere come promuovere questa pedina.

Menù contestuale

Per aprire il menu contestuale, premi il pulsante di conferma durante il gioco. Sono disponibili le seguenti azioni:

- Salva il gioco
- Annulla mossa
- Storia - la storia delle mosse nella notazione scacchistica

Rullo dei dadi

Il Rullo dei dadi non è un gioco, ma un'applicazione utile quando si gioca a giochi da tavolo come Ludo. Un dado virtuale non può essere perso e il risultato è noto all'istante.

- Tira un dado: il telefono sceglierà casualmente un numero da 1 a 6 (o il numero del lato). Premi il pulsante di conferma per iniziare un nuovo tiro.
- Numero di lati: puoi modificare il numero di lati del dado virtuale. A partire da due (una moneta), passando per sei (un normale dado Ludo) fino a 99 facce.

L'impiccato

L'impiccato è un semplice gioco di parole. L'obiettivo del gioco è indovinare una parola nascosta, lettera per lettera. Si hanno un numero limitato di tentativi. Per modificare il numero di tentativi, selezionare la voce di menu Difficoltà.

Gioco

Una parola da indovinare è rappresentata da una sequenza di lettere. All'inizio, ciascuna delle lettere è nascosta e sostituita con un segnale acustico. Sullo schermo vengono visualizzati dei trattini al posto delle lettere mancanti. In questo modo si possono sentire quante lettere ci sono. Usare la tastiera per digitare una lettera che vuole indovinare. Il gioco ti informerà se la tua ipotesi è corretta o meno. Un'ipotesi è corretta se la parola contiene la tua lettera (l'ordine non è importante). Dopo ogni ipotesi, la sequenza verrà aggiornata e sarai in grado di identificare le lettere indovinate correttamente e la loro posizione all'interno della parola. Se è necessario ripetere la sequenza, premere il pulsante di azione destro.

Per vincere la partita, bisogna indovinare correttamente la parola utilizzando un numero limitato di tentativi.

Mastermind

Mastermind è un gioco di logica in cui bisogna dedurre un codice segreto.

Il vostro obiettivo è indovinare un codice numerico e riceverete un feedback colorato che indica quanto siete vicini alla soluzione corretta:

- **Colore verde:** Si riceve un verde per ogni cifra indovinata e nella posizione corretta.
- **Colore giallo:** Si riceve un giallo per ogni cifra presente nel codice ma non collocata nella posizione corretta.

Movimento e azioni

Ecco le istruzioni per navigare e interagire con il gioco:

- Per navigare nella cronologia delle indovinate, utilizzare i tasti su e giù.
- Inserire una cifra con i tasti da 1 a 9 (la gamma dipende dal livello selezionato).
- Premere il tasto indietro per cancellare le cifre già inserite.
- Per verificare il codice inserito, premere il tasto di conferma.

Difficoltà

Esistono vari livelli di difficoltà che si differenziano per l'intervallo di cifre e il numero di turni assegnati per indovinare il codice.

Mau-mau

Il Mau-mau è un semplice gioco di carte.

Gioco

Questo gioco utilizza un mazzo di 32 carte, o di tipo tedesco (dal sette al dieci, si trovano Unter, Ober, Re e Asso) o di tipo francese con i valori da sette a dieci, Fante, Regina, Re e Asso. Per modificare lo stile della carta e la difficoltà dell'avversario, seleziona la voce di menu Impostazioni.

Ogni giocatore riceve inizialmente quattro carte. Scopo del gioco è di liberarsi di tutte le tue carte.

1. La prima carta del gioco può essere a scelta.
2. I giocatori si alternano
3. È consentito giocare una carta che abbia lo stesso seme o lo stesso valore della precedente
4. Se non hai lo stesso seme, devi prendere una carta dal mazzo. Eccezione: se hai Ober (la regina), puoi giocarla in qualsiasi momento e cambiare il seme in quello che vuoi
5. Se giochi l'asso, anche l'avversario deve giocare l'asso o passare il proprio turno.
6. Se giochi il sette, anche l'avversario deve giocare sette o prendere due carte. La penalità raddoppia ogni volta che si gioca il sette.

Controllo

La visualizzazione predefinita è "tabella". Mostra e legge l'ultima carta, il numero di carte che tu e il tuo avversario avete. Per ripetere queste informazioni, premere il pulsante di azione destro. Premere il pulsante di conferma per aprire un menu con le carte che puoi giocare. A seconda dello stato del gioco, potrebbero essere disponibili anche altre azioni, ovvero Prendi una carta, Passa o Prendi la penalità.

Gioco di memoria

Il Gioco di Memoria è una versione sonora del classico gioco di memoria (noto anche come Pexeso o Memory). Quando inizia un nuovo gioco, seleziona il tema sonoro dei suoni.

Gioco

C'è una griglia di 12 carte e ciascuna delle carte è assegnata a uno dei tasti 1-9, asterisco, zero e cancelletto. L'obiettivo è trovare tutte le coppie di carte corrispondenti che hanno lo stesso suono. Per giocare, per prima cosa, girare una carta premendo il rispettivo numero. Ascoltare il suono e provare a memorizzarlo. Quindi girare un'altra carta che si pensa possa contenere lo stesso suono. Si sentirà il suono della seconda carta. Se i suoni corrispondono, la coppia di carte verrà rimossa, in caso contrario le carte rimarranno al loro posto.

Continuare finché non rimangono più carte. L'obiettivo è memorizzare i suoni utilizzando il minor numero possibile di ipotesi.

Minesweeper

L'iconico gioco di eliminazione delle mine.

Alcune tessere del tabellone contengono mine e il vostro obiettivo è quello di segnalare tutte le tessere senza far scattare alcuna mina. Quando si apre una tessera, può accadere quanto segue:

- C'è una mina e il gioco è finito.
- Non c'è nessuna mina, ma almeno una delle tessere vicine la contiene. Viene visualizzato un numero che indica quante tessere adiacenti contengono mine.
- Né questa né le tessere adiacenti contengono mine. In questo caso verrà rivelata un'area aggiuntiva, fino a quando non sarà circondata da tessere numerate.

Controlli

- Per muoversi sul campo, utilizzare i tasti 2, 8, 4 e 6 per spostarsi rispettivamente in alto, in basso, a sinistra o a destra.
- È inoltre possibile muoversi in diagonale utilizzando i tasti 1, 3, 7 e 9.
- Usate il tasto 5 per aprire la tessera su cui vi trovate, oppure il tasto stella per segnalarela.
- Usate il tasto 0 per sapere quante bandiere vi sono rimaste.

Difficoltà

Scegliete tra diverse preimpostazioni delle dimensioni del campo e della quantità di mine presenti.

Simone

L'obiettivo del gioco di Simon è quello di memorizzare e ripetere correttamente una melodia che si allunga gradualmente.

Il telefono riprodurrà uno o più toni. Il compito del giocatore è ripetere la stessa melodia. Premere i tasti numerici 2, 4, 6 o 8 per riprodurre un tono. La melodia inizia sempre con il tasto 2, ma da quel momento in poi devi fare affidamento sul tuo udito.

Ogni volta che si ripete correttamente la melodia, il telefono aggiunge un tono. Se sbagli, perdi una vita e inizi una nuova melodia nel livello. Se ripeti correttamente l'intera melodia del livello, passi a quello successivo. La difficoltà dei livelli aumenta gradualmente.

Tris

Un classico gioco di Tris. Include una dimensione del tabellone personalizzabile e ti consente di giocare contro il computer o un altro giocatore sullo stesso dispositivo.

I giocatori, a turno, inseriscono i loro simboli nella griglia quadrata. Lo scopo del gioco è creare una fila dei tuoi simboli prima del tuo avversario. La riga può essere orizzontale, verticale o diagonale. Il numero di punti da vincere dipende dalle dimensioni del tabellone.

Impostazioni di gioco

Regola i parametri di gioco a tuo piacimento. Tieni presente che se una partita è già in corso, le modifiche verranno applicate solo alle nuove partite.

- La dimensione del tabellone definisce quanto è grande il tabellone e di quanti simboli il giocatore ha bisogno per fare una linea per vincere.
- La modalità di gioco ti consente di scegliere di giocare contro un altro giocatore o contro il computer.
- L'impostazione della difficoltà determina quanto sarà difficile battere il computer.
- Il tuo punteggio determina se giocherai come Croce o Cerchio contro il computer. Croce inizia sempre per primo.

Giocare

- Utilizzare i tasti 2 e 8 per spostarsi verticalmente, 4 e 6 per spostarsi orizzontalmente e i tasti 1, 3, 7 e 9 per spostarti diagonalmente. Puoi spostare il cursore liberamente a meno che non ci sia un muro di assi davanti.
- Premendo il tasto 5 posizionerai il tuo segno sulla casella selezionata, a patto che sia vuota, e il tuo turno terminerà. Se stai giocando contro il computer, attendi qualche istante affinché faccia la sua mossa.
- È possibile annullare le tue mosse. Per fare ciò, premere Conferma e selezionare l'opzione Annulla. Mentre giochi contro il computer, l'uso di Annulla rimuoverà sia la tua mossa che quella del computer.
- Puoi uscire dal gioco in qualsiasi momento e tornare più tardi, a meno che non inizi una nuova partita. Sarai comunque in grado di annullare le tue mosse precedenti.

Wumpus

L'obiettivo di questo gioco è navigare attraverso un labirinto simile a una scacchiera, raccogliere monete e trovare un mostro pericoloso chiamato Wumpus che deve essere ucciso per passare al livello successivo.

Wumpus vive in una grotta e le grotte sono completamente buie. Dovrai usare la tua immaginazione, memoria a breve termine e un po' di logica per giocare a questo gioco. Sei armato di arco e frecce. Tuttavia, non usare la tua arma con troppa facilità, inizialmente hai solo tre frecce. Otterrai più frecce in cambio di monete raccolte.

Muoviti nel labirinto usando i tasti numerici 2, 8, 4 e 6 per spostarti rispettivamente su, giù, sinistra e destra. Il tasto numerico 5 commuterà tra la modalità di tiro e la modalità normale. Nella modalità di tiro, puoi usare i tasti 2, 8, 4 e 6 per sparare nelle rispettive direzioni.

Nel labirinto puoi trovare i seguenti oggetti:

- Le monete aumenteranno il tuo punteggio, tintinnano quando le trovi.
- Pozzi: fai attenzione intorno a loro, se cadi in pozzo il gioco finirà. Ogni volta che senti una brezza, c'è una pozzo nelle vicinanze.
- Wumpus - il mostro. Ha un odore orribile se ti avvicini. Capire la sua posizione esatta a volte può essere un po' complicato...
- Muro: alcuni livelli possono contenere un muro. Il muro non è pericoloso, ma non puoi attraversarlo. Devi trovare la porta per arrivare dall'altra parte.

Man mano che sali di livello, il numero di fosse aumenta e così anche le dimensioni del labirinto. Riesci ad arrivare alla fine?

Sudoku

Il Sudoku è un gioco di logica combinatoria basato sul posizionamento dei numeri. L'obiettivo è riempire tutte le celle vuote della griglia con cifre in modo che nessun numero si ripeta in nessuna riga, colonna o (quando applicabile) sottogriglia. Il Sudoku tradizionale utilizza una griglia 9x9, ma questo gioco supporta anche griglie più piccole progettate per essere più accessibili ai principianti e agli utenti con disabilità visive.

Come giocare

Quando inizi una nuova partita, ti verrà presentata una griglia con alcune celle già riempite.

- Naviga nella griglia utilizzando i tasti 2, 4, 6 e 8.
- Per modificare una cella vuota, premi 5 o il tasto di conferma. Quindi premi il tasto numerico corrispondente alla cifra che desideri inserire (1-9). Premi 0 per cancellare la cella. La modalità di modifica esce automaticamente dopo aver inserito una cifra.
- Quando inserisci una cifra, il gioco la verifica in base alle regole del Sudoku. Se è valida, viene riprodotto un suono di conferma. Se non è valido, viene riprodotto un suono di errore.

Oltre ai controlli di base, sono disponibili le seguenti scorciatoie:

- Tasto asterisco (*): annuncia quali cifre sono valide per la cella corrente.
- Tasto cancelletto (#): salta a una cella vuota con il minor numero possibile di cifre valide.
- Tasti su e giù: salta tra le celle modificabili.

Se utilizzi BlindShell Classic 3, puoi anche usare il touchscreen per esplorare la griglia. Il gioco annuncerà la cella sotto il tuo dito e sposterà il cursore di conseguenza.

Impostazioni

È possibile personalizzare le dimensioni e la difficoltà della griglia.

Sono supportate tutte le dimensioni da 3x3 a 9x9. Le griglie 4x4 e 9x9 sono speciali perché sono divise in sottogriglie (rispettivamente 2x2 e 3x3). Ogni numero può apparire solo una volta all'interno di ogni sottogriglia.

Il livello di difficoltà influisce sul numero di celle precompilate all'inizio del gioco.

Quiz

Quiz ti sfida con 15 domande a risposta multipla di difficoltà crescente. Ogni domanda offre quattro opzioni, con una sola risposta corretta. Guadagna monete man mano che avanzi e usa le linee di salvataggio per raggiungere il livello finale.

Come si gioca

- Inizia il gioco per ricevere la prima domanda.
- Seleziona una delle quattro opzioni di risposta.
- Ogni risposta corretta ti fa passare al livello successivo e ti premia con delle monete.
- Il gioco termina se scegli una risposta errata.
- Completare tutte le domande si traduce in una vittoria completa.

Linee di salvataggio

Puoi usare ciascuna delle tre linee di salvataggio una volta per partita.

- 50:50: Rimuove due risposte errate, lasciando un'opzione corretta e una errata.
- Suggerimento: Fornisce un breve indizio che ti aiuta a trovare la risposta corretta.
- Cambia una domanda: Sostituisce la domanda corrente con una nuova dello stesso livello di difficoltà.

Colpisci la talpa

Colpisci la talpa è un gioco di reazione veloce in cui colpisci le talpe ed eviti le rane. Il gioco usa una griglia 3×3 mappata sui tasti numerici da 1 a 9. In ogni turno un animale appare in una tana per poco tempo e il gioco annuncia la sua posizione.

Come giocare

Quando appare un animale, premi il tasto numerico corrispondente prima che scompaia.

- Colpisci le talpe per guadagnare punti.
- Non colpire le rane. Le rane sono animali amichevoli.
- Se ti perdi una talpa, perdi una vita.

- Se colpisci la posizione sbagliata, perdi una vita e vengono sottratti punti.
- Puoi riconoscere gli animali dal suono: la talpa è segnalata da una risata furba, mentre la rana da un semplice gracidio.

Il gioco termina quando finiscono le vite.

Progressione dei livelli

Inizi con 3 vite. Passi al livello successivo ogni 100 punti. Con ogni livello gli animali restano visibili per meno tempo, quindi il gioco diventa più veloce.

Menu pausa

Se metti in pausa il gioco, sono disponibili le seguenti opzioni:

- Continua a giocare.
- Mostra le statistiche attuali (livello, vite rimanenti e punteggio).
- Termina la partita in corso e salva il punteggio nelle statistiche.

1.4 Hobby

Accordatore per chitarra

L'accordatore per chitarra consente di accordare la chitarra e altri strumenti. Per risultati ottimali, ti consigliamo di utilizzare le cuffie per il feedback, perché l'accordatore non può ascoltare il tuo strumento mentre riproduce il suono di feedback o parla. La sintonizzazione dovrebbe avvenire in un ambiente tranquillo, poiché i suoni ambientali possono distorcere i risultati della misurazione. L'accordatore per chitarra funziona in 2 modalità:

- Modalità strumento - accorda le corde di uno strumento specifico (es. chitarra o basso)
- Nota gratuita - accorda una nota arbitraria

Accordare uno strumento

Posiziona il telefono di fronte a te il più vicino possibile allo strumento. Dopo aver aperto l'accordatore per chitarra, sarai informato sulla nota accordata e sullo strumento

selezionato. Inizia a suonare ripetutamente la corda che stai accordando (ad esempio una volta al secondo). L'accordatore suonerà un tono basso per segnalare che dovresti aumentare la frequenza delle corde e un tono alto per segnalare che dovresti diminuire la frequenza delle corde. Se la frequenza misurata colpisce la frequenza della nota sintonizzata con una deviazione di 5 centesimi, l'accordatore riprodurrà un suono di successo.

- Per modificare la nota accordata, premere il pulsante Su o Giù.
- Per aprire il menu, premere il pulsante Conferma.
- Per riprodurre la nota intonata, premere il pulsante 5. Per interrompere la riproduzione della nota sintonizzata, premere nuovamente il pulsante 5.
- Per abilitare la modalità avanzata, apri il menu e seleziona la voce Modalità avanzata. La modalità avanzata consente di scegliere tra più strumenti o le loro accordature speciali.

Metronomo

Il Metronomo produce un click con BPM e ritmo specificati.

- Premendo i pulsanti Su e Giù si regolerà il BPM.
- Premendo il pulsante Conferma si aprirà un menu, dove è possibile impostare il BPM o il ritmo.
- Premi ripetutamente il Pulsante 5 per stimare i BPM di un brano.

1.5 In-Linea

Browser Internet

Il programma di navigazione internet (Browser Internet) consente di navigare tra le pagine web.

Menu del browser Internet

- Per iniziare a navigare in Internet, seleziona la voce Inserisci URL o Cerca nel menu.
- Per tornare al menu durante la navigazione, premere il pulsante indietro.
- Per tornare alla pagina web già aperta, seleziona la voce di menu Sfoglia pagina.

- Per ricaricare la pagina, andare avanti o indietro nella navigazione, selezionare la voce di menu Navigazione.
- Per salvare la pagina come segnalibro, app preferita o home page, seleziona la voce di menu Azioni pagina.

' - Per modificare l'URL corrente, selezionare la voce di menu Modifica URL.

Navigazione

- Per navigare tra gli elementi della pagina, premere il pulsante su o giù.
- Per fare clic sull'elemento focalizzato, premere il pulsante di conferma.

Per rendere più efficace la navigazione, i pulsanti del tastierino numerico hanno le seguenti funzioni:

- 1 - Passa alla navigazione per elementi predefiniti.
- 2 - Passa alla navigazione per titoli.
- 3 - Passa alla navigazione per Controlli.
- 4 - Passa alla navigazione per Link.
- 5 - Passa alla navigazione per Parole.
- 6 - Passa alla navigazione per punti di riferimento ARIA.
- 7 - Vai all'inizio della pagina.
- 8 - Attivazione/Disattivazione automatico del movimento attraverso gli elementi.
- 9 - Vai in fondo alla pagina.
- * - Torna indietro nella navigazione.
- 0 - Pronuncia il titolo della pagina corrente e la modalità di navigazione.
- # - Apre il menu contestuale contenente azioni rapide e guida. Una pressione prolungata del pulsante attiva/disattiva la sovrapposizione del testo senza modificare le impostazioni globali.

I punti di riferimento ARIA (Accessible Rich Internet Applications) servono a una navigazione più rapida e indicano lo scopo di aree specifiche su una pagina, come barre di navigazione, banner, barre di ricerca, moduli o sezioni di contenuto principale.

L'accessibilità web si basa sulle funzionalità di accessibilità della pagina web che stai visitando. Se una pagina ha un supporto di accessibilità scarso o non corretto, potresti riscontrare problemi nell'interazione con essa.

Controllo multimediale

- I contenuti multimediali presenti in una pagina (lettori audio o video) possono essere controllati tramite i pulsanti. Dopo aver premuto Riproduci sulla pagina, la modalità Controllo multimediale si attiva automaticamente. In questa modalità, la navigazione e il tastierino numerico controllano la riproduzione anziché la navigazione nella pagina.
- Per passare dal Controllo multimediale alla Navigazione pagina, premere a lungo il Pulsante 5.
- Per uscire dal Controllo multimediale e tornare alla Navigazione pagina, premere il pulsante Indietro quando il contenuto è in pausa.
- Per riprodurre o mettere in pausa la riproduzione, premere il pulsante Conferma.
- Per cercare indietro o avanti, premere i pulsanti Su o Giù.
- Per passare alla traccia precedente o successiva, premere a lungo i pulsanti Su o Giù.
- È possibile controllare i contenuti multimediali anche dal menu contestuale: premere il Pulsante # e selezionare la voce di menu Controlli multimediali.

Oltre a ciò, i pulsanti del tastierino numerico in modalità Controllo multimediale hanno le seguenti funzioni:

- 1 - Traccia precedente
- 2 - Salta pubblicità (se supportato e disponibile al momento)
- 3 - Traccia successiva
- 4 - Ricerca indietro
- 5 - Riproduci/Pausa. Tenendo premuto il pulsante si alterna tra la modalità Controllo multimediale e la modalità Navigazione pagina.
- 6 - Ricerca avanti
- 8 - Disattiva/Riattiva audio
- 0 - Pronuncia la posizione di riproduzione e la durata della traccia

I singoli lettori potrebbero non implementare tutte le azioni. Riproduci/Pausa, Disattiva/Riattiva audio e Ricerca avanti e indietro dovrebbero sempre funzionare. Altre azioni di controllo multimediale dipendono dal lettore specifico.

Trova nella pagina

- Per trovare del testo nella pagina corrente, apri il menu contestuale premendo il pulsante #, quindi seleziona la voce di menu Trova nella pagina.
- Per spostarti tra i risultati di ricerca nella pagina, premi il pulsante giù o su.
- Per annullare la ricerca e spostarsi tra gli elementi predefiniti, premere il tasto 1.

Modalità di lettura

- La modalità di lettura rimuove i contenuti non correlati all'articolo dalla pagina, rendendo la lettura semplice e comoda. Tuttavia, non è applicabile a tutte le pagine.
- Per avviare la modalità di lettura, aprire il menu contestuale premendo il pulsante # e selezionare la voce di menu "Abilita modalità di lettura", se disponibile.
- Per disattivare la modalità di lettura, selezionare la voce di menu "Disabilita modalità di lettura".

Estensioni del browser

- Sono supportati il blocco degli annunci pubblicitari e il blocco dei banner dei cookie.
- Le estensioni possono essere attivate/disattivate globalmente nelle impostazioni.
- Le estensioni possono essere disattivate per pagine specifiche tramite il menu contestuale durante la navigazione.

Dati di accesso, carte di credito e indirizzi salvati

- Consente la compilazione automatica sicura dei moduli di accesso, indirizzo e carta di credito.
- Quando si compila un modulo per la prima volta, il browser offre la possibilità di salvare i dati.
- Se vengono salvate più voci per un sito, il browser chiederà di sceglierne una.
- Alcuni moduli potrebbero non essere rilevati e la compilazione automatica di indirizzo o carta di credito potrebbe non essere supportata in tutti i paesi.

Vault

- Memorizza in modo sicuro i dati sensibili, protetti da una password principale.
- Il browser richiederà di aprire il vault quando è necessario accedere ai dati protetti.
- È possibile aprire o chiudere manualmente il vault nelle impostazioni. Si chiude automaticamente anche quando si esce dal browser.
- La password principale può essere modificata in qualsiasi momento nelle impostazioni.

Segnalibri

- Importa: trasferisci i segnalibri da qualsiasi browser standard (Chrome, Firefox, Safari, Opera, ...). Utilizza il formato standard ed è disponibile solo quando i segnalibri sono vuoti.
- Esporta: salva i segnalibri come file nella cartella Documenti sulla scheda SD o nella memoria interna.

Impostazioni

- Impostazioni Segnale acustico: imposta quali eventi verranno annunciati da un segnale acustico durante la navigazione in una pagina web.
- Homepage: imposta la home page se deve essere aperta automaticamente all'avvio.
- Impostazioni privacy: configura il profilo privacy, incluso il comportamento dei cookie e la protezione anti-tracciamento.
- Estensioni del browser: configura le estensioni supportate, incluse le esclusioni per siti specifici.
- Motore di ricerca: imposta il motore di ricerca predefinito per le ricerche su Internet.
- Mostra il testo in sovraimpressione: mostra testo ingrandito in sovraimpressione all'elemento focalizzato della pagina internet.
- Modalità "In incognito": se selezionata, le pagine visitate non verranno salvate nella cronologia.
- Usa l'app per guardare i video di YouTube: quando selezionato, i video di YouTube verranno aperti nell'applicazione BlindShell.
- Pulisci i file del browser: elimina la cache e i file temporanei internet del browser.

1.6 Libri

Lettore di Libri

L'applicazione Book reader supporta la lettura di audiolibri nei formati audio mp3, m4a e m4b, nonché di EPUB, Daisy e libri in file txt. Per avere un libro all'interno del Lettore di Libri, scarica un libro nell'applicazione Libreria o copia i file del libro nella directory BlindShell/Books della memoria interna del telefono o della scheda di memoria SD. La cartella o il file in questa directory viene riconosciuto come un unico libro nel Lettore di Libri.

- Per leggere un libro, seleziona il libro nell'elenco Libri e seleziona Leggi dall'inizio o Continua a leggere, se il libro è già stato letto.
- Per mettere in pausa la lettura, premere il pulsante Indietro.
- Per riprendere la lettura, premere il pulsante di conferma durante la pausa.
- In un audiolibro, per passare al capitolo o parte del libro successivo/precedente, premere il pulsante su/giù.
- In un libro dal formato file di testo, per passare all'enunciazione successiva/precedente, premere il pulsante su/giù.

Menu di riproduzione

Per aprire il menu di riproduzione, premere il pulsante di conferma durante la riproduzione. Il menu di riproduzione ha le seguenti opzioni:

- Vai ad una certa posizione del libro: seleziona e inserisci la percentuale del libro a cui il lettore di libri dovrebbe passare (numero 0-99).
- Riproduci capitolo successivo: riproduce il capitolo/parte del libro successivo, se presente.
- Riproduci capitolo precedente: riproduce il capitolo/parte del libro precedente, se presente.
- Aggiungi un segnalibro: crea un segnalibro nella posizione corrente nel libro. Immettere il nome del segnalibro o lasciare il campo vuoto; in questo caso verrà impostato automaticamente come nome il tempo corrente di lettura.
- Spostati nel libro (solo nell'audiolibro) - premere il pulsante su o giù per andare avanti o indietro di 10 secondi. Se i pulsanti su o giù non vengono premuti per 10 secondi, questi pulsanti ritornano con le funzioni normali.
- Velocità della voce (solo nel libro in formato testo) - cambia la velocità della voce di lettura.
- Velocità di riproduzione (solo per gli audiolibri): modifica la velocità di riproduzione dell'audio.
- Lingua della voce (solo nel libro in formato testo) - cambia la lingua della voce di lettura.

Per rendere più confortevole l'esperienza di lettura, i pulsanti del tastierino numerico hanno le seguenti funzioni:

- 4 - Riproduce il capitolo o parte precedente del libro, se presente.
- 5 - Riproduce o mette in pausa la lettura del libro.
- 6 - Riproduce il capitolo o parte successiva del libro, se presente.
- 7 - Riduce la velocità di riproduzione o la velocità della voce.

- 8 - Imposta la velocità di riproduzione o la velocità della voce predefinita.
- 9 - Aumenta la velocità di riproduzione o la velocità della voce.
- 0 - Aggiunge un segnalibro.

Biblioteca

L'applicazione Biblioteca contiene un elenco di servizi di biblioteca online che consentono di scaricare libri leggibili nel lettore di libri. Alcune biblioteche potrebbero richiedere l'accesso con un account esistente.

- Per sfogliare i libri disponibili, selezionare il servizio biblioteca dall'elenco.
- Per cercare un libro, selezionare la voce di menu Cerca libro. La ricerca può essere eseguita per titolo, autore o parola chiave.
- Per scaricare il libro, selezionare il libro e selezionare la voce di menu Scarica libro. Per annullare il download del libro, premere il pulsante Indietro. Il libro sarà disponibile nel lettore di libri una volta scaricato.

1.7 Multimedia

Lettore di documenti

Il Document Reader ti permette di leggere documenti nei formati più comuni. Metti i documenti nella cartella Documenti o Download del telefono o della scheda di memoria per elencarli nel Document Reader. Per categorizzare i tuoi documenti, puoi creare delle cartelle per loro (ad esempio Documenti personali). I documenti possono essere aperti anche da altre applicazioni (ad esempio un documento ricevuto su WhatsApp).

Menu Lettore di documenti

- Per elencare i documenti, seleziona la voce di menu Elenco documenti.
- Per elencare tutti i documenti, seleziona la voce di menu Tutti i documenti.
- Per elencare le cartelle con i documenti, selezionare la voce di menu Cartelle di documenti.
- Per elencare i documenti per formato, seleziona la voce di menu Elenco documenti per formato.

Navigazione dei documenti

- Per navigare tra gli elementi della pagina, premi il pulsante giù o su.
- Per passare al primo o all'ultimo elemento per la navigazione corrente, premi a lungo il pulsante giù o su.
- Per aprire il menu del documento, premere il pulsante di conferma.

Per rendere più efficace la lettura del documento, i pulsanti del tastierino numerico hanno le seguenti funzioni:

- 1 - Passare alla navigazione per elementi predefiniti.
- 2 - Passare alla navigazione per titoli.
- 3 - Passa alla navigazione per immagini.
- 4 - Passa alla navigazione per link.
- 5 - Passa alla navigazione per parole.
- 6 - Passa alla navigazione per Paragrafi.
- 7 - Passa alla navigazione per Elenchi.
- 8 - Attiva/disattiva lo spostamento automatico degli elementi.
- 9 - Passa alla navigazione per Tabelle.
- 0 - Pronuncia il titolo del documento e la modalità di navigazione.

Menu del documento

Il menu del documento è relativo al documento aperto e all'elemento selezionato. Alcuni tipi di elementi (es. link o immagini) permettono di eseguire azioni speciali (es. aprire il link nel Browser Internet).

- Per mostrare i dettagli del documento (es. autore, soggetto o parole chiave), seleziona la voce di menu Dettagli del documento.
- Per trovare del testo nel documento, seleziona la voce di menu Trova nel documento.
- Per estrarre il testo dall'elemento corrente del documento, seleziona la voce di menu Usa informazioni dal testo.
- Per eliminare il documento, seleziona la voce di menu Elimina.

Trova testo nel documento

- Per trovare del testo nel documento, seleziona la voce di menu Trova nel documento nel menu Documento.
- Per spostarti tra i risultati della ricerca nel documento, premi il pulsante giù o su.
- Per annullare la ricerca e spostarti tra gli elementi predefiniti, premi il pulsante numero 1.

Formati supportati

Elenco dei formati supportati:

- Documento MS Word (doc, docx)
- Presentazione MS Power point (pptx)
- Formato documento portatile (pdf)
- Formato Rich Text (rtf)
- Valori separati da virgola (csv)
- File di testo (txt)

Impostazioni

- Impostazioni Earcon - imposta quali eventi saranno annunciati da earcon (suono) durante la lettura del documento.

Radio FM

La radio FM consente di riprodurre le stazioni radio FM. Gli auricolari devono essere collegati per utilizzare la radio FM, fungono da antenna.

- Per riprodurre una stazione radio, selezionare la voce di menu Riproduci radio.
- Per sintonizzarsi automaticamente sulla stazione radio precedente/successiva, premere il pulsante su/giù.
- Per aggiungere la stazione radio ai preferiti, premere il pulsante di conferma durante la riproduzione e selezionare Salva nei preferiti. Segui gli stessi passaggi per rimuoverlo dai preferiti.
- Per sintonizzare con precisione la frequenza, premere il pulsante di conferma durante la riproduzione e selezionare Sintonizzazione manuale. I pulsanti su e giù

ora spostano la frequenza di 0,1 MHz. Eseguire gli stessi passaggi per tornare alla sintonizzazione automatica.

- Per inserire una frequenza specifica, premere il pulsante di conferma durante la riproduzione e selezionare Inserisci frequenza.

Radio Internet

L'applicazione Radio Internet consente di ascoltare le stazioni radio Internet di tutto il mondo.

- Per riprodurre una stazione radio, selezionare la stazione nell'elenco delle stazioni.
- Per aggiungere la stazione radio ai preferiti, premere il pulsante di conferma durante la riproduzione e selezionare Salva nei preferiti. Segui gli stessi passaggi per rimuoverla dai preferiti.

Nota: questa applicazione richiede una connessione Internet.

Videocamera.

La Videocamera permette di registrare file video in varie qualità.

Registrazione video

- Selezionare la voce di menu Launch video camera per avviare la videocamera. Un clic periodico serve a segnalare che la videocamera è attiva ma non sta registrando.
- Premi il pulsante Conferma per avviare la registrazione e premilo di nuovo per fermarla.
- Quando hai finito di registrare un video, seleziona la voce di menu Play video per riprodurre la registrazione, e poi seleziona la voce di menu Save video per salvare il video. Per lasciare il video non salvato, premere il pulsante Indietro.

Impostazioni

Qualità video - determina la qualità del video registrato. Una qualità più alta implica una maggiore dimensione del file.

Lettore video

Il lettore video permette di riprodurre i file video memorizzati nella memoria interna del telefono o nella scheda di memoria SD. Metti i file video nella cartella Film del telefono o della scheda di memoria per elencarli nel lettore video. Per categorizzare i tuoi file video puoi creare delle cartelle per loro (ad esempio, Family video o Music video).

Riproduzione di video

- Seleziona la voce di menu Tutti i video per elencare tutti i video.
- Seleziona la voce di menu Albums per elencare tutte le cartelle con file video e poi seleziona un album specifico per elencare i file video da questo album.
- Selezionare la voce di menu Favourites per elencare i video preferiti.
- Per riprodurre un video, selezionarlo dalla lista dei video.
- Durante la riproduzione del video, premere il pulsante Conferma per aprire il menu contestuale per il video attualmente in riproduzione.

Impostazioni

Modalità video - imposta l'orientamento dell'immagine video. L'immagine verticale è l'orientamento predefinito del telefono, il video è centrato sullo schermo. L'immagine orizzontale ruota l'immagine video di 90 gradi in senso orario e la rende a schermo intero. L'opzione suono riproduce solo il suono dei file video.

Youtube

L'applicazione YouTube consente la riproduzione di contenuti audiovisivi disponibili gratuitamente pubblicati sulla piattaforma YouTube.

Avviso IMPORTANTE:

- Tutti i video di YouTube sono opera di autori indipendenti. BlindShell non è affiliata in alcun modo alla piattaforma YouTube o ai vari creatori di contenuti e non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi cosa pubblicata su YouTube.
- L'accesso a YouTube avviene in modalità anonima. BlindShell non richiede e non supporta l'accesso dell'utente. I contenuti di YouTube Premium o soggetti a limiti di età non sono disponibili.

- Gli elenchi dei tuoi video, la cronologia e/o i canali preferiti memorizzati nel tuo telefono BlindShell non sono sincronizzati con altri dispositivi o con il tuo account YouTube.
- Alcuni video o live streaming potrebbero utilizzare formati video incompatibili che non possono essere riprodotti sul telefono.

Riproduzione di un video

- Per cercare un video o un canale, selezionare la voce del menù Cerca.
- Per sfogliare i video visualizzati di recente, selezionare la voce del menù Cronologia.
- Per sfogliare i video preferiti, selezionare la voce del menù Preferiti.
- Per sfogliare i video più recenti divisi per categorie, selezionare la voce del menù Categorie.
- Per aprire le opzioni video, selezionare il video dall'elenco.
- Per riprodurre il video, selezionare Riproduci dall'inizio o Riprendi la riproduzione nelle opzioni video.

Impostazioni

Modalità video: imposta l'orientamento dell'immagine video. L'immagine verticale è l'orientamento predefinito del telefono, il video è centrato sullo schermo. L'immagine orizzontale ruota l'immagine video di 90 gradi in senso orario e la rende a schermo intero. L'opzione Solo audio disabilita il download delle immagini video così da ridurre, se non necessarie, la quantità di dati scaricati.

Fotocamera

La fotocamera consente di acquisire immagini utilizzando la telecamera integrata del telefono.

- Un suono continuo indica che la fotocamera è aperta e pronta per scattare una foto.
- Per scattare una foto, puntare la fotocamera verso l'oggetto o la scena e premere il pulsante di conferma.
- Il suono classico di chiusura otturatore indica che la foto è stata scattata. Quindi seleziona salva o visualizza l'immagine.
- Viene richiesto di registrare una breve descrizione quando si salva l'immagine. Questa descrizione identifica l'immagine nella galleria.

Observe - descrizione dell'immagine

Observe è progettato per aiutarti descrivendo il contenuto di qualsiasi foto che catturi con il tuo telefono. Una volta scattata una foto, l'IA la analizzerà e fornirà una descrizione udibile, che descrive in dettaglio cosa c'è nell'immagine. Che si tratti di una persona, un oggetto o una scena, l'IA offre rapidamente una descrizione chiara e accurata. Per far analizzare la tua foto, premi il pulsante di conferma dopo aver scattato una foto e seleziona Usa Observe - descrizione immagine. Per condividere descrizioni di testo, premi il pulsante di conferma per condividere tramite l'app selezionata.

Nota: questa funzione è disponibile solo su BlindShell Classic 3.

Immagini

L'applicazione Immagini consente di sfogliare le immagini catturate dall'applicazione Fotocamera o memorizzate nel telefono.

- Per sfogliare le immagini catturate dalla fotocamera, selezionare la voce di menu Immagini fotocamera.
- Per sfogliare le immagini copiate o scaricate sul telefono, selezionare la voce di menu Altre immagini.
- La descrizione vocale viene riprodotta durante la navigazione delle immagini.
- Per ingrandire l'immagine, premere il pulsante di conferma mentre si sfogliano le immagini e selezionare Zoom in. Seguire gli stessi passaggi per ridurre l'immagine. Lo zoom avanti può essere fatto premendo il tasto cancelletto, lo zoom indietro premendo il tasto asterisco.
- Per visualizzare le informazioni sull'immagine, modificare la descrizione registrata, rinominare il file immagine o eliminare l'immagine, premere il pulsante di conferma durante la navigazione delle immagini e selezionare la voce di menu corrispondente.

Condividi immagine

Per condividere un'immagine, premere il pulsante di conferma durante la navigazione tra le immagini e selezionare l'opzione del menu Condividi immagine. Si apre un menu con le seguenti opzioni:

- Condividi immagine via e-mail: apre una nuova e-mail con l'immagine aggiunta come allegato.

- Condividi immagine tramite messaggio di testo - L'immagine verrà crittografata e caricata sui server BlindShell. Il destinatario riceverà un messaggio di testo con un collegamento a questa immagine. Questa funzione richiede una connessione Internet.

Criteri per la privacy e costi:

- Non usiamo MMS per facilitare questa funzione. Ti verrà addebitata una tariffa standard per gli SMS dal tuo gestore di telefonia mobile (e per il trasferimento dei dati se utilizzi i dati mobili).
- Tutte le immagini inviate tramite questa funzione sono crittografate end-to-end utilizzando una cifratura sicura (AES). La chiave di decrittazione è contenuta nel messaggio di testo e inviata solo al destinatario di tua scelta e mai trasferita altrove. Sebbene i dati dell'immagine crittografati siano archiviati sui nostri server, nessuno (inclusa la società BlindShell) può visualizzare il contenuto delle immagini condivise senza la chiave.
- Archiviai i dati delle immagini crittografati al massimo per 14 giorni dopo il caricamento.

Observe - descrizione dell'immagine

Observe è progettato per aiutarti descrivendo il contenuto di qualsiasi foto che hai nella tua galleria. Una volta scelta questa opzione, l'IA la analizzerà e fornirà una descrizione udibile, che descrive in dettaglio cosa c'è nell'immagine. Che si tratti di una persona, un oggetto o una scena, l'IA offre rapidamente una descrizione chiara e accurata. Per far analizzare la tua foto, premi il pulsante di conferma mentre sfogli le immagini e seleziona Usa Observe - descrizione dell'immagine. Per condividere la descrizione del testo, premi il pulsante di conferma per condividere tramite l'app selezionata.

Nota: questa funzione è disponibile solo su BlindShell Classic 3.

Podcast player

L'applicazione Podcast consente di cercare e sottoscrivere podcast, nonché scaricare e ascoltare episodi.

Avviso importante: tutti i podcast sono opera di autori indipendenti. BlindShell non è affiliato in alcun modo con i creatori di contenuti e non può essere ritenuto responsabile per alcun contenuto.

Sottoscrivere un podcast

- Per sfogliare i podcast disponibili, seleziona la voce di menu Aggiungi podcast. Puoi sfogliare i podcast più popolari nel tuo paese, cercare per titolo o sfogliare i podcast di un paese specifico.
- Per riprodurre un episodio specifico, seleziona la voce di menu Riproduci antepri-
ma.
- Per iscriverti a un podcast specifico, seleziona la voce di menu Aggiungi alle iscri-
zioni.
- Per gestire i podcast sottoscritti e ascoltare le puntate, seleziona la voce di menu Podcast sottoscritti.

Riproduzione episodi

- Per sfogliare gli episodi rilasciati di recente dei podcast sottoscritti, seleziona la voce di menu Episodi recenti.
- Per sfogliare gli episodi riprodotti di recente, seleziona la voce di menu Cronologia.
- Durante la riproduzione dell'episodio, premere il pulsante Conferma per visualiz-
zare i dettagli dell'episodio o riprendere la riproduzione e il pulsante Indietro per
mettere in pausa la riproduzione. Utilizzare i pulsanti Su e Giù per riavvolgere. Per
rendere più comoda l'esperienza di lettura, i pulsanti del tastierino numerico han-
no le seguenti funzioni:
- 7 - Diminuisce la velocità di riproduzione.
- 8 - Imposta la velocità di riproduzione predefinita.
- 9 - Aumenta la velocità di riproduzione.

Episodi in download

- Per scaricare nuovi episodi o gestire gli episodi scaricati, seleziona la voce di menu Scarica.
- Per scaricare un numero qualsiasi degli episodi più recenti, seleziona la voce di
menu Scarica nuovi episodi.

Impostazioni

- Per abilitare o disabilitare la riproduzione automatica dell'episodio successivo, se-
leziona Riproduci automaticamente gli episodi successivi.
- Per importare podcast sul tuo Podcast player, seleziona la voce di menu Importa
da OPML. OPML è un tipo di file in cui puoi archiviare i tuoi podcast. Puoi scegliere
da dove importare i podcast. Memoria interna o una scheda SD se è nel telefono.

- Per esportare i podcast dal tuo Podcast player, seleziona la voce di menu Esporta in OPML. Dopo l'esportazione, il file OPML verrà archiviato nella cartella Documenti nella scheda SD o nella memoria interna se la scheda SD non è disponibile.

RSS Reader

RSS Reader è un'applicazione che consente di accedere e leggere facilmente contenuti da vari siti Web di notizie o altri servizi che forniscono RSS. RSS Reader fornisce contenuti aggiornati, come articoli o notizie, in tempo reale.

Avviso importante: BlindShell non è in alcun modo affiliato ai provider RSS e non può essere ritenuto responsabile per alcun contenuto.

Notizie recenti

Le notizie recenti dei feed sottoscritti saranno elencate qui. Premi il pulsante di conferma per leggere l'intero articolo nel browser Internet o per elencare i dettagli sull'articolo.

Feed sottoscritti

Un elenco dei feed sottoscritti sarà elencato qui. Da qui puoi aprire il feed, leggere i dettagli o annullare l'iscrizione al feed.

Trova feed

Per sfogliare i feed RSS disponibili, seleziona la voce di menu Trova feed. Puoi sfogliare i feed più popolari nella tua lingua, scegliere i feed per lingua, scegliere per paese, aggiungere manualmente o importare da OPML. Per aggiungere manualmente il feed, inserisci l'URL del feed RSS. L'URL specifico può essere spesso trovato sui siti Web di notizie.

Impostazioni

Intervallo di tempo per le notizie in Notizie recenti

Questa opzione ti consente di scegliere quanto indietro nel tempo verranno visualizzati gli articoli nelle Notizie recenti.

Importazione ed esportazione OPML

- OPML è un tipo di file in cui sono archiviati i tuoi feed RSS.
- Per importare i feed nel tuo lettore RSS, seleziona la voce di menu Importa da OPML. Puoi scegliere da dove importare il feed. Memoria interna o una scheda SD se è nel telefono.
- Per esportare i feed dal tuo lettore RSS, seleziona la voce di menu Esporta in OPML. Dopo l'esportazione, il file OPML verrà archiviato nella cartella Documenti.

Lettore musicale

Il lettore musicale consente di riprodurre file audio salvati nella memoria interna del telefono o nella scheda di memoria SD. Posizionare i file audio nella cartella Musica del telefono o nella memory card per poterli visualizzare nel lettore musicale. Puoi visualizzarli per artisti, album, cartelle e preferiti. La visualizzazione per cartelle consente di vedere la posizione del brano così come appare nel Gestore file (la stessa vista).

- Per riprodurre un file audio, selezionare il file nell'elenco dei brani.
- Per riprodurre il file audio successivo o precedente, premere i pulsanti su o giù.
- Per mettere in pausa la riproduzione, premere il pulsante Indietro.
- Per tornare all'elenco dei brani, premere il pulsante Indietro durante la pausa.
- Per andare avanti, tenere premuto il pulsante giù durante la riproduzione.
- Per andare indietro, tenere premuto il pulsante su durante la riproduzione.
- Per aggiungere un file audio ai preferiti, premere il pulsante di conferma durante la riproduzione e selezionare Salva nei preferiti. Seguire gli stessi passaggi per rimuoverlo dai preferiti.
- Per eliminare un file audio, premere il pulsante di conferma durante la riproduzione e selezionare Elimina brano.

1.8 Salute e Sport

#Covid Pass Il Covid Pass consente di conservare i certificati covid personali emessi nell'UE. Basta scansionare il codice QR del certificato per memorizzarlo sul telefono, l'applicazione consente di presentare codici QR e dettagli dei certificati scansionati.

- Per aggiungere un certificato, seleziona la voce di menu Aggiungi certificato e poi punta la fotocamera del telefono verso il codice QR del certificato.
- Per sfogliare i certificati scansionati, seleziona la voce di menu Visualizza certificati.

- Per visualizzare i dettagli del certificato come il codice QR e le credenziali del titolare, selezionare il certificato appropriato dall'elenco e selezionare la voce di menu Mostra certificato.
- Per eliminare il certificato scansionato, seleziona il certificato appropriato dall'elenco e seleziona la voce di menu Elimina certificato.

Contatore di passi.

Step Counter è un'applicazione per tracciare la vostra attività quotidiana (passi, distanza, tempo di movimento e calorie). È anche possibile visualizzare la storia e le statistiche della vostra attività quotidiana. Quando è abilitato, contatore di passi conta automaticamente i passi tutto il giorno, sullo sfondo.

Storia e statistiche

Nella cronologia è possibile visualizzare il riepilogo dei giorni, delle settimane, dei mesi e dell'anno. Per ogni periodo di tempo, viene visualizzato un riepilogo del numero di passi, distanza, tempo e calorie. Nelle statistiche vengono mostrati i periodi con i passi massimi, la serie di obiettivi dei passi giornalieri e molto altro.

Impostazioni

- Profilo - dati che aiutano a migliorare la precisione dei valori misurati. I dati possono essere modificati in qualsiasi momento.
- Passi obiettivo giornaliero - numero di passi necessari per raggiungere l'obiettivo giornaliero
- Notifiche - attivare le notifiche dal contapassi, come le notifiche di un obiettivo di passi giornaliero
- Sistema di unità - passare dal sistema metrico a quello imperiale e viceversa

1.9 Shop

Porta carte

L'app Card Wallet consente di memorizzare carte fedeltà e sconti di negozi, tessere associative o qualsiasi altra carta con codice a barre. Basta scansionare il codice a barre o il codice QR della carta e poi presentarlo a una persona vedente.

Aggiunta di una carta

- Per aggiungere una carta, seleziona la voce di menu **Aggiungi carta**.
- Una carta può avere un nome, un codice a barre o un codice QR, una foto del lato anteriore, una foto del lato posteriore e una categoria. Solo il nome è obbligatorio.
- Per scansionare un codice a barre o un codice QR di una carta, seleziona la voce di menu **Scansiona codice** e poi punta la fotocamera del telefono verso il codice. Il telefono annuncerà quando il codice è stato scansionato con successo.
- La voce di menu **Foto lato anteriore** o **Foto lato posteriore** apre la fotocamera per scattare foto della carta. Premere il pulsante di conferma per scattare la foto.
- Per aggiungere una carta a una categoria, seleziona la voce di menu **Categoria**. Seleziona una categoria esistente o crea una nuova categoria selezionando la voce di menu **Aggiungi categoria**. Per rimuovere una scheda da una categoria, seleziona la voce di menu **Nessuna categoria**.
- Selezionare la voce di menu **Salva** per salvare tutte le proprietà della carta.

Mostrare una carta

Presentare una carta a una persona vedente può essere utile allo sportello di un negozio, all'ingresso di un edificio, ecc.

- Per presentare una carta, seleziona la voce di menu **Carte** e poi seleziona una carta dall'elenco.
- Per visualizzare il codice di una tessera, la foto fronte o retro, selezionare la corrispondente voce di menu.

Modifica di una carta

- Per modificare o eliminare una carta, seleziona la voce di menu **Carte** e poi seleziona una carta dall'elenco.
- Selezionare la voce di menu **Modifica** per modificare la scheda.
- Selezionare la voce di menu **Elimina** per eliminare la carta.

1.10 Strumenti

Calcolatrice

La calcolatrice consente di eseguire operazioni aritmetiche di base: addizione, sottrazione, moltiplicazione e divisione.

- Per eseguire l'operazione premere il pulsante di conferma.
- Per scegliere un operatore matematico, premere il pulsante asterisco.
- Per inserire il punto decimale, premere il tasto cancelletto.

Calendario

L'applicazione Calendario consente di creare un'agenda.

Aggiunta di un nuovo evento

Per aggiungere un nuovo evento, seleziona la voce di menu Aggiungi nuovo evento. Si apre un sotto menù con le seguenti voci:

- Titolo - il titolo dell'evento (il campo è obbligatorio).
- Luogo: il luogo dell'evento o ulteriori informazioni sull'evento.
- Data di inizio - il primo giorno dell'evento (il campo è obbligatoria).
- Ora di inizio: l'ora di inizio dell'evento. Il valore predefinito è l'intera giornata.
- Data di fine: l'ultimo giorno dell'evento.
- Ora di fine: l'ora di fine dell'evento.
- Ripetizioni - seleziona se l'evento deve essere ripetuto periodicamente. Imposta il numero di ripetizioni, la data di fine delle ripetizioni o ripetizioni illimitate.
- Promemoria - imposta il promemoria per l'evento.
- Salva evento - salva l'evento.

Sfogliare l'agenda

Per sfogliare l'agenda, seleziona la voce di menu Agenda. Per modificare o eliminare l'evento premere il pulsante di conferma.

Sfogliare il calendario

Per sfogliare il calendario per settimane e giorni, selezionare la voce di menu Sfoglia calendario. Selezionare anno, mese e settimana per vedere il numero di eventi di quella settimana. Premere il pulsante di conferma per sfogliare gli eventi giorno per giorno o per l'intera settimana.

Trova evento

Per trovare un evento, seleziona la voce di menu Trova e inserisci il nome dell'evento.

Onomastici

La voce di menu Onomastici consente di sfogliare gli onomastici dei sette giorni successivi, fare una ricerca per nome o per data.

Feste pubbliche

Per visualizzare i giorni festivi in agenda, selezionare la voce di menu Impostazioni e impostare la visualizzazione dei giorni festivi su attiva. Per utilizzare questa funzione è necessaria una connessione internet in modo da poter scaricare l'elenco dei giorni festivi.

Convertitore di valuta

L'app Currency Converter consente di convertire da una valuta all'altra. I tassi di cambio vengono aggiornati quotidianamente.

Selezione delle valute

- Per scegliere una valuta da cui convertire o in cui convertire, selezionare rispettivamente Conversione da o Conversione in nel menu. Ognuna di queste voci di menu mostra la valuta selezionata.
- L'app mantiene un elenco delle valute utilizzate di recente (inizialmente impostato su un elenco di quelle popolari).
- Tutte le valute supportate si trovano nel sottomenu Tutte le valute. Questo elenco può essere cercato utilizzando l'ultima voce del menu.

Conversione

- Scegli l'articolo Converti e inserisci l'importo da cui desideri convertire e confermallo.
- I risultati della conversione verranno visualizzati sullo schermo.

Gestore file

File manager è uno strumento per sfogliare e lavorare con file e cartelle sul telefono. È possibile accedere sia alla memoria interna che alla scheda SD.

Sfoggia i file

In questa modalità è possibile sfogliare la memoria interna e la scheda SD. Ogni elemento contiene informazioni se si tratta di una cartella o di un file. I file, se il tipo è supportato, possono essere aperti direttamente dal File manager nell'apposita applicazione. I file o le cartelle possono essere copiati o spostati in un'altra posizione a scelta. Le cartelle possono anche essere rinominate o eliminate. Tutte queste funzioni sono disponibili nel menu selezionando la cartella o il file corrispondente.

Copiare, spostare e incollare un file o una cartella

Le operazioni di copia o spostamento possono essere eseguite con ciascun file o cartella. Per copiare o spostare un file o una cartella, aprire il menu della cartella o del file e selezionare copia o sposta. Quindi il file o la cartella viene salvato negli appunti. Quindi individuare il punto in cui si desidera copiare o spostare il file o la cartella e selezionare copia qui o sposta qui dal menu della cartella. Se scegli di copiare, il file originale rimarrà invariato una volta incollato nella nuova posizione. Se l'opzione di spostamento è selezionata, il file o la cartella verranno spostati dalla vecchia posizione a quella nuova.

Creazione di una nuova cartella o di un nuovo documento di testo

Nella cartella è possibile creare un nuovo documento di testo o una nuova cartella vuota selezionando la voce di menu Altre opzioni.

Gestore dell'archivio

Il Gestore archivio fa parte del Gestore file e consente di lavorare con i file di archivio (file ZIP). Un file di archivio può essere estratto in una cartella. Per fare ciò, apri il file di archivio e scegli Apri in Gestione archivi. È anche possibile creare un nuovo file di archivio da una cartella o da un file. Selezionare il file o la cartella e quindi scegliere Apri in Gestione archivi o selezionare rispettivamente la voce di menu Gestione archivi.

Editor di testo

Il File manager contiene un semplice editor di testo. Puoi scrivere e modificare semplici documenti di testo nell'editor di testo. Per aprire il file nell'editor di testo, individua il documento di testo, aprilo e scegli Apri nell'editor di testo.

Impostazioni

Il File manager ha impostazioni che modificano il lavoro con i file.

- Ordina file e cartelle - imposta l'ordine in cui le cartelle e i file verranno ordinati (per nome, per ultima modifica, per dimensione). Per impostazione predefinita, i file e le cartelle sono ordinati per nome.
- Mostra estensione file: imposta se visualizzare le estensioni dei file.

Nota: se Mostra estensione file è abilitato, l'estensione del file può essere modificata successivamente. La modifica dell'estensione del file può causare un problema durante l'apertura del file. Per impostazione predefinita, le estensioni non vengono visualizzate.

Timer

Il Timer è un semplice conto alla rovescia che riproduce una melodia di notifica dopo un determinato periodo di tempo. Quando il timer è attivo, è possibile utilizzare altre funzioni del telefono. Per disattivare l'allarme premere il pulsante conferma o il pulsante indietro.

Impostazione del Timer

- Per impostare il timer, premere il pulsante di conferma.
- Selezionare la voce del menu Imposta ora per impostare ore, minuti e secondi del timer.
- Selezionare la voce del menu Avvia per avviare il timer.

Mettere in pausa o annullare il Timer

- Mentre il timer è in funzione, premere il pulsante di conferma.
- Selezionare la voce del menu Pausa per mettere in pausa il timer o selezionare la voce Annulla per arrestare il timer e riportarlo all'ora iniziale.
- Per riprendere il timer dalla pausa, premere il pulsante di conferma e selezionare la voce di menu Riprendi.

Lettore NFC e QR

Il lettore NFC e QR consente di leggere vari tag NFC e di scansionare codici QR. Questi tag o codici possono contenere dati come link web, informazioni di contatto, ecc.

L'applicazione consente di eseguire azioni con i dati memorizzati, come l'apertura di link nel browser Internet, il salvataggio di informazioni di contatto, ecc.

Leggere NFC

- Per leggere un tag NFC, avvicinare il retro del telefono al tag NFC. Quando la lettura ha successo, i dati vengono visualizzati automaticamente.
- Quando vengono visualizzati i dati memorizzati, premere il pulsante di conferma per accedere a un elenco di azioni disponibili.

Scansione QR

- Per scansionare un codice QR, puntare la fotocamera del telefono verso il codice QR. Quando la fotocamera è accesa, il telefono emette periodicamente dei ticchettii. Quando la scansione ha successo, i dati vengono visualizzati automaticamente.
- Quando vengono visualizzati i dati memorizzati, premere il pulsante di conferma per accedere all'elenco delle azioni disponibili.

Note

L'applicazione Note consente di scrivere degli appunti.

Per modificare, inviare o eliminare una nota esistente, selezionare la nota nell'elenco delle note e premere il tasto di conferma per aprire il Menù. Scegliere poi la funzione desiderata.

Cronometro

Il cronometro è un'applicazione da utilizzare per misurare il tempo trascorso. Quando il cronometro è attivo, è possibile utilizzare altre funzioni del telefono.

- Per avviare il cronometro, premere il pulsante di conferma per aprire il menu e selezionare avvia cronometro.
- Per fermare il cronometro, premere il pulsante di conferma mentre il cronometro è in funzione.
- Per ripristinare il cronometro, premere il pulsante di conferma per aprire il menu e selezionare Ripristina cronometro.

- Per riavviare il cronometro da zero, premere il pulsante di conferma per aprire il menu e selezionare Riavvia cronometro.
- Per azzerare il contatore e impostare a zero il tempo, premere il pulsante di conferma per aprire il menu e selezionare la voce Cronometro a zero.

Lista di controllo

L'app Check List consente di creare liste di controllo personalizzate. Questo è utile per le liste della spesa, le liste delle cose da fare o qualsiasi altro tipo di lista di controllo.

Creazione di una lista di controllo

- Per creare una nuova lista di controllo, seleziona la voce di menu Aggiungi nuova lista.
- Per aggiungere un nuovo elemento all'elenco o per sfogliare quelli esistenti, selezionare l'elenco di controllo e quindi selezionare Visualizza elementi dal menu.
- Per modificare un elemento (selezionare, deselezionare, rinominare, eliminare), selezionare l'elemento nell'elenco.
- Per modificare un elenco (rinominare, duplicare, archiviare), selezionare l'elenco. L'opzione Duplica elenco creerà una copia dell'elenco all'esterno dell'archivio. L'opzione Sposta in archivio sposterà l'elenco corrente dall'elenco principale di elenchi di controllo visibili all'archivio.

Archivio

L'archivio può essere utilizzato per nascondere un elenco dall'elenco principale di elenchi di controllo visibili invece di eliminarlo. Gli elenchi nell'archivio possono essere sfogliati, modificati e recuperati dall'archivio all'elenco principale di elenchi di controllo.

- Per sfogliare gli elenchi nell'archivio, selezionare la voce di menu Archivio.
- Per spostare un elenco nell'archivio, selezionare l'elenco negli elenchi visibili e quindi selezionare la voce di menu Sposta nell'archivio.
- Per spostare un elenco in elenchi visibili, selezionare l'elenco nell'Archivio, quindi selezionare la voce di menu Recupera dall'archivio.

Traduttore

L'applicazione Translator consente la traduzione offline tra molte lingue.

La traduzione è off-line ma è necessario scaricare almeno un language pack. Il language pack inglese è già incluso nell'applicazione e non può essere rimosso.

Per scaricare o rimuovere i language pack, seleziona la voce di menu "Language pack". Se il language pack non è stato scaricato, premere il pulsante Conferma per avviare il download. Se il language pack è già stato scaricato, premere il pulsante Conferma per rimuoverlo.

Dopo aver scaricato almeno un language pack, seleziona la voce di menu Traduci testo per tradurre il testo. Seleziona le lingue di origine e di destinazione, inserisci il testo e richiama la traduzione del testo selezionando la voce di menu "Traduci". Il testo tradotto può essere condiviso premendo il pulsante Conferma e selezionando la voce di menu Condividi.

Convertitore

Il convertitore consente di convertire le varie unità fisiche.

Per fare una conversione, impostare le unità di input e quelle di output, il valore e selezionare infine Converti.

Registratore

L'applicazione Registratore consente di acquisire memo vocali o registrare suoni.

- Per salvare una registrazione, premere il pulsante di conferma durante la registrazione.
- Per mettere in pausa una registrazione, premere il pulsante Indietro durante la registrazione. Per riprendere la registrazione, premere il pulsante di conferma. Per salvare la registrazione, premere il pulsante Indietro mentre la registrazione è in pausa.
- Per riprodurre, rinominare, condividere o eliminare una registrazione, seleziona la registrazione nell'elenco dei record e procedere con la voce di menù corrispondente.

Meteo

L'applicazione Meteo mostra il tempo della posizione attuale e una previsione per i prossimi tre giorni.

Nota: questa funzione richiede una connessione Internet.

Meteo locale

Mostra il meteo per la località in cui ti trovi attualmente. Le previsioni sono visibili per i tre giorni successivi.

- Previsioni orarie: è possibile trovare una previsione oraria per ogni giorno selezionando il giorno. È possibile visualizzare informazioni come temperatura, velocità del vento o umidità per ogni ora.
- Dettagli: una panoramica più dettagliata del tempo per un determinato giorno. Come alba, tramonto, indice UV o indice di qualità dell'aria.

Indice UV

Indice ultravioletto, mostra l'intensità della radiazione solare. Più alto è l'indice UV, più forte sarà la protezione solare da utilizzare sotto il sole.

Indice di qualità dell'aria

Indica quanto è pulita o inquinata l'aria nella tua posizione. Più basso è l'indice di qualità dell'aria, più sana è l'aria fuori. L'indice della qualità dell'aria è disponibile solo per il giorno corrente, perché non può essere previsto e i dati utilizzati sono "misurati al momento".

Trova una città

Per cercare una città, seleziona la voce di menu Trova una città, che apre la barra di ricerca. È possibile trovare qualsiasi città di qualsiasi paese. La città cercata può anche essere salvata tra i preferiti.

Preferiti

L'elenco delle città salvate può essere trovato qui o cancellato.

Barometro

Funzione per misurare la pressione atmosferica attuale utilizzando un sensore del telefono BlindShell. La pressione misurata è la pressione nella tua posizione attuale e all'altitudine reale. È misurata dal sensore barometrico dello smartphone. La pressione a livello del mare è la pressione atmosferica media al livello medio del mare.

Questa è la pressione atmosferica solitamente indicata nei bollettini meteorologici. È calcolata dalla pressione misurata e dalla tua altitudine.

Impostazioni

Imposta il sistema di misura della temperatura, della velocità del vento e della pressione a tuo piacimento.

- Temperatura: può essere commutata tra Celsius e Fahrenheit.
- Velocità del vento: è possibile selezionare opzioni come chilometri orari, metri al secondo, miglia orarie e nodi.
- Pressione: è possibile selezionare millibar, ettopascal, millimetri di mercurio o pollici di mercurio.

Sveglia

L'applicazione Sveglia consente di creare sveglie a orari e giorni specifici. Per disattivare una sveglia attiva, premere il pulsante di conferma o il pulsante Indietro.

Nuova sveglia

Per creare una nuova sveglia, selezionare la voce di menu Nuova sveglia, che apre un modulo con le seguenti opzioni:

- Imposta ora: apre l'inserimento di numeri che accettano 4 cifre come orario. La prima coppia di cifre rappresenta le ore e la seconda coppia di cifre rappresenta i minuti.
- Imposta ripetizione: apre 3 opzioni per la ripetizione. È possibile scegliere tra Una tantum, Ogni giorno e Giorni della settimana. Dopo aver selezionato Giorni della settimana, premere il pulsante Indietro. È possibile scegliere tra i giorni della settimana. Se non si seleziona alcun giorno, verrà selezionata automaticamente l'opzione Ogni giorno.
- Imposta nome: apre la tastiera in cui è possibile assegnare un nome alla sveglia.
- Profilo audio: apre 3 opzioni per il profilo audio. È possibile scegliere tra Suoneria e vibrazioni, Suoneria senza vibrazioni e Solo vibrazioni.
- Salva sveglia: salva la sveglia e la attiva.

Modifica della sveglia

Seleziona la sveglia esistente dall'elenco per aprire un menu con le seguenti opzioni:

- Attiva/disattiva sveglia: una sveglia inattiva viene memorizzata nel telefono, ma non suonerà perché non è più una sveglia attiva.
- Cambia sveglia: apre un menu per modificare l'ora, la ripetizione, il nome e il profilo audio della sveglia.
- Elimina sveglia: elimina la sveglia.

Timer a intervalli

Il timer a intervalli è utile quando si eseguono attività periodiche come l'esercizio fisico, il massaggio, la cucina e così via. Il timer può funzionare a tempo indeterminato o per un periodo di tempo limitato e i suoi avvisi possono essere personalizzati.

Avvio e arresto del timer

Per avviare il timer con le impostazioni correnti, selezionare Avvia timer. Per mettere in pausa il timer, seleziona Pausa. Per riavviarlo, seleziona Riprendi. È possibile interromperlo in qualsiasi momento selezionando successivamente Stop timer.

Impostazione del timer

È possibile personalizzare la durata di funzionamento del timer, la frequenza degli avvisi e il tipo di avvisi da utilizzare.

- Intervallo annunci consente di impostare la frequenza degli avvisi. È possibile scegliere una delle opzioni incluse o inserire un intervallo personalizzato, che sarà espresso in minuti.
- Tempo totale determina per quante ore, minuti e secondi il timer deve funzionare. Se questa impostazione è vuota, il timer funzionerà fino a quando non verrà interrotto manualmente.
- Tipo di annuncio determina il suono degli avvisi. Selezionare Suono per un semplice segnale acustico o Voce per messaggi vocali sul tempo trascorso.

Torcia

L'applicazione Torcia accende la luce LED situata sul bordo superiore del telefono.