



BlindShell

Classic 2

1	BlindShell Classic 2 : Guide de l'utilisateur pour les applications facultatives	3
1.1	Aides visuelles	3
1.2	Communication	5
1.3	Jeux	9
1.4	Loisirs	15
1.5	Média	16
1.6	Outils	23
1.7	Santé et bien-être	28
1.8	Shop	29

1 BlindShell Classic 2 : Guide de l'utilisateur pour les applications facultatives

1.1 Aides visuelles

Destinations GPS

Destinations GPS est une application qui vous permet d'obtenir des informations sur votre position actuelle, de sauvegarder vos destinations favorites et d'afficher des itinéraires pour y accéder.

Position actuelle

Cette fonction vous permet d'obtenir des informations sur votre position actuelle, telles que l'adresse, l'altitude, les coordonnées, etc. Vous pouvez sauvegarder votre emplacement actuel comme destination favorite ou le partager avec d'autres applications (messages, e-mail, etc.).

Direction vers une destination

Sélectionnez l'une des destinations enregistrées dans la liste pour obtenir un itinéraire. La direction et la distance jusqu'à la destination donnée s'affichent alors à l'aide de la boussole.

Boussole

La boussole indique la direction vers laquelle le téléphone est orienté. Pour obtenir des données plus précises, le téléphone doit être à l'horizontale. Les degrés sont également lus en appuyant sur le bouton d'action droit.

Destinations enregistrées

C'est la liste de toutes les destinations que vous avez sauvegardées. Dans cette liste, vous pouvez renommer, supprimer ou partager des destinations avec d'autres applications.

Ajouter une destination personnalisée

Ceci vous permet d'ajouter une nouvelle destination à la liste des destinations enregistrées, à l'aide de coordonnées spécifiques. Vous devez alors entrer les coordonnées et le nom de la destination, puis elle sera ajoutée à la liste des destinations enregistrées.

Détecteur de lumière

L'application Détecteur de lumière fournit des informations sur le niveau de lumière dans la pièce.

Une tonalité retentit et sa hauteur change avec l'intensité de la lumière. Appuyez sur le bouton de confirmation pour annoncer l'état actuel de l'éclairage.

Le capteur est situé au-dessus de l'écran, à gauche de l'écouteur. Pour une précision optimale, il est nécessaire de tenir le téléphone de manière à ce que l'écran soit face à la source de lumière.

Remarque : la valeur en pourcentage ne correspond pas exactement à la perception humaine de l'intensité lumineuse. Cette application ne doit être utilisée que pour contrôler l'intensité lumineuse, par exemple pour savoir si une lumière est éteinte ou allumée.

Étiquetage d'objets

La fonction d'étiquetage d'objets peut vous aider à identifier des choses qui sont difficiles à distinguer par le toucher, telles que des sachets d'aliments, des boîtes d'épices, des produits cosmétiques etc. Pour cette fonction, vous aurez besoin d'étiquettes spéciales disponibles auprès de votre distributeur BlindShell.

Les étiquettes sont des autocollants carrés d'environ un centimètre et demi de côté. Elles doivent être décollées de la feuille sur laquelle elles sont fournies et collées sur l'objet que vous souhaitez étiqueter. Les étiquettes doivent être lues grâce à l'objectif de la caméra arrière du téléphone. Chaque étiquette est unique et lorsque vous marquez un objet, votre téléphone associera celle-ci à une description orale ou écrite. Plus tard, lorsque vous relirez l'étiquette, cette description vous sera lue.

Étiquetage d'un nouvel objet

- Choisissez un objet que vous voulez étiqueter.
- Décollez l'une des étiquettes carrées de la feuille et collez-la sur l'objet. Si possible, évitez de coller l'étiquette sur les parties rugueuses ou arrondies des objets.

- Ouvrez l'application d'étiquetage et sélectionnez l'option ajouter une étiquette. Une succession de clics vous informe que la détection est en cours.
- Pointez la caméra de votre téléphone vers l'étiquette collée sur votre objet. La distance recommandée est d'environ 20 à 30 centimètres. Il faudra peut-être un peu d'entraînement pour bien faire les choses.
- Après la lecture de l'étiquette, on vous demandera si vous voulez enregistrer ou écrire une description. Si vous choisissez d'enregistrer, l'enregistrement commencera après un bip et se terminera automatiquement après cinq secondes. Si vous optez pour une description textuelle, utilisez les touches du pavé numérique ou la dictée vocale.

Identifier un objet

- Sélectionnez l'option lire des étiquettes dans le menu. Le téléphone commence à émettre des clics une fois que l'appareil photo est prêt à lire les étiquettes.
- Pointez l'appareil photo de votre téléphone vers l'étiquette, comme lors de l'étiquetage d'un nouvel objet.
- Une fois l'étiquette reconnue, le mode appareil photo sera mis en pause et la description vous sera énoncée.
- Appuyez sur la touche Retour pour revenir au mode appareil photo afin de lire une autre étiquette. Vous pouvez utiliser la touche bas pour faire répéter le contenu de l'étiquette lue.

Édition et suppression d'étiquettes

L'option liste des étiquettes du menu vous présente la liste de vos objets étiquetés. Ici, vous pouvez éditer les descriptions ou supprimer une étiquette qui n'est plus utilisée.

1.2 Communication

Telegram

Telegram est une application de discussions qui permet de communiquer avec d'autres utilisateurs de Telegram.

Note : Cette fonction nécessite une connexion internet.

Inscription

L'utilisation de Telegram nécessite un numéro de téléphone. Saisissez d'abord votre numéro sans effacer l'indicatif pays déjà présent (+33 pour la France) et confirmez. Si le numéro a déjà été enregistré, un code de vérification sera envoyé par SMS, et la connexion s'établira automatiquement.

Si le numéro n'a jamais été enregistré sur Telegram, saisissez le nom et le prénom qui seront visibles par les autres utilisateurs de Telegram. Terminez ensuite le processus de connexion.

Messagerie

- Pour commencer une nouvelle discussion, sélectionnez un contact dans la liste.
- Pour envoyer un message ou effectuer d'autres actions, appuyez sur le bouton de confirmation dans la discussion.
- Pour démarrer une conversation de groupe, sélectionnez Créer un nouveau groupe dans l'élément de menu Groupes.

Paramètres

- Rester connecté en arrière-plan - si cette option est activée, les notifications de nouveaux messages seront envoyées même si l'application Telegram n'est pas ouverte.
- Récentes visibilité des autres membres - si cette option est activée, la conversation indiquera la date à laquelle le contact a été vu pour la dernière fois sur Telegram (par exemple, il y a 2 heures).
- Déconnexion - pour se déconnecter de Telegram.

Tandem

L'application Tandem facilite la communication avec d'autres utilisateurs via des messages, appels, appels vidéo et l'assistance à distance. Toutes les communications sont sécurisées grâce à un chiffrement. Tandem est accessible non seulement aux utilisateurs de téléphones BlindShell, mais aussi à vos proches, amis ou membres de votre famille possédant un smartphone standard sous Android ou iOS. Il vous suffit de leur envoyer une invitation pour qu'ils installent l'application Tandem.

Ajouter un Nouveau Contact

Pour échanger avec d'autres personnes, il est nécessaire d'ajouter un nouveau contact. Cela peut se faire de deux façons:

Accepter une invitation:

- Vous recevez une invitation par SMS d'un autre utilisateur qu'il faut accepter.
- Ouvrez l'invitation depuis le SMS reçu (via le menu "Extraire les informations depuis le texte" -> URL -> "Ouvrir dans l'application Tandem") ou à partir de la notification reçue.

Créer une invitation:

Vous générez une invitation que vous enverrez par SMS à un numéro de téléphone ou à un contact de votre répertoire téléphonique. Voici les étapes pour procéder:

- Accédez au menu principal et sélectionnez Ajouter un nouveau contact.
- Choisissez un contact ou entrez un numéro de téléphone.
- Un SMS contenant l'invitation sera envoyé au contact choisi.

Après avoir créé et envoyé une invitation avec l'application Tandem, il vous faudra attendre que la personne invitée l'accepte. Une fois l'invitation acceptée, vous pourrez profiter de toutes les options de communication avec ce contact.

Liste de Contacts

La liste de contacts regroupe tous les contacts ajoutés par l'envoi ou l'acceptation d'invitations. Le statut d'Un contact peut être l'un des suivants:

- Invitation en attente d'acceptation: l'invitation a été envoyée, mais le contact ne l'a pas encore acceptée. Tant qu'elle n'est pas acceptée, la communication est impossible.
- Actif : Une fois l'invitation acceptée, vous pouvez: Engager une discussion Passer un appel ou un appel vidéo. Démarrer un contrôle à distance.
- Contact déconnecté: Cette situation se produit si l'autre personne décide de rompre la connexion. Vous ne pourrez plus échanger de nouveaux messages ou interagir.

Seule possibilité restante: consulter l'historique des discussions ou supprimer le contact.

Discussion

Dans la section Discussion, il est possible d'envoyer et de recevoir des messages texte et vocaux avec votre contact. Pour démarrer une discussion:

- Sélectionnez le contact dans votre liste de contacts.
- Choisissez l'option Discussions.
- Dans le menu, optez pour Nouveau message.

Appels

Pour passer des appels ou des appels vidéo, utilisez la fonction Appel ou Appel vidéo. Procédez comme suit pour initier un appel:

- Sélectionnez le contact dans la liste.
- Choisissez l'option Appel ou Appel vidéo.
- Attendez que l'autre personne accepte l'appel.

Pendant l'appel, vous pouvez ajuster plusieurs paramètres (en appuyant sur la touche de confirmation):

- Passer de l'écouteur au haut-parleur et inversement.
- Activer ou désactiver la caméra.
- Mettre en sourdine ou réactiver le microphone.

Contrôle à Distance

La fonction de Contrôle à Distance permet à une autre personne de contrôler votre téléphone, ou inversement, via Tandem. C'est particulièrement utile pour obtenir de l'aide sur des réglages ou des fonctions spécifiques du téléphone. Pour commencer un contrôle à distance, voici les étapes:

- Sélectionnez le contact dans votre liste.
- Optez pour l'option Contrôle à distance.
- Attendez que votre interlocuteur accepte la demande.
- L'interlocuteur pourra alors contrôler votre appareil à distance.

Pour mettre fin au contrôle à distance, appuyez sur la touche retour et confirmez l'arrêt.

Gestion des Contacts

Dans la section Gestion des Contacts, vous avez la possibilité d'effectuer les actions suivantes:

- Renommer: Modifier le nom sous lequel ce contact apparaît.
- Supprimer: Effacer toutes les données liées à ce contact, incluant l'historique des discussions.
- Renvoyer l'invitation: Disponible uniquement si le contact n'a pas encore accepté votre invitation.

Paramètres

La section Paramètres vous permet de supprimer toutes les données enregistrées par l'application.

1.3 Jeux

Échecs

Il s'agit d'un jeu d'échecs classique contre un adversaire informatique.

Contrôle

- Déplacez-vous sur l'échiquier vers le haut, le bas, la gauche et la droite en utilisant les touches 2, 8, 4 et 6.
- Déplacez-vous en diagonale à l'aide des touches 1, 3, 7 et 9.
- La touche 5 vous permet de choisir une pièce d'échecs. Lorsqu'une pièce d'échecs est choisie, vous pouvez vous rendre sur une autre case de l'échiquier et utiliser à nouveau la touche 5 pour y déplacer la pièce choisie.
- Vous pouvez également utiliser les touches haut et bas pour déplacer rapidement vos pièces. Lorsqu'une pièce est choisie, les boutons haut et bas vous permettent de passer d'un mouvement valide à un autre pour cette pièce.

Le roque

Pour effectuer un roque, déplacez le roi sur la case appropriée (pour le joueur blanc, il s'agit de G1 ou C1, pour le joueur noir, de C8 ou G8). Si les conditions sont remplies, le déplacement sera autorisé et la tour sera déplacée automatiquement.

Promotion

Lorsqu'un pion avance sur la dernière rangée de l'échiquier, un menu s'affiche pour vous permettre de choisir comment promouvoir ce pion.

Menu contextuel

Pour ouvrir le menu contextuel, appuyez sur le bouton de confirmation pendant la partie.

Les actions suivantes sont disponibles :

- Sauvegarder la partie
- Annuler le coup
- Historique - l'historique des coups dans la notation échiquienne

Lanceur de dé

Le lanceur de dé n'est pas un jeu à proprement parler mais l'application est utile pour jouer à des jeux de société. Ce dé virtuel ne peut pas être perdu et le résultat est connu instantanément.

- Lancez un dé - le téléphone choisira au hasard un nombre de 1 à 6 (ou le nombre de faces de votre choix). Appuyez sur le bouton de confirmation pour lancer à nouveau le dé.
- Nombre de faces - vous pouvez modifier le nombre de faces du dé virtuel. De deux (une pièce de monnaie) à six (un dé classique pour jeux de société), jusqu'à 99 faces.

Le Pendu

Le Pendu est un jeu de mots simple. Le but du jeu est de deviner un mot caché, lettre par lettre. Vous disposez d'un nombre limité de tentatives. Pour modifier le nombre de tentatives, sélectionnez l'élément de menu Difficulté.

Règle du jeu

Le mot à deviner est représenté par une séquence de lettres. Au début, chacune des lettres est cachée et remplacée par un signal sonore. À l'écran, des tirets s'affichent à la place des lettres manquantes. De cette façon, vous pouvez savoir combien de lettres le compose. Utilisez le clavier pour proposer une lettre. Le jeu vous indiquera si votre proposition est bonne ou non. Votre réponse est considérée comme bonne si le mot contient la lettre saisie (l'ordre n'est pas important). Après chaque proposition, la séquence sera mise à jour et vous serez en mesure d'identifier les lettres correctes et leur position dans le mot. Si vous voulez faire répéter la séquence, appuyez sur le bouton d'action droit.

Pour gagner le jeu, vous devez deviner correctement le mot en utilisant un nombre limité de réponses.

Mastermind

Mastermind est un jeu de logique dans lequel vous devez déduire une combinaison secrète.

Votre objectif est de deviner une combinaison numérique, après quoi des couleurs vous seront énoncées, indiquant à quel point vous êtes proche de la bonne solution :

- **Couleur verte:** Vous recevez un vert pour chaque chiffre que vous avez deviné correctement, dans la bonne position.
- **Couleur jaune:**** Vous recevez un jaune pour chaque chiffre présent dans la combinaison mais qui n'est pas placé dans la bonne position.

Mouvements et actions

Voici les instructions pour naviguer et interagir avec le jeu :

- Pour naviguer dans l'historique des propositions, utilisez les touches haut et bas.
- Saisissez un chiffre à l'aide des touches 1 à 9 (la plage dépend du niveau sélectionné).
- Appuyez sur la touche retour pour effacer les chiffres déjà entrés.
- Pour vérifier le code saisi, appuyez sur la touche de confirmation.

Difficulté

Il existe plusieurs niveaux de difficulté qui se distinguent par la plage de chiffres et le nombre de tours alloués pour deviner la combinaison.

Mau-mau

Le Mau-mau est un jeu de cartes simple que vous pouvez jouer contre le téléphone. C'est la version germanique du huit américain.

Règle du jeu

Ce jeu utilise 32 cartes, soit de couleur allemande (valeurs de sept à dix, Unter (valet), Ober (dame), Roi et daus (as), soit de couleur française avec seulement des valeurs de sept à dix, Valet, Dame, Roi et As. Chaque joueur reçoit initialement quatre cartes. Le but de ce jeu est de se débarrasser de toutes ses cartes.

1. La première carte du jeu peut être arbitraire.
2. Les joueurs jouent à tour de rôle
3. Il faut jouer une carte qui a la même couleur ou la même valeur que la précédente
4. Si vous n'avez pas la même couleur que la dernière carte jouée, vous devez en piocher une. Exception : Si vous avez un Ober (ou une Dame), vous pouvez le jouer à tout moment et changer de couleur à votre guise
5. Si vous jouez un As (ou Daus), l'adversaire doit également jouer un As ou passer son tour.
6. Si vous jouez le sept, l'adversaire doit également jouer le sept ou prendre deux cartes. La pénalité double à chaque fois que le sept est joué.

Contrôle

L'écran par défaut affiche la "table". Il montre et annonce la dernière carte, ainsi que le nombre de cartes que vous et l'adversaire avez. Vous pouvez répéter ces informations en utilisant le bouton d'action droit. Appuyez sur le bouton de confirmation pour ouvrir un menu avec les cartes que vous pouvez jouer. Selon l'état du jeu, d'autres actions peuvent également être disponibles, à savoir Prendre une carte, Passer ou Prendre une pénalité.

Simon

L'objectif du jeu Simon est de mémoriser et de reproduire correctement une mélodie qui se prolonge progressivement.

Le téléphone jouera une ou plusieurs notes. La tâche du joueur est de reproduire la même mélodie. Appuyez sur les touches numériques 2, 4, 6 ou 8 pour jouer. La mélodie

commence toujours par la touche 2, mais à partir de là, vous devez vous fier à votre ouïe.

Chaque fois que vous reproduisez correctement la mélodie, le téléphone ajoute une note. Si vous faites une erreur, vous perdez une vie et vous commencez une nouvelle mélodie dans le niveau. Si vous reproduisez correctement la totalité de la mélodie du niveau, vous < passez au niveau suivant. La difficulté des niveaux augmente progressivement.

Morpion

Ceci est le jeu classique du Morpion. Il propose un plateau de jeu personnalisable et vous permet de jouer contre le téléphone ou contre un autre joueur sur le même appareil.

Les joueurs placent à tour de rôle leurs pions dans la grille. Le but du jeu est de compléter une rangée de pions avant l'adversaire. La rangée peut être horizontale, verticale ou diagonale. Le nombre de pions à gagner dépend de la taille du plateau.

Paramètres du jeu

Ajustez les paramètres du jeu à votre convenance. Notez que si une partie est déjà en cours, les changements ne s'appliqueront qu'aux nouvelles parties.

- Taille de la grille définit la taille du plateau et le nombre de pions avec lesquelles le joueur doit tracer une ligne pour gagner.
- Mode de jeu vous permet de choisir de jouer contre un autre joueur ou contre le téléphone.
- Difficulté détermine à quel point il sera difficile de battre le téléphone.
- Votre pion détermine si vous jouez avec une croix ou un rond contre le téléphone. Le pion Croix joue toujours en premier.

Jouer au jeu

- Utilisez les touches 2 et 8 pour naviguer verticalement, les touches 4 et 6 horizontalement et les touches 1, 3, 7 et 9 pour vous déplacer en diagonale. Vous pouvez déplacer le curseur librement, sauf s'il y a un mur devant vous.
- En appuyant sur la touche 5, vous placez votre pion sur la case sélectionnée à condition qu'elle soit vide, après quoi votre tour se termine. Si vous jouez contre le téléphone, attendez quelques instants pour qu'il effectue son déplacement.

- Il est possible d'annuler vos mouvements. Pour ce faire, appuyez sur Confirmer et sélectionnez l'option Annuler. Lorsque vous jouez contre le téléphone, l'utilisation de l'option Annuler supprimera vos derniers pions et ceux du téléphone.
- Vous pouvez quitter le jeu à tout moment et y revenir plus tard, à moins de commencer une nouvelle partie. Vous pourrez toujours annuler vos anciens mouvements.

Chasse au Wumpus

Le but de ce jeu est de naviguer dans un labyrinthe ressemblant à un échiquier, de collecter des pièces et de trouver un dangereux monstre appelé Wumpus qui doit être tué afin de passer au niveau suivant.

Wumpus vit dans une grotte complètement sombre. Vous devrez faire appel à votre imagination, votre mémoire à court terme et un peu de logique pour jouer à ce jeu.

Vous êtes armé d'un arc et de flèches. N'utilisez pas votre arme trop imprudemment cependant car au départ, vous n'avez que trois flèches. Vous obtiendrez d'autres flèches en échange de pièces collectées.

Pour naviguer dans le labyrinthe, utilisez les touches numériques 2, 8, 4 et 6 pour vous déplacer respectivement vers le haut, le bas, la gauche et la droite. La touche 5 permet de basculer entre le mode tir et le mode normal. En mode tir, vous pouvez utiliser les touches 2, 8, 4 et 6 pour tirer dans ces directions respectives.

Dans le labyrinthe, vous pouvez trouver les objets suivants :

- Des pièces de monnaie qui augmenteront votre score, elles tintent lorsque vous les trouvez.
- Des pièges - faites attention. Si vous tombez dans l'un de ces pièges, le jeu est terminé. Chaque fois que vous sentez une brise, un piège est à proximité.
- Wumpus - le monstre. Il sent horriblement mauvais si vous vous en approchez. Trouver sa position exacte peut parfois être un peu difficile...
- Mur - certains niveaux peuvent contenir un mur. Le mur n'est pas dangereux, mais vous ne pouvez pas le traverser. Vous devez trouver la porte pour passer de l'autre côté.

Plus vous montez de niveau, plus le nombre de pièges augmente, tout comme la taille du labyrinthe. Pourrez-vous aller jusqu'au bout ?

Le démineur

Le jeu emblématique de déminage.

Le plateau de jeu est composé de cases (ou champs) dont certains contiennent des mines et votre but est de "signaler" ces champs sans déclencher une mine. Lorsque vous ouvrez un champ, il peut se produire ce qui suit :

- Il y a une mine et la partie est terminée.
- Il n'y a pas de mine, mais au moins un des champs voisins en contient une. Vous verrez un chiffre indiquant combien de champs adjacents contiennent des mines.
- Ni ce champ, ni les champs adjacents ne contiennent de mines. Dans ce cas, une zone supplémentaire sera révélée, jusqu'à ce qu'elle soit entourée de champs numérotés.

Déplacement et actions

- Pour vous déplacer sur le plateau, utilisez les touches 2, 8, 4 et 6 pour vous déplacer respectivement vers le haut, le bas, la gauche ou la droite.
- Vous pouvez également vous déplacer en diagonale en utilisant les touches 1, 3, 7 et 9.
- Utilisez la touche 5 pour ouvrir le champ sur lequel vous vous trouvez, ou la touche étoile pour le signaler.
- Utilisez la touche 0 pour connaître le nombre de drapeaux de signalement qu'il vous reste.

Difficulté

Choisissez entre plusieurs niveaux impliquant la taille du plateau et la quantité de mines qu'il contient.

1.4 Loisirs

Accordeur de guitare

L'accordeur de guitare vous permet d'accorder une guitare ou d'autres instruments. Pour des résultats optimaux, nous vous recommandons d'utiliser un casque car l'application ne peut pas "écouter" votre instrument en même temps qu'elle joue du son ou parle. L'accordage doit se faire dans un environnement calme, car les sons ambiants peuvent fausser les résultats des mesures. L'accordeur de guitare fonctionne selon 2 modes :

- Mode instrument - accordez les cordes d'un instrument spécifique (par exemple, une guitare ou une guitare basse).
- Note libre - accordez une note arbitraire

Accorder un instrument

Placez le téléphone devant vous, aussi près que possible de l'instrument. Après avoir ouvert l'accordeur de guitare, vous serez informé de la note accordée et de l'instrument sélectionné. Commencez à jouer la corde que vous souhaitez accorder de manière répétitive (une fois par seconde par exemple). L'accordeur émet une tonalité grave pour signaler que vous devez augmenter la fréquence de la corde et une tonalité aiguë pour signaler que vous devez la diminuer. Si la fréquence mesurée correspond à la fréquence de la note accordée avec un écart de 5 cents, l'accordeur émet un son indiquant le succès de l'opération.

- Pour modifier la note accordée, appuyez sur le bouton Haut ou Bas.
- Pour ouvrir le menu, appuyez sur le bouton Confirmer.
- Pour lire la note accordée, appuyez sur le bouton 5. Pour arrêter la lecture de la note accordée, appuyez à nouveau sur le bouton 5.
- Pour activer le mode avancé, ouvrez le menu et sélectionnez l'élément Mode avancé. Le mode avancé vous permet de choisir entre plusieurs instruments ou leurs accords spéciaux.

Métronome

Le métronome émet des clics sur un rythme que vous déterminez, exprimé en BPM (Battement par minute).

- Vous ajustez le BPM en appuyant sur les boutons haut et bas.
- Appuyez sur le bouton de confirmation pour ouvrir un menu dans lequel vous pouvez définir le BPM ou le rythme.
- Appuyez de manière répétée sur la touche 5 pour estimer le BPM d'un morceau.

1.5 Média

Lecteur de documents

Le lecteur de documents vous permet de lire des documents dans les formats les plus courants. Placez les documents dans le dossier Documents ou Download du téléphone

ou de la carte mémoire pour qu'ils apparaissent dans le lecteur de documents. Pour catégoriser vos documents, vous pouvez leur créer des dossiers (par exemple, Documents personnels). Les documents peuvent également être ouverts à partir d'autres applications (par exemple, un document reçu dans WhatsApp).

Menu du lecteur de documents

- Pour lister les documents, sélectionnez l'élément de menu Lister les documents.
- Pour afficher une liste de tous les documents, sélectionnez l'élément de menu Tous les documents.
- Pour répertorier les dossiers contenant des documents, sélectionnez l'élément de menu Dossiers de documents.
- Pour lister les documents par format, sélectionnez l'élément de menu Lister les documents par format.

Navigation dans les documents

- Pour naviguer dans les éléments de la page, appuyez sur le bouton haut ou bas.
- Pour accéder au premier ou au dernier élément de la liste en cours, appuyez longuement sur le bouton haut ou bas.
- Pour ouvrir le menu du document, appuyez sur le bouton de confirmation.

Pour rendre la lecture du document plus efficace, les touches du pavé numérique proposent les fonctions suivantes :

- 1 - Navigation par défaut.
- 2 - Navigation de titre en titre
- 3 - Navigation image par image.
- 4 - Navigation parmi les liens.
- 5 - Navigation par mots.
- 6 - Navigation par Paragraphes.
- 7 - Navigation par Listes.
- 8 - Activez/désactivez le déplacement automatique dans les éléments.
- 9 - Navigation par Tableaux.
- 0 - Énonce le titre du document et le mode de navigation courant.

Menu du document

Le menu du document est lié au document ouvert et à l'élément sélectionné. Certains types d'éléments (par exemple, les liens ou les images) vous permettent d'effectuer des actions spéciales (par exemple, ouvrir le lien dans le navigateur Internet).

- Pour afficher les détails du document tels que l'auteur, le sujet ou les mots-clés, sélectionnez l'élément de menu Détails du document.
 - Pour rechercher du texte dans le document, sélectionnez l'élément de menu Rechercher dans le document.
- Pour extraire le texte de l'élément actuel, sélectionnez l'élément de menu Extraire les informations depuis le texte.
- Pour supprimer le document, sélectionnez l'élément de menu Supprimer.

Recherche de texte dans le document

- Pour trouver du texte dans le document, sélectionnez, dans le menu du document, l'élément de menu Rechercher dans le document.
- Pour vous déplacer dans les résultats de cette recherche, appuyez sur haut ou bas.
- Pour annuler la recherche et vous déplacer dans les éléments par défaut, appuyez sur la touche 1 du pavé numérique.

Formats pris en charge

Liste des formats pris en charge :

- Document MS Word (doc, docx)
- Présentation MS Power point (pptx)
- Format de document portable (pdf)
- Format texte enrichi (rtf)
- Valeurs séparées par des virgules (csv)
- Fichier texte (txt)

Paramètres

- Paramètres d'effets sonores - définit les événements qui seront annoncés par des sons pendant la lecture du document.

Lecteur de podcasts

L'application Lecteur de podcasts permet de rechercher des podcasts et de s'y abonner, pour en écouter ou en télécharger les épisodes pour une écoute hors ligne.

Remarque importante : Tous les podcasts sont produits par des auteurs indépendants. BlindShell n'est pas affilié aux créateurs de contenu de quelque façon que ce soit et ne peut être tenu responsable de tout contenu.

Abonnements

- Pour parcourir les podcasts disponibles, sélectionnez l'élément de menu Ajouter des podcasts. Vous pouvez parcourir les podcasts les plus populaires dans votre pays, rechercher par titre, ou parcourir les podcasts d'un pays spécifique.
- Pour lire un épisode, sélectionnez l'élément de menu Lire un aperçu.
- Pour vous abonner à un podcast, sélectionnez l'élément de menu Ajouter aux abonnements.
- Pour gérer les podcasts auxquels vous êtes abonné et en écouter les épisodes, sélectionnez l'élément de menu abonnement.

Lecture des épisodes

- Pour parcourir les épisodes récemment publiés dans les podcasts auxquels vous êtes abonné, sélectionnez l'élément de menu Épisodes récents.
- Pour parcourir les épisodes récemment lus, sélectionnez l'élément de menu Historique.
- Pendant la lecture d'un épisode, appuyez sur le bouton Confirmer pour afficher les détails de l'épisode ou reprendre sa lecture et sur le bouton Retour pour mettre la lecture en pause. Utilisez les boutons Haut et Bas pour revenir en arrière.

Téléchargement d'épisodes

- Pour télécharger de nouveaux épisodes ou gérer les épisodes téléchargés, sélectionnez l'élément de menu Téléchargements.
- Pour télécharger un nombre quelconque d'épisodes parmi les plus récents, sélectionnez l'élément de menu Télécharger les nouveaux épisodes.

Spotify

L'application Spotify permet d'écouter des chansons en streaming sur le service Spotify, de parcourir des Playlists et des artistes, et de gérer sa collection de musique. Un compte Spotify payant (premium) est nécessaire.

Contrôler la lecture

- Pour lire une chanson, un album ou une playlist, sélectionnez l'élément dans la liste, puis sélectionnez Lecture.
- Pour interrompre la lecture, appuyez sur la touche Retour.
- Pour lire la piste suivante/précédente, appuyez sur la touche bas/haut.
- Pour avancer rapidement, maintenez la touche bas enfoncée pendant la lecture.
- Pour revenir en arrière, maintenez la touche haut enfoncée pendant la lecture.
- Pour ouvrir un menu relatif à la piste en cours de lecture, appuyez sur la touche de confirmation lorsque la lecture reprend.
- Pour ajouter une piste à la file d'attente, sélectionnez la piste, puis sélectionnez l'élément de menu Ajouter à la file d'attente. Les pistes sélectionnées seront successivement ajoutées à la file d'attente et lues à la suite de la piste en cours de lecture.

Favoris

L'élément Favoris permet de parcourir les chansons, artistes et albums enregistrés par l'utilisateur.

- Pour ajouter une chanson, un artiste ou un album aux favoris, sélectionnez un élément dans la liste, puis dans le menu, sélectionnez Enregistrer dans les favoris.
- Pour supprimer une chanson, un artiste ou un album des favoris, sélectionnez un élément dans la liste, puis dans le menu, sélectionnez Supprimer des favoris.

Playliste

L'élément Playliste permet de parcourir les Playlists enregistrées par l'utilisateur, de naviguer dans les playlists publiques par catégories et de créer ses propres Playlists.

Créer une playliste

- Pour créer une playliste, sélectionnez l'élément de menu Créer une playliste.
- Le nom des Playlistes est obligatoire, la description est facultative.
- L'attribut visibilité de la playliste définit la visibilité d'une playliste sur la plateforme Spotify. Si Publique est sélectionné, la playliste est visible par tous les utilisateurs. Si l'attribut Privée est sélectionné, une playliste n'est visible que par l'utilisateur qui l'a créée.

Éditer la playliste

- Pour ajouter un titre à une playliste, sélectionnez le titre puis l'élément de menu Ajouter à la playliste.
- Pour supprimer des pistes d'une playliste ou en modifier l'ordre, sélectionnez la playliste appropriée, sélectionnez l'élément de menu Éditer, puis Éditer les pistes. Sélectionnez une piste pour la supprimer ou la déplacer vers le haut ou le bas.
- Pour éditer les détails d'une playliste, sélectionnez l'élément de menu Éditer, puis Éditer les détails.

Paramètres

- Pour se déconnecter du compte Spotify en cours d'utilisation, allez dans Paramètres et sélectionnez l'élément de menu Déconnexion.

Caméra vidéo

La caméra vidéo permet d'enregistrer des fichiers vidéo de différentes qualités.

Enregistrer des vidéos

- Sélectionnez l'élément de menu Démarrer la caméra vidéo pour commencer à filmer. Un clic périodique est utilisé pour signaler que la caméra vidéo est active mais n'enregistre pas.
- Appuyez sur le bouton Confirmer pour lancer l'enregistrement et appuyez à nouveau pour l'arrêter.
- Lorsque vous avez terminé d'enregistrer une vidéo, sélectionnez l'élément de menu Lire la vidéo pour lire l'enregistrement, puis sélectionnez l'élément de menu Sauvegarder la vidéo. Si vous ne souhaitez pas la conserver, appuyez sur la touche Retour.

Paramètres

Qualité vidéo - détermine la qualité de la vidéo enregistrée. Une qualité supérieure implique une taille de fichier plus importante.

Lecteur vidéo

Le lecteur vidéo permet de lire les fichiers vidéo stockés dans la mémoire interne du téléphone ou sur la carte mémoire SD. Placez les fichiers vidéo dans le dossier M-ovies du téléphone ou de la carte mémoire pour les répertorier dans le lecteur vidéo. Pour classer vos fichiers vidéo par catégorie, vous pouvez leur créer des dossiers (par exemple, Vidéo de famille ou Vidéo musicale).

Lecture de vidéos

- Sélectionnez l'élément de menu Toutes les vidéos pour afficher toutes les vidéos.
- Sélectionnez l'élément de menu Albums pour répertorier tous les dossiers contenant des fichiers vidéo, puis sélectionnez un album spécifique pour répertorier les fichiers vidéo de ce dernier.
- Sélectionnez l'élément de menu Favoris pour répertorier les vidéos favorites.
- Pour lire une vidéo, sélectionnez-la dans la liste des vidéos.
- Pendant la lecture d'une vidéo, appuyez sur le bouton Confirmer pour ouvrir le menu contextuel de la vidéo en cours de lecture.

Paramètres

Mode vidéo - définit l'orientation de l'image vidéo. L'image portrait est l'orientation par défaut du téléphone, la vidéo est centrée sur l'écran. L'image paysage fait pivoter l'image vidéo de 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre et la met en plein écran. L'option Lire uniquement l'audio permet de lire uniquement le son des fichiers vidéo.

YouTube

L'application YouTube permet de lire des contenus audiovisuels librement disponibles publiés sur le site YouTube.

Remarque importante :

- Toutes les vidéos YouTube sont l'œuvre d'auteurs indépendants. BlindShell n'est en aucun cas affilié à la plateforme YouTube ou aux créateurs de contenu et ne peut être tenu responsable de tout ce qui est publié sur YouTube.
- Nous accédons à YouTube en mode anonyme. BlindShell ne prend pas en charge la connexion via un compte Youtube. Le contenu YouTube Premium et le contenu limité par l'âge ne sont pas disponibles.
- Les listes de vos vidéos, historiques ou chaînes préférées stockées dans votre BlindShell ne sont pas synchronisées avec d'autres appareils ou votre compte YouTube.
- Certaines vidéos ou flux en direct peuvent utiliser des formats vidéo incompatibles qui ne peuvent pas être lus sur votre téléphone.

Lecture d'une vidéo

- Pour rechercher une vidéo ou une chaîne, sélectionnez l'élément de menu Rechercher.
- Pour parcourir les vidéos récemment visionnées, sélectionnez l'élément de menu Historique.
- Pour parcourir les vidéos favorites, sélectionnez l'élément de menu Favoris.
- Pour parcourir les vidéos les plus récentes par différentes catégories, sélectionnez l'élément de menu Catégories.
- Pour ouvrir les options relatives à une vidéo, sélectionnez la vidéo dans la liste.
- Pour lire la vidéo, sélectionnez, dans le menu qui s'affiche, les options Lire depuis le début ou Reprendre la lecture.

Paramètres

Mode vidéo - définit l'orientation de l'image vidéo. Le mode portrait est l'orientation par défaut du téléphone, la vidéo est centrée sur l'écran. Le mode paysage fait pivoter l'image vidéo de 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre et la met en plein écran. L'option Audio Seulement désactive le téléchargement de la partie vidéo pour ne garder que l'audio, afin de réduire la quantité de données téléchargées.

1.6 Outils

Convertisseur de devises

L'application Convertisseur de devises permet de convertir une devise en une autre. Les taux de change sont mis à jour quotidiennement.

Sélection des devises

- Pour choisir une devise depuis ou vers laquelle convertir, sélectionnez respectivement Convertir depuis ou Convertir vers dans le menu. Chacun de ces éléments de menu affiche la devise sélectionnée.
- L'application conserve une liste des devises récemment utilisées (initialement définie comme une liste de devises populaires).
- Toutes les devises prises en charge se trouvent dans le sous-menu Toutes les devises. Cette liste peut être consultée à l'aide du dernier élément du menu.

Convertir

- Choisissez l'élément Convertir et saisissez le montant que vous souhaitez convertir, puis confirmez.
- Les résultats de la conversion s'affichent à l'écran.

Gestionnaire de fichiers

Le gestionnaire de fichiers est un outil permettant de parcourir et de gérer les fichiers et les dossiers présents sur votre téléphone, aussi bien sur la mémoire interne que sur la carte SD.

Parcourir les fichiers

Dans ce mode, la mémoire interne et la carte SD peuvent être parcourues. Chaque élément contient des informations indiquant s'il s'agit d'un dossier ou d'un fichier. Si le type de fichier est pris en charge, il peut être ouvert directement à partir du gestionnaire de fichiers dans l'application appropriée. Les fichiers ou les dossiers peuvent être copiés ou déplacés vers un autre emplacement de votre choix. Les dossiers peuvent également être renommés ou supprimés. Toutes ces fonctions sont disponibles dans le menu en sélectionnant le dossier ou le fichier correspondant.

Copier, déplacer et coller un fichier ou un dossier

Des opérations de copie ou de déplacement peuvent être effectuées avec chaque fichier ou dossier. Pour copier ou déplacer un élément, ouvrez le menu du dossier ou du fichier et sélectionnez copier ou déplacer. Le fichier ou le dossier est alors enregistré dans le presse-papiers. Naviguez ensuite jusqu'à l'endroit où vous voulez copier ou

déplacer l'élément et sélectionnez copier ici ou déplacer ici dans le menu du dossier. Si vous choisissez de copier, le fichier d'origine restera au même endroit et une copie en sera faite au nouvel emplacement. Si vous choisissez l'option déplacer, le fichier ou le dossier sera déplacé de l'ancien emplacement vers le nouveau.

Créer un nouveau dossier ou un nouveau document texte

Un nouveau document texte ou un nouveau dossier vide peut être créé dans le dossier en sélectionnant l'élément de menu Plus d'options.

Gestionnaire d'archives

Le gestionnaire d'archives fait partie du gestionnaire de fichiers et permet de travailler avec des fichiers d'archives (fichiers ZIP). Un fichier d'archive peut être extrait vers un dossier. Pour ce faire, ouvrez le fichier d'archive et choisissez Ouvrir dans le gestionnaire d'archives. Il est également possible de créer un nouveau fichier d'archive à partir d'un dossier ou d'un fichier. Sélectionnez le fichier ou le dossier, puis choisissez respectivement Ouvrir dans le gestionnaire d'archives ou sélectionner l'élément de menu Gestionnaire d'archives.

Éditeur de texte

Le gestionnaire de fichiers propose un éditeur de texte simple, permettant de créer et d'éditer des documents texte. Pour ouvrir le fichier dans l'éditeur de texte, localisez le document en question, ouvrez-le, puis choisissez Ouvrir dans l'éditeur de texte.

Paramètres

- Trier les fichiers et les dossiers - définit l'ordre dans lequel les dossiers et les fichiers seront triés (par nom, par dernière modification, par taille). Par défaut, les fichiers et les dossiers sont triés par nom.
- Montrer les extensions de fichiers - définit si les extensions de fichier doivent être affichées.

Remarque : Si l'option est activée, les extensions des fichiers pourront être modifiées par la suite. La modification de l'extension d'un fichier peut entraîner un problème lors de l'ouverture de ce dernier. Par défaut, les extensions sont masquées.

Minuteur d'intervalle

Le minuteur d'intervalle est utile pour effectuer des tâches périodiques telles que l'exercice, le massage, la cuisine, etc. Le minuteur peut fonctionner indéfiniment ou pour une durée limitée, et ses alertes peuvent être personnalisées.

Démarrage et arrêt du minuteur

Pour démarrer le minuteur avec les paramètres actuels, sélectionnez Démarrer le minuteur. Vous pouvez l'arrêter à tout moment en sélectionnant Arrêter le minuteur.

Réglage du minuteur

Vous pouvez personnaliser la durée de fonctionnement du minuteur, la fréquence de ses alertes et le type d'alertes qu'elle doit utiliser.

- La fréquence d'annonce automatique vous permet de définir la fréquence des alertes. Vous pouvez choisir l'une des options proposées ou saisir un intervalle personnalisé, qui sera exprimé en minutes.
- La durée totale détermine le nombre d'heures, de minutes et de secondes que doit durer le minuteur. Si ce paramètre est vide, le minuteur fonctionnera jusqu'à ce qu'il soit arrêté manuellement.
- Le type d'annonce détermine la manière dont les alertes seront émises. Sélectionnez Sonore pour de simples bips ou Voix pour des annonces vocales du temps écoulé.

Lecteur NFC et QR

Le lecteur NFC et QR vous permet de lire différents tags NFC et de scanner des codes QR. Ces balises ou codes peuvent contenir des données telles que des liens web, des informations de contact, etc. L'application vous permet d'effectuer des actions avec les données stockées, telles que l'ouverture de liens dans un navigateur Internet, l'enregistrement d'informations de contact, etc.

Lecture NFC

- Pour lire un tag NFC, touchez-le avec l'arrière du téléphone. Si la lecture réussit, les données s'affichent automatiquement.

- Après avoir consulté les données enregistrées, appuyez sur le bouton de confirmation pour accéder à la liste des actions disponibles.

Lecteur QR

- Pour scanner le code QR, pointez l'appareil photo de votre téléphone vers le code QR. Le téléphone émet des bips réguliers lorsque l'appareil photo est activé. Si la numérisation est réussie, les données s'affichent automatiquement.
- Après avoir consulté les données enregistrées, appuyez sur le bouton de confirmation pour accéder à la liste des actions disponibles.

Tâches

L'application Liste de tâches permet de créer des listes personnalisées. Elle s'avèrera pratique pour des listes de courses, de tâches, ou tout autre type de choses à faire.

Création d'une liste

- Pour créer une nouvelle liste de contrôle, sélectionnez l'élément de menu Ajouter une liste.
- Pour ajouter un nouvel élément à la liste ou pour parcourir les éléments existants, ouvrez la liste en question, puis l'élément de menu Éléments.
- Pour modifier un élément (cocher, décocher, renommer, supprimer), sélectionnez l'élément dans la liste.
- Pour modifier une liste (renommer, dupliquer, archiver), sélectionnez la liste. L'option Dupliquer la liste permet de créer une copie de la liste en dehors de l'archive. L'option Archiver la liste permet de déplacer celle-ci depuis la liste principale vers l'archive.

Archive

L'archive peut être utilisée pour masquer une liste pour qu'elle n'apparaisse plus dans la liste principale au lieu de la supprimer. Les listes archivées peuvent être parcourues, modifiées et récupérées vers la liste principale.

- Pour parcourir les listes archivées, sélectionnez l'élément de menu Archive.
- Pour déplacer une liste vers l'archive, choisissez la liste dans la liste principale, puis sélectionnez l'élément de menu Archiver.
- Pour remettre une liste dans la liste principale, choisissez la liste dans l'archive, puis sélectionnez l'élément de menu désarchiver.

Traducteur

L'application Traducteur permet de traduire hors ligne entre de nombreuses langues. Bien que la traduction soit hors ligne, il est toutefois nécessaire de télécharger au moins un pack de langue. Le pack de langue anglais est déjà inclus dans l'application et ne peut être supprimé.

Pour télécharger ou supprimer les packs linguistiques, sélectionnez l'élément de menu "Packs linguistiques". Si le pack langue n'est pas téléchargé, appuyez sur le bouton Confirmer pour lancer le téléchargement. Si celui-ci est déjà téléchargé, appuyez sur le bouton Confirmer pour le supprimer.

Après avoir téléchargé au moins un pack linguistique, sélectionnez l'élément de menu "Traduire le texte" pour traduire. Sélectionnez les langues source et cible, saisissez le texte et lancez la traduction du texte en sélectionnant l'élément de menu "Traduire". Le texte traduit peut être partagé en appuyant sur le bouton Confirmer et en sélectionnant l'élément de menu Partager.

1.7 Santé et bien-être

Pass Covid

L'application Pass Covid permet de stocker des certificats covid personnels émis dans L'Union Européenne. Il suffit de scanner le code QR du certificat pour le stocker dans le téléphone et de présenter les codes QR et les détails des certificats scannés par le biais de l'application.

- Pour ajouter un certificat, sélectionnez l'élément de menu Ajouter un certificat, puis pointez la caméra du téléphone sur le code QR de celui-ci.
- Pour parcourir les certificats scannés, sélectionnez l'élément de menu Liste des certificats.
- Pour afficher les détails du certificat tels que le code QR et les informations d'identification du détenteur, sélectionnez le certificat approprié dans la liste et sélectionnez l'élément de menu Afficher le certificat.
- Pour supprimer un certificat scanné, sélectionnez le certificat approprié dans la liste et sélectionnez l'élément de menu Supprimer le certificat.

Compteur de pas

L'application Compteur de pas permet de suivre votre activité quotidienne (pas, distance, temps de déplacement et calories). Vous pouvez également consulter l'historique et les statistiques de votre activité quotidienne. Lorsqu'il est activé, Step Counter compte les pas automatiquement toute la journée, en arrière-plan.

Historique et statistiques

Dans l'historique, il est possible de consulter un résumé des jours, des semaines, des mois et de l'année. Pour chaque période de temps, un résumé du nombre de pas, de la distance, du temps et des calories est affiché. Dans les statistiques, il est indiqué les périodes avec le maximum de pas, les séries d'objectifs de pas quotidiens et bien plus encore.

Paramètres

- Profil - données qui permettent d'améliorer la précision des valeurs mesurées. Ces données peuvent être modifiées à tout moment.
- Nombre de pas pour l'objectif quotidien - nombre de pas nécessaires pour atteindre l'objectif quotidien.
- Notifications - activez les notifications du compteur de pas, comme les notifications d'un objectif de pas quotidien.
- Système d'unités : basculez entre le système métrique et le système impérial.

1.8 Shop

Porte-cartes

L'application Porte-cartes permet de stocker les cartes de fidélité et de réduction des magasins, les cartes de membre ou toute autre carte à code-barres. Il suffit de scanner le code-barres ou le code QR de la carte pour la stocker électroniquement dans le téléphone, puis de présenter l'écran de ce-lui-ci à une personne voyante.

Ajout d'une carte

- Pour ajouter une carte, sélectionnez l'élément de menu Ajouter une carte.
- Une carte peut comporter un nom, un code-barres ou un code QR, une photo au recto, une photo au verso et une catégorie. Seul le nom est obligatoire.
- Pour scanner le code-barres ou le code QR d'une carte, sélectionnez l'élément de menu Scanner le code et pointez l'appareil photo du téléphone vers c dernier. Le téléphone annonce que le code a été scanné avec succès.
- L'élément de menu Photo du recto ou Photo du verso ouvre l'appareil photo pour prendre un cliché de la carte. Appuyez sur le bouton de confirmation pour capturer l'image.
- Pour ajouter une carte à une catégorie, sélectionnez l'élément de menu Catégorie. Sélectionnez-en une ou créez-en une nouvelle en sélectionnant l'élément de menu Ajouter une catégorie. Pour supprimer une carte d'une catégorie, choisissez l'élément de menu Aucune catégorie.
- Sélectionnez l'élément de menu Enregistrer pour sauvegarder toutes les propriétés de la carte.

Présenter une carte

La présentation d'une carte à une personne voyante peut être requise au comptoir d'un magasin, à l'entrée d'un bâtiment, etc.

- Pour présenter une carte, sélectionnez l'élément de menu Cartes, puis sélectionnez-en une dans la liste.
- Pour afficher le code d'une carte, la photo du recto ou du verso, sélectionnez l'élément de menu correspondant.

Modification d'une carte

- Pour modifier ou supprimer une carte, sélectionnez l'élément de menu Cartes, puis sélectionnez-en une dans la liste.
- Sélectionnez l'élément de menu Editer pour modifier la carte.
- Sélectionnez l'élément de menu Supprimer pour supprimer la carte.