

BlindShell Touch Uživatelská příručka

BlindShell Touch je dotykový telefon pro nevidomé a slabozraké. Je ovládán jednoduchými gesty. Odezva je zprostředkována syntetickým hlasem, vibracemi a dalšími zvukovými signály. V případě návrhů a dotazů ohledně BlindShellu nás neváhejte kontaktovat na info@blindshell.com. Vaše zpětná vazba je důležitá pomoc při zlepšování BlindShellu.

První zapnutí

Konstrukce telefonu

Než začnete s používáním, seznámíme vás se zařízením. Držte telefon tak, aby displej telefonu směřoval k vám a tlačítka byla na pravé straně telefonu.

- Podlouhlé tlačítko slouží k ovládání hlasitosti. Stisknutím horní strany zvýšíte hlasitost. Stisknutím spodní strany hlasitost snížíte. Dlouhým stiskem spustíte hlasového asistenta nebo diktování textu.
- Pod tlačítkem hlasitosti je tlačítko pro zapnutí telefonu. Pokud je telefon vypnutý, dlouhým stiskem tohoto tlačítka jej zapnete. Pokud je telefon zapnutý, dlouhý stisk tohoto tlačítka vás vrátí do hlavního menu.
- V horní části displeje se nachází sluchátko,
- Hlavní reproduktor se nachází na zadní straně telefonu v jeho spodní části.
- Kamera se nachází také na zadní straně telefonu, ale v jeho horní části.
- Na horní hraně telefonu je pak USB port, kam se připojuje USB kabel, a zároveň audio jack, který je hned vedle něho.

Sejmutí zadního krytu

Váš telefon BlindShell Touch má odnímatelný zadní kryt, který zakrývá prostor pro baterii a sloty pro SIM karty. Tento zadní kryt není zcela připevněn k vašemu novému telefonu a první otevření vám usnadní papírová záslepka. Pokud budete v budoucnu potřebovat sundat zadní kryt, zahákněte nehet do zdířky v levém dolním rohu telefonu (když telefon směřuje displejem od vás) a odtáhněte zadní kryt. Při opakovaném připevňování zadního krytu se ujistěte, že jsou všechny klipy kolem okrajů zcela zacvaknuté.

Vložení SIM karty

Telefon BlindShell Touch je schopen využívat dvě SIM karty najednou. Obě SIM karty musí být microSIM (střední velikost). Chcete-li do telefonu vložit SIM kartu, nejprve umístěte telefon před sebe tak, aby displej telefonu směřoval dolů. Před vámi je teď obdélníkový dutý prostor, který je určen pro vložení baterie. Horní okraj tohoto dutého prostoru je lemován třemi zářezy. První dva zářezy zleva slouží jako sloty pro SIM karty, poslední pak pro SD kartu. Zasuňte SIM kartu do jednoho z prvních dvou slotů tak, aby kontakty SIM karty směřovaly dolů a její zkosený roh byl vlevo nahoře.

Zapnutí telefonu

Chcete-li telefon zapnout, stiskněte a podržte tlačítko pro zapnutí telefonu po dobu 5 sekund. Tlačítko pro zapnutí se nachází na pravém okraji telefonu a je to spodní tlačítko ze dvou. Spuštění telefonu trvá asi minutu. Telefon je připraven k použití, jakmile začne mluvit. Pokud je vaše SIM karta zabezpečena PIN kódem, budete vyzváni k jeho vložení při každém zapnutí. Registrace do mobilní sítě může po zapnutí telefonu trvat až minutu.

Ovládání telefonu

Než začnete používat BlindShell, seznamte se s několika gesty potřebnými k jeho ovládní.

Dotyková gesta

BlindShell se ovládá pouze čtyřmi gesty.

Následující gesta vám umožní používat všechny funkce BlindShell:

- Krátký dotek jedním prstem se používá pro listování v menu. Krátký dotek jedním prstem na pravou stranu displeje vás posune vpřed. Dotek na levou stranu vás posune vzad.
- Dlouhý dotek jedním prstem se provede podržením jednoho prstu na displeji po dobu asi půl sekundy. V závislosti na kontextu má toto gesto jednu z těchto funkcí:
 - Vybrání aktuální položky z nabídky
 - Příjem hovoru
 - Potvrzení dialogu nebo otázky
 - Vypnutí budíku
- Krátký dotek dvěma prsty se provede krátkým dotykem dvěma prsty současně na displej. V závislosti na kontextu má toto gesto jednu z těchto funkcí:
 - Přečtení nebo zopakování aktuální položky
 - Přečtení napsaného textu
 - Přečtení jména kontaktu nebo čísla při příchozím hovoru
- Dlouhý dotek dvěma prsty se provede podržením dvou lehce roztažených prstů na displeji po dobu asi půl sekundy. V závislosti na kontextu má toto gesto jedno z těchto funkcí
 - Jít zpět o jednu úroveň
 - Zavěsit příchozí hovor
 - Zrušit událost
 - Opustit právě probíhající činnost (například vytváření kontaktu nebo psaní zprávy)

Další gesta

Aktivace Informace o stavu

Přejetí jednoho prstu ze spodního okraje k hornímu aktivuje funkci Informace o stavu, která obsahuje datum a čas, sílu připojení apod.

Zamknutí a odemknutí telefonu

Krátkým stiskem zamykacího tlačítka lze telefon zamknout či odemknout, v závislosti na tom, v jakém stavu se telefon nacházel před stiskem tohoto tlačítka.

Ukončení hovoru

Krátký stisk zamykacího tlačítka ukončí aktuální hovor.

Restartování telefonu

V případě nutnosti provést restart telefonu stiskněte zamykací tlačítko po dobu asi deseti sekund.

Hlavní nabídka menu

Stisk zamykacího tlačítka na dobu asi půl vteřiny vás vždy vrátí do hlavní nabídky.

Hláskování poslední promluvy

Pokud provedete gesto krátký dotyk dvěma prsty rychle dvakrát za sebou, místo prostého přečtení poslední promluvy bude poslední promluva hláskována po písmenech. Gesto lze použít i v klávesnici, pokud je potřeba detailní kontrola, například při zadávání hesel.

Zapnutí BlindShell

Telefon spustíte stisknutím zamykacího tlačítka po dobu pěti sekund. Počkejte, až vibrace potvrdí úspěšné zapnutí. Pokud telefon do 10 sekund nezavibruje, stiskněte zamykací tlačítko znovu. Proces spuštění může trvat až minutu. Až se BlindShell spustí, uslyšíte krátkou melodii. Telefon je připraven k použití, jakmile se vám přečte první položka nabídky (volání 1 z 10). Pokud budete požádáni o váš PIN kód, zadejte jej. Podrobné pokyny jak používat klávesnici na obrazovce najdete v části Virtuální klávesnice.

Virtuální klávesnice

Ovládání klávesnice je stejné jako u číslicové klávesnice pro zadání PIN kódu. Rozložení klávesnice je stejné jako u starších tlačítkových telefonů. Například na klávese dva najdete písmena A, B, C a číslici dva. Pro napsání pozdravu "ahoj" postupujte následovně pro každé písmeno:

- Jedním prstem najedte na pozici dva
- Držte prst na této pozici a dotkněte se druhým prstem kdekoli na displej. Po prvním doteku druhým prstem uslyšíte "A" .
- Odstraňte oba prsty z displeje a uslyšíte charakteristickou odezvu pro napsání

znaku. Napsali jste "A".

Po zopakování tohoto postupu pro každý znak a napsání mezery, čárky nebo tečky uslyšíte slovo "Ahoj". Pro smazání znaku najedte prstem na tlačítko "Smazat". Držte prst na tlačítku smazat a druhým prstem se dotýkejte kdekoli jinde na displej. Poté odstraňte oba prsty z displeje a uslyšíte smazaný znak.

Tlačítkem se znakem # můžete přepínat mezi alfanumerickou klávesnicí a nastavovat velká písmena. První písmeno po jakékoli interpunkci bude velké.

QWERTY klávesnice

QWERTY klávesnice je alternativou k zadávání textu v telefonu přes klasickou klávesnici. Pro některé je používání této klávesnice rychlejší než klasická BlindShell klávesnice. Klávesnici lze přepnout v Menu Nastavení, Ovládání, Klávesnice, Styl klávesnice.

Pokud přepnete telefon na tuto klávesnici, klávesnice bude změněna pouze pro zadávání textu (jako například psaní SMS zpráv nebo poznámek. Pro zadávání čísel, jako jsou například telefonní čísla či PIN kód, bude stále používána numerická klávesnice.

Rozložení QWERTY klávesnice

Z důvodu snazšího používání klávesnice se telefon při používání QWERTY klávesnice drží na šířku a nikoliv na výšku, jak je toho u BlindShell zvykem. Tlačítka pro změnu hlasitosti by měla při používání QWERTY klávesnice směřovat nahoru.

QWERTY klávesnice má pět řádků a deset sloupců. Je velice podobná klávesnicím, které se používají u počítačů. Klávesnici lze přepnout do pěti režimů - malá písmena, velká písmena, pokračující velká písmena, speciální znaky a smajlíci.

V základním režimu je rozložení klávesnice následující:

- nejsvrchnější řádek obsahuje znak vykřičník a písmena s diakritikou
- druhý řádek obsahuje pouze písmena
- třetí řádek obsahuje písmena a posledním tlačítko slouží pro mazání
- čtvrtý řádek začíná tlačítkem pro přepínání mezi velkými a malými písmeny a poslední dvě tlačítka slouží pro posun v textu
- poslední řádek obsahuje tlačítko pro přepnutí klávesnice na zadávání speciálních znaků, mezerník, tři tlačítka interpunkce a potvrzovací tlačítko

Používání

Pro zadání znaku na QWERTY klávesnici táhněte jedním prstem přes obrazovku, dokud neuslyšíte písmeno či znak, který chcete zadat. Jakmile takové písmeno či znak najdete, sejměte prst z obrazovky a vybraný znak bude zadán.

Ve většině případů není nutné používat více jak jeden prst pro psaní na QWERTY klávesnici.

Výjimku tvoří následující dva případy:

- tlačítko pro mazání může kromě mazání znaku sloužit pro mazání celého slova či smazání všeho.
- příklepem druhým prstem lze u písmen, které mohou být napsány s háčkem či čárkou, vybrat dané písmeno s diakritikou.

Chcete-li zadat alternativní znaky nebo funkci, klepněte druhým prstem na obrazovku jako při použití klasické klávesnice. Doporučujeme dodržet dostatečnou vzdálenost mezi prvním a druhým prstem - například můžete použít prst druhé ruky.

Režimy

Vzhledem k tomu, že je mnoho znaků, které se nevejdou do jedné klávesnice, klávesnice může být přepnuta do pěti režimů:

- Výchozí režim je režim malých písmen, obsahuje malá písmena a čísla.
- Režim velkých písmen lze spustit klávesou Shift a obsahuje výběr nejběžnějších zvláštních znaků, interpunkce a také velká písmena.
- Režim nepřetržitého psaní velkých písmen lze spustit dalším stisknutím klávesy Shift
- Režim speciálních znaků obsahuje zbytek interpunkce a speciální znaky
- Režim smajlíků, který obsahuje výběr smajlíků a emodži, může být spuštěn dalším stisknutím klávesy speciálních znaků.

Diktování textu

Namísto klávesnice lze v BlindShell zadávat text pomocí diktování hlasem. Pokud se nacházíte v klávesnici, lze tuto funkci vyvolat podržením kteréhokoliv z tlačítek hlasitosti po dobu zhruba půl sekundy. Po vyzvání a pípnutí lze začít diktovat text.

Pro využívání diktování textu je nutné, aby byl telefon připojen k internetu.

BlindShell hlasový asistent

Hlasový asistent se spouští dlouhým podržením (po dobu více jak jedné sekundy) jednoho z tlačítek hlasitosti na levém boku telefonu.

Můžete spustit kteroukoliv aplikaci telefonu vyslovením jejího jména. Tedy například „zprávy“, „otevři zprávy“, „spust aplikaci zprávy“ a podobně.

Kompletní seznam aplikací je následující: volání, zprávy, email, počasí, budík, minutník, kalkulačka, kalendář, poznámky, internetové rádio, přehrávač, knihovna, rozpoznávač barev, lupa, diktafon, poloha, vypnout telefon, Facebook, WhatsApp, Internetový prohlížeč.

Nejdůležitější aplikace telefonu lze pomocí hlasového asistenta nejen spustit ale i ovládat. Více v následujícím seznamu.

Volání

- Vytáčení kontaktu. Asistent prohledá seznam kontaktů a vytočí ten který jste v

příkazu uvedli. Příklady použití: „Zavolej Petra Nováka“, „Vytoč kontakt Novák Petr“ a podobně

- Vytáčení čísel. Asistent vytočí číslo, které nadiktujete. Příklad použití: „Vytoč číslo 777123456“, „Zavolej na 777123456“ a podobně

Zprávy

- Napiš zprávu kontaktu. Asistent prohledá seznam kontaktů a vytvoří textovou zprávu pro tento kontakt. Příklady použití: „Napiš zprávu pro Petra Nováka“, „Vytvoř zprávu pro Nováka Petra“, „Napiš zprávu pro Petra“ a podobně
- Napiš zprávu na číslo. Asistent vytvoří zprávu pro telefonní číslo. Příklad použití: „Napiš zprávu pro 777123456“, „Zpráva pro 777123456“ a podobně
- Napiš zprávu kontaktu, nebo na číslo, i s textem zprávy. Asistent vytvoří zprávu a do textu zprávy přidá nadiktovaný text. Příklad použití: „Napiš zprávu pro Petra Nováka s textem ahoj, jak se máš“, „Napiš zprávu s textem asi přijdu pozdě pro Nováka Petra“, „Napiš zprávu nezapomeň nakoupit pro Petra Nováka“, Napiš zprávu pro číslo 777123456 jsem na cestě“

Budík

- Vytvoření budíku. Asistent vytvoří budík na uvedený čas. Příklady použití: „Vytvoř budík na 8:30“, „Nastav budík na tři hodiny odpoledne v pondělí“

Informace o telefonu a jeho stavu

- Baterie. Asistent zjistí aktuální stav baterie. Příklady použití: „Baterie?“, „Jaký je stav baterie?“ a podobně
- Signál. Asistent zjistí aktuální stav signálu. Příklady použití: „Signál?“ „Jaký je stav signálu?“ a podobně
- Stav WiFi. Asistent zjistí aktuální stav WiFi. Příklady použití: „Jaký je stav WiFi?“ a podobně
- Hodiny. Asistent zjistí, kolik je hodin. Příklady použití: „Kolik je hodin?“, „Jaký je čas?“ a podobně
- Datum. Asistent zjistí, co je za den. Příklady použití: „Co je za den?“ a podobně

BlindShell funkce

Volání

Položka „Volat“ vám umožňuje volat na kontakty ze seznamu kontaktů nebo na telefonní čísla. V nabídce můžete také zkontrolovat historii hovorů - příchozí, odchozí, odmítnuté a zmeškané hovory.

Vytočit kontakt

Výběr možnosti „Vytočit kontakt“ zobrazí seznam kontaktů. Pohybujte se v něm, dokud nenajdete kontakt, kterému chcete zavolat. Případně můžete použít možnost "Vyhledat" pro rychlejší vyhledání kontaktu (to je zvláště užitečné pro seznam kontaktů obsahující mnoho položek). Položka „Vyhledat“ je poslední položkou v seznamu a rychle se k ní

dostanete přechodem na předchozí položku nabídky, když jste na prvním kontaktu v seznamu. Po nalezení kontaktu, který chcete vytočit, jej potvrďte a vyberte "Volat".

Vytočit číslo

Po potvrzení této možnosti se zobrazí numerická klávesnice. Napište číslo a potvrďte tlačítkem "Volat".

Historie volání

Zobrazí seznam posledních odchozích a příchozích hovorů. Dlouhý dotek jedním prstem nabídne menu pro vyvolání dalších akcí se záznamem:

- Volat dané číslo
- Poslat zprávu
- Délka hovoru
- Odebrat z historie
- Výběrem možnosti **Smazat celou historii** smažete všechny záznamy z historie volání

Blokovaná čísla

Menu **bloková čísla** obsahuje seznam čísel, která jsou automaticky odmítnuta, pokud je z nich uskutečněn příchozí hovor. Nové číslo do tohoto seznamu lze přidat pomocí položky **přidat bloková čísla**. Číslo ze seznamu lze odebrat jeho vybráním a následným potvrzením dialogu.

Blokování či odblokování čísla lze také provést z menu **historie volání**.

Během hovoru

- Pro aktivaci tónové volby (numerická klávesnice během hovoru) švihněte jedním prstem ze spodní strany displeje k hornímu.
- Pokud jste nevypnuli tuto volbu v nastavení, během hovoru se vždy přepne odposlech na reproduktor při oddálení telefonu od ucha.

Zprávy

Položka **Zprávy** v menu slouží pro psaní krátkých textových zpráv kontaktům nebo číslům. Můžete psát hromadné zprávy více kontaktům najednou a lze také procházet minulé konverzace - přijaté i odeslané zprávy.

Poznámka: Pro zjištění počtu znaků, které zbývají k naplnění limitu pro jednu SMS zprávu, stiskněte při psaní zprávy **krátký dotek dvěma prsty** a napsaná zpráva Vám bude přečtena. Zároveň bude oznámen zbývajících počet znaků.

Napsat SMS kontaktu

Výběrem možnosti **Napsat SMS kontaktu** se zobrazí seznam Vašich kontaktů. Seznamem můžete procházet stejným způsobem, jako když procházíte seznam kontaktů, a nebo

můžete použít funkce pro vyhledávání v kontaktech. Po nalezení kontaktu, kterému chcete zprávu poslat, jej potvrďte. Zobrazí se vám následující možnosti:

- **Odeslat zprávu**
- **Uložit do konceptů**
- **Zahodit zprávu**

Napsat SMS na číslo

Výběrem této možnosti se otevře menu se třemi položkami - **Číslo**, **Text** a **Odeslat zprávu**

- **Číslo** - vložte číslo příjemce a potvrďte **tlačítkem potvrzení**
- **Text** - vložte text zprávy a potvrďte **tlačítkem potvrzení**
- **Odeslat zprávu** - po vložení čísla a textu výběrem této položky zprávu odešlete

Číslo nebo text můžete před odesláním upravovat. Při opuštění rozepsané zprávy vám bude nabídnuta možnost uložit zprávu do konceptů nebo ji zahodit.

Napsat hromadnou zprávu více příjemcům

Výběrem možnosti **Napsat SMS více příjemcům** se otevře menu s následujícími položkami: - **Příjemci**, **Text** a **Odeslat zprávu**.

- **Příjemci** - Po potvrzení této položky se objeví volba **přidat příjemce**. Po jejím potvrzení se zobrazí položky **zvolit kontakt** a **zadat číslo**. Po výběru položky **zvolit kontakt** se zobrazí seznam kontaktů. Zde vyberte ty kontakty, kterým chcete zprávu poslat. Výběr kontaktů bude přidán na list příjemců. Pokud zvolíte položku **zadat číslo**, můžete číslo napsat pomocí klávesnice a následně ho přidat do seznamu příjemců stiskem **tlačítka potvrzení**. Příjemce můžete přidávat i dodatečně. Poté přejděte zpět do menu stiskem **tlačítka zpět**. Pro smazání kontaktu ze seznamu příjemců daný kontakt vyberte a zvolte **Smazat položku**.
- **Text** - vložte text a potvrďte stiskem **tlačítka potvrzení**.
- **Odeslat zprávu** - po vložení kontaktů a textu zprávy výběrem této položky zprávu odešlete.

Seznam kontaktů i text zprávy můžete před odesláním upravovat. Při opuštění rozepsané zprávy vám bude nabídnuta možnost uložit zprávu do konceptů nebo ji zahodit.

Konverzace

Položka **Konverzace** v menu obsahuje všechny příchozí a odchozí zprávy, které jsou seskupené podle kontaktu, resp. čísla. Výběrem konkrétní konverzace přejdete na seznam všech zpráv s tímto kontaktem. Každá zpráva bude zobrazena jako položka seznamu.

Po výběru konkrétní zprávy tlačítkem potvrzení budou zobrazeny následující možnosti:

- **Odpovědět** - otevře obrazovku, kde lze napsat zprávu a odeslat ji **tlačítkem potvrzení**
- **Přeposlat** - přepošlete zprávu jinému kontaktu
- **Volat** - vytočíte kontakt nebo telefonní číslo asociované s touto konverzací

- **Uložit jako nový kontakt** - pokud není telefonní číslo v seznamu kontaktů, můžete tímto vytvořit nový kontakt
- **Přidat ke kontaktu** - pokud není telefonní číslo v seznamu kontaktů, můžete ho tímto přidat k již existujícímu kontaktu
- **Smazat** - smaže aktuálně vybranou zprávu
- **Smazat konverzaci** - vymažete všechny příchozí a odchozí zprávy spojené s tímto kontaktem nebo telefonním číslem

Koncepty

Pokud opustíte psaní zprávy před tím, než zprávu odešlete, budete dotázáni, jestli ji chcete uložit jako koncept. Položka koncepty pak bude obsahovat všechny rozepsané zprávy uložené v zařízení. Výběrem dané zprávy ji pak můžete dokončit a odeslat nebo opět uložit jako koncept.

Nastavení zpráv

Zde můžete aktivovat nebo deaktivovat **Oznámení o doručení**. Vypnutí diakritiky ve zprávách odstraní ve zprávách možnost speciálních znaků a smajlíků.

Kontakty

Zde můžete procházet, upravovat a přidávat kontakty. Také máte možnost zálohovat kontakty a importovat je ve formátu VCF.

Seznam kontaktů

Seznam kontaktů obsahuje všechny kontakty uložené v paměti telefonu a na SIM kartě. Položka **Vyhledat** je poslední položka v menu a lze na ni rychle přejít pomocí přechodu na předchozí položku z prvního kontaktu v seznamu. Položka **Vyhledat** otevře režim zadávání textu, kde lze zadat část nebo celé jméno kontaktu.

Když vyberete určitý kontakt, budete moci provést následující akce:

- **Volat** - zavolá kontaktu
- **Odeslat zprávu** - otevře režim zadávání textu, kde můžete napsat novou zprávu pro tento kontakt a odeslat ji dvojitým stiskem **tlačítka potvrzení**. Jedná se o stejný dialog, jako v případě položky **napsat SMS kontaktu**, který byl popsán v předchozí kapitole.
- **Odeslat e-mail** - otevře **Nový email** a do pole **Příjemci** předvyplní e-mail kontaktu.
- **Upravit kontakt** - otevře menu, kde lze upravit jméno, čísla nebo e-mail kontaktu
- **Vybrat vyzváněcí tón** - otevře menu s vyzváněcími tóny, které lze přiřadit ke kontaktu namísto výchozího vyzváněcího tónu.
- **Odeslat kontakt jako vizitku** - umožní odeslat kontaktní údaje vybranému číslu nebo kontaktu
- **Smazat kontakt** - vymazání kontaktu. Tato akce vyžaduje potvrzení.

Kontakty na SIM kartě

Kontakty uložené na SIM kartě jsou zobrazeny v seznamu kontaktů. Pokud vymažete

některý kontakt, bude také smazán ze SIM karty. Pokud upravíte kontakt na SIM kartě, bude uložen jako nový kontakt v telefonu a původní kontakt bude ze SIM karty smazán. Přidat nový kontakt na SIM kartu není možné.

Přidat nový kontakt

Přidat nový kontakt do seznamu kontaktů můžete výběrem položky **Přidat nový kontakt**. Uložit můžete následující informace: jméno, příjmení, mobil, pevná, práce, jiné číslo a emailovou adresu. Po vyplnění požadovaných informací vyberte položku **Uložit kontakt** a kontakt bude uložen.

Zálohování a import kontaktů

BlindShell Vám umožňuje zálohu kontaktů a jejich import do VCF souboru.

Import kontaktů

- Název souboru, z něhož chcete kontakty importovat, musí být **Contacts.vcf**. Zkopírujte tento soubor do složky na SD kartě, pokud karta v telefonu je, nebo do interní paměti telefonu do složky temp_sd, jestliže karta v telefonu není.
- Pokud je soubor Contacts.vcf na SD kartě i v interní paměti telefonu, bude ;importován soubor z paměťové karty.
- Vyberte možnost **Importovat kontakty** pro zkopírování kontaktů ze souboru Contacts.vcf do seznamu kontaktů v telefonu.
- Kontakty ze souboru Contacts.vcf shodující se s již uloženými kontakty ve Vašem seznamu kontaktů, budou přeskočeny.
- Po dokončení importu bude soubor Contacts.vcf přejmenován na Contacts-imported.vcf.
- Telefon oznámí chybu, pokud nebude soubor Contacts.vcf nalezen na SD kartě ani v úložišti telefonu.

Zálohování kontaktů

- V menu vyberte položku **Zálohovat kontakty** pro vytvoření souboru Contacts.vcf s aktuálně uloženými kontakty ve Vašem telefonu.
- Pokud je v telefonu paměťová karta, soubor se vytvoří ve složce na paměťové kartě.
- Pokud v telefonu paměťová karta není, soubor se vytvoří v interní paměti telefonu ve složce temp_sd.

Nastavení kontaktů

Zde si můžete nastavit preferované řazení a zobrazování kontaktů.

- Řazení kontaktů - seznam kontaktů může být seřazen abecedně podle jména nebo příjmení
- Pořadí zobrazení - můžete si nastavit, jestli bude první oznámeno jméno nebo příjmení.

Další aplikace

Položka **další aplikace** obsahuje nejrůznější aplikace, které rozšiřují využití telefonu. Tyto

aplikace naleznete pod následujícími položkami:

- **Příslušenství**
- **Komunikace**
- **Média**
- **Knihy**
- **Hry**
- **Android aplikace**
- **Pomůcky**

Příslušenství

Položka **příslušenství** obsahuje následující aplikace:

- **Budík**
- **Minutník**
- **Stopky**
- **Kalendář**
- **Poznámky**
- **Diktafon**
- **Kalkulačka**
- **Převodník jednotek**
- **Počasí**
- **Jízdní řád**

Budík

Nástroj **Budík** umožňuje nastavit více buzení najednou. Pro každé z těchto buzení lze nastavit čas a také dny, v nichž by mělo být buzení aktivní. Pro zrušení aktivního buzení proveďte dlouhý dotyk jedním prstem.

Vytvoření budíku

Pro vytvoření nového budíku vyberte položku **Nový budík**.

- **Čas budíku** - vyplňte pole Čas tak, aby byly zadány čtyři číslice. První dvojice číslic značí hodiny a druhá dvojice značí minuty.
- **Opakování budíku** - Po vybrání této položky se zobrazí seznam obsahující položky se jmény dnů v týdnu. Vyberte dny, ve kterých bude budík zvonit. Pokud toto nastavení přeskočíte, či nevyberete žádný den, bude budík zvonit denně.
- **Uložit budík** - uloží čas buzení a aktivuje budík.

Upravit budík

Po vybrání dříve vytvořeného budíku jej budete moci aktivovat či deaktivovat, upravit a smazat. Neaktivní budík bude stále v paměti telefonu ale nebude zvonit. Výběrem položky **Změnit budík** můžete upravit nastavení konkrétního budíku. Najdete zde následující možnosti:

- **Čas budíku** - změna času buzení
- **Opakování budíku** - nastavení dnů, v nichž bude budík zvonit
- **Uložit budík** - uložení změn v budíku

Minutník

Umožní nastavit čas k odpočtu. Po uplynutí zadaného času se spustí zvonění, podobně jako u budíku. Odpočet poběží i na pozadí telefonu, během odpočítávání můžete telefon normálně používat. Zvonění minutníku přerušíte dlouhým dotykem jedním prstem.

Nastavení a aktivace odpočtu

Odpočet lze upravit pouze v případě, že právě není aktivní (nikoli však tehdy, když odpočet běží nebo je pozastaven).

- Výběr minutníku nabídne možnosti **Aktivovat** a **Nastavit čas**
- **Aktivovat** odstartuje odpočítávání nastaveného času.
- **Nastavit čas** umožní nastavit počet minut a sekund odpočtu
- Po nastavení času jej budete moci potvrdit volbou **Uložit**

Spuštění, pozastavení a zrušení odpočtu.

- Položka **Aktivovat** spustí poslední nastavený čas.
- Běžící odpočet lze **pozastavit** (odpočet se zastaví na vybraném čase) nebo **zrušit** (odpočet se vrátí na původní zadanou hodnotu)
- U pozastaveného odpočítávání lze použít volbu **pokračovat** (odpočet bude pokračovat od pozastaveného času) nebo **zrušit** (odpočet se nastaví na původně zadanou hodnotu).

Stopky

Stopky umožňují provádět měření časového úseku. Po spuštění stopek se začíná s měřením času od 0, dokud nedojde uživatelem k pozastavení měření. V průběhu měření času je možné stopky pozastavit a poté opět spustit od přerušenoého času. Měření času probíhá i na pozadí, takže během spuštěného měření lze používat ostatní funkce telefonu.

Ovládání stopek

Spuštěná časomíra jde vždy pozastavit dlouhým dotykem jedním prstem. Když časomíra neběží, dlouhým dotykem jedním prstem se otevře menu s dalšími možnostmi:

- **Pokračovat v časomíře** - spustí časomíru od pozastaveného času
- **Spustit novou časomíru** - spustí novou časomíru od 0
- **Vynulovat časomíru** pouze vynuluje počítadlo a nastaví čas na 0.

Kalendář

Kalendář slouží pro záznam důležitých schůzek a událostí. Můžete vytvářet události trvající celý den, události pro určitý časový interval nebo události trvající několik dní. Můžete si nastavit připomenutí události s časovým předstihem a každá událost se může opakovat ve zvoleném intervalu.

Přidání nové události

Vyberte **Přidat novou událost** a otevře se menu, kde můžete nastavit detaily události. Jediná povinná pole jsou **Název** a **Datum začátku**.

K dispozici jsou následující možnosti:

- **Název** - název události.
- **Místo** - místo události. Zde také můžete vyplnit více informací o události
- **Datum začátku** - počáteční datum události. V nabídce jsou možnosti **Vybrat datum** a **Zadat datum** - první volba umožňuje vybrat budoucí dny v rozsahu následujícího týdne. Druhá možnost pak slouží k zadání roku, měsíce a dne.
- **Čas začátku** - Pokud má událost trvat celý den, nechte pole prázdné. V opačném případě vyplňte čas začátku události.
- **Datum konce** - v případě, že událost trvá jeden den, mělo by datum konce být stejné, jako datum začátku, a není nutné ho měnit.
- **Čas konce** - vložte čas konce události. Pokud zadáte dřívější čas, než je čas začátku události, začátek události bude nastaven na jednu hodinu před nastaveným koncem události.
- **Opakování** - pokud si přejete, aby se událost pravidelně opakovala, zvolte interval pro její opakování. Máte možnost zvolit režim opakování.
- **Upomínka** - pokud si přejete být před začátkem události upozorněni, zvolte, jak dlouho dopředu si přejete událost připomenout.
- **Uložit událost** - uloží událost do kalendáře.

Procházení událostí

Všechny budoucí události naleznete v seznamu **Agenda** v menu kalendáře. Zobrazí se název a časový rámec události. Pokud si přejete událost změnit nebo smazat, vyberte danou událost pro tyto možnosti.

Procházet kalendář

Možnost **Procházet kalendář** umožní prohlížet různá časová období v kalendáři. Vyberte rok, měsíc a týden v němž si přejete zobrazit Vaše události. Poté můžete zobrazit všechny události ve vybraném týdnu volbou položky **Celý týden** nebo dále filtrovat podle vybraných dnů volbou položky **Podle dní**.

Vyhledávání v kalendáři

Poslední položkou v menu kalendáře je volba **Vyhledat**. Po výběru této položky se zobrazí pole pro zadávání textu, který chcete v kalendáři najít. Napíšete-li např. slovo narozeniny a stisknete **Tlačítko potvrzení**, zobrazí se jen ty události, které buď v **názvu** nebo v položce **místo** obsahují text narozeniny.

Jmeniny

Zde můžete procházet data a svátky (tato funkce je dostupná pouze v některých zemích). Pokud chcete najít svátky v následujícím týdnu, vyberte **Svátky příští týden**. Ke zjištění svátku v konkrétním vyberte **Najít podle data**. Další možností je **Najít podle jména** kde najdete datum svátku konkrétního jména. K využití této funkce potřebujete připojení k internetu ke stažení seznamu jmen.

Nastavení

V nastavení kalendáře si můžete nastavit viditelnost státních svátků. Pokud si nastavíte jejich viditelnost, budou zobrazené v agendě a procházení kalendáře. K tomuto nastavení je třeba napoprvé státní svátky stáhnout a je tedy třeba připojení k internetu.

Poznámky

Funkce **Poznámky** vám umožňuje přidávat, mazat a editovat poznámky.

- **Přidat poznámku** otevře textové pole pro psaní nové poznámky. Napište požadovaný obsah a uložte jej dlouhým dotykem jedním prstem.
- **Seznam poznámek** otevře seznam již existujících poznámek.

Při otevření konkrétní poznámky se otevřou následující možnosti:

- **Upravit** - otevře režim zadávání textu, kde lze poznámku editovat
- **Odeslat pomocí SMS** - otevře dialog pro zvolení kontaktu nebo zadání čísla, kam poslat text poznámky.
- **Odeslat e-mailem** - otevře **Nový email** a do pole **Text** doplní text z poznámky.
- **Smazat** - smaže vybranou poznámku
- **Smazat vše** - smazání všech poznámek v seznamu.

Diktafon

Jako alternativu k poznámkám můžete použít diktafon. Můžete si nahrávat a ukládat poznámky, konverzace nebo zvuky.

- Vyberte **Začít nahrávat** a nahrávání se ihned spustí. Pro ukončení nahrávání použijte **dlouhý dotyk jedním prstem**. Pro pozastavení nahrávání použijte **dlouhý dotyk dvěma prsty** a pro opětovný spuštění **dlouhý dotyk jedním prstem**. **Dlouhý dotyk dvěma prsty** při pozastaveném nahrávání ukončí nahrávání.
- Výběrem položky **Seznam nahrávek** přejdete na již uložené nahrávky.

Pokud v seznamu vyberete určitou nahrávku, budete moci provést následující akce:

- **Přehrát** - přehraje nahrávku. Pro přetáčení zpět a dopředu během přehrávání použijte dotyk na levé nebo pravé straně obrazovky
- **Přejmenovat** - přejmenuje nahrávku na vámi zvolený název
- **Sdílet nahrávku e-mailem** - otevře **Nový email** a do pole **Přílohy** vloží vybranou nahrávku. Ta je po odeslání e-mailu připojena jako příloha.
- **Smazat** - smaže nahrávku
- **Smazat vše** - smazání všech uložených nahrávek.

Kalkulačka

Aplikace **Kalkulačka** nabízí základní matematické operace: sčítání, odčítání, násobení a dělení. Můžete zadat libovolně dlouhý výraz s jakýmkoliv počtem čísel a operací. Pro vyhodnocení vyberte znak "rovná se". Po vyhodnocení výsledku lze zadat další operaci a s výsledkem tak dále počítat.

Převodník jednotek

****Převodník jednotek **** vám umožňuje převádět jednotky plochy, úhlu, spotřeby paliva, digitální paměti, energie, délky, hmotnosti, síly, tlaku rychlosti, času, teploty a objemu. Aplikace podporuje metrické i imperiální jednotky. Poté, co vyberete, které typy jednotek chcete převést, můžete vybrat vstupní a výstupní jednotku ze seznamu podporovaných jednotek a vyplnit číselnou hodnotu vstupní jednotky. Mějte na paměti, že jednotky lze

zaměnit výběrem výstupní jednotky stejně jako vstupní jednotky a naopak. Potvrzení položky „Převést“ zobrazí výsledek.

Počasí

Aplikace **Počasí** zobrazí aktuální počasí a předpověď na následující dny. Vybráním konkrétního dne přejdete do podrobného zobrazení, kde lze procházet informace o předpovědi po třech hodinách. K dispozici jsou údaje o teplotě, rychlosti větru, oblačnosti a tlaku vzduchu.

V **nastavení alternativních jednotek** si můžete nastavit, v jakých jednotkách vám budou hodnoty počasí oznamovány. Můžete také vyhledat předpověď počasí pro jinou lokaci, než ve které se právě nacházíte.

Jízdní řád

Aplikaci Jízdní řád můžete využít pro online vyhledávání jízdních řádů. Na výběr jsou jízdní řády vlaků, autobusů, a MHD všech měst České republiky. Po otevření aplikace jsou k dispozici dvě položky. **Nové hledání** a **Oblíbená spojení**.

Vyhledání spoje

Pro vyhledání spoje slouží položka **Nové hledání**. Po potvrzení volby se zobrazí následující možnosti:

- **Odkud** slouží pro zadání nástupní stanice
- **Kam** slouží pro zadání cílové stanice
- **Přes** zde můžete zadat stanici, přes kterou chcete jet. Položku ale vyplňte jen tehdy, pokud chcete jet přes konkrétní stanici.
- **Region** po potvrzení této položky si můžete zvolit typ jízdního řádu, ve kterém si přejete spoj vyhledat. Máte na výběr z následujících jízdních řádů: **Vlaky a autobusy, Pouze vlaky, Pouze autobusy, Pražská integrovaná doprava**. potom jsou zde na výběr nejprve krajská města v abecedním pořadí a ještě dál se nachází všechna ostatní města rovněž seřazena abecedně. Celkem je tedy na výběr ze 111 jízdních řádů.
- **Datum** slouží pro zadání data pro vyhledání spoje. Po potvrzení se zobrazí nabídka, ve které jsou možnosti **Vybrat datum** a **Zadat datum**. První volba umožňuje vybrat budoucí dny v rozsahu následujícího týdne. Druhá možnost pak slouží k zadání roku, měsíce a dne. Pokud datum nezádáte, použije se dnešní den.
- **Čas** slouží pro zadání času, od kterého se má spoj vyhledat. Pokud necháte pole prázdné, použije se aktuální čas.
- **Pouze přímá spojení** slouží pro přepínání přímého spojení a spojů s přestupy.
- **Hledat** vyhledá spoj podle zadaných údajů. Ve výsledcích se zobrazí maximálně 6 nejbližších spojů. Pro zobrazení detailu vybraného spoje použijte **dlouhý dotyk**

jedním prstem Otevře se popis daného spoje. Pokud vyberete daný spoj, zobrazí se možnost pro přidání spoje do oblíbených

Oblíbená spojení

Pokud potřebujete nějaký konkrétní spoj vyhledávat častěji, máte možnost si jej přidat do oblíbených spojů, odkud se dá potom daný spoj vyhledat daleko rychleji a odpadá tak opětovné zadávání veškerých údajů. Po potvrzení položky **Oblíbená spojení** se zobrazí seznam všech Vašich oblíbených spojů. Pokud konkrétní spoj vyberete, zobrazí se nabídka s následujícími možnostmi:

- **Nejbližší spojení** vyhledá nejbližší možná spojení dle Vámi zadaných kritérií
- **Upřesnit před hledáním** zobrazí stejný dialog, jako při zadávání **nového hledání**, akorát veškeré položky jsou již předvyplněné a máte možnost je upravit dle aktuální potřeby.
- **Odebrat z oblíbených** slouží pro odebrání spoje ze seznamu oblíbených spojení

Email

K využívání BlindShell klienta je třeba mít zřízený emailový účet. Integrovaný e-mailový klient umožňuje pracovat s jedním e-mailovým účtem.

Přihlášení k emailovému účtu

Při prvním spuštění aplikace **Email** je třeba se nejprve přihlásit ke svému účtu. Vyberte položku **Nový účet**. Vložte svou emailovou adresu, adresu SMTP serveru, adresu IMAP serveru a Vaše heslo. Informace o SMTP a IMAP adresách naleznete na webových stránkách poskytovatele Vašeho emailu. Po výběru položky **Uložit** proběhne pokus o přihlášení do emailu. Pokud bude přihlášení úspěšné, objeví se položka **Nový email**. Přihlašování může trvat několik sekund závislosti na rychlosti připojení k internetu. Položka **Upravit účet** umožní změnit přihlašovací údaje, nebo účet z telefonu smazat.

Upozornění: V některých případech budete muset explicitně povolit aplikacím třetích stran vzdálený přístup ke své schránce, případně zapnout ve svém účtu přístup přes IMAP protokol.

Napsání nového emailu

Pro napsání nového emailu vyberte položku **Nový email**. Do pole **Příjemci** můžete vložit emailovou adresu kontaktu z Vašeho seznamu kontaktů (pokud je k němu emailová adresa přiřazena) nebo adresu zadat ručně. Email můžete poslat více příjemcům najednou. Vyplňte pole **Předmět** a **Text**. Výběrem položky **Odeslat** email odešlete. Zpráva zůstane otevřená dokud se email úspěšně neodešle. Jakmile bude email odeslán, zobrazí se hlavní menu emailového účtu.

Pokud se email nepodaří odeslat, zkuste jej poslat znovu nebo opusťte psaní zprávy a uložte email do konceptů.

Pole **Přílohy** umožňuje přikládat k e-mailu přílohy. Po jejich výběru se zobrazí seznam již připojených příloh a položka **přidat přílohu**, která umožňuje přidávat jednotlivé typy příloh. K e-mailu je možné připojit obrázky z telefonu nebo nahrávky z rekordéru. Již připojené přílohy lze z rozepsaného e-mailu odstranit jejich výběrem a následným

potvrzením odstranění přílohy.

Pokud nechcete nebo nemůžete email hned odeslat, **dlouhým dotykem dvěma prsty** se Vám zobrazí následující možnosti:

- **Uložit jako koncept** - ukončí se psaní emailu a zpráva bude uložena do složky koncepty.
- **Neukládat do konceptů** - ukončí se psaní emailu a zpráva bude smazána. K emailům uloženým v konceptech se kdykoliv můžete vrátit po otevření složky **Koncepty**.

Čtení emailů

Po výběru příslušné složky (příchozí, odeslané atd.) můžete **dotykem vlevo nebo vpravo** mezi jednotlivými emaily přecházet. Pro přečtení emailu proveďte **dlouhý dotek jedním prstem**. Pokud email obsahuje více řádků, tak i zde lze procházet dotykem vpravo nebo vlevo. Při čtení emailu se Vám po jeho opětovném výběru zobrazí následující možnosti:

- **Odpovědět** - odpověď původnímu odesilateli. Otevře se nový email s předvyplněným příjemcem a předmětem.
- **Odpovědět všem** - odpověď původnímu odesilateli a všem v kopii. Otevře se nový email s předvyplněnými příjemci a předmětem.
- **Přeposlat** - přeposlání zprávy dalšímu kontaktu. Otevře se okno s předvyplněným předmětem a textem, pole pro příjemce je prázdné.
- **Přílohy** - zobrazí seznam příloh u e-mailu. Pokud je formát přílohy podporován, lze provést další akce. Pokud se jedná o textovou přílohu (PDF, Word, Powerpoint(.ppt)), je možné po vybrání **přehrát text** přílohy. Pokud se jedná o obrázek, je ho možné výběrem **zobrazit fotku** na displeji telefonu. Výběrem **uložit do obrázků** dojde k jeho stažení a uložení do telefonu. Přístup k němu je poté pomocí galerie. Obdobně funguje práce se zvukovými soubory. Soubor je možné pomocí výběru **přehrát nahrávku** přehrát a výběrem **uložit** stáhnout do telefonu.
- **Přidat odesilatele do kontaktů** - vytvoření nového kontaktu s vybranou emailovou adresou nebo upravení stávajícího kontaktu a jeho doplnění o vybranou emailovou adresu.
- **Smazat** - vymazání tohoto emailu.

Nastavení emailu

Po úspěšném přihlášení k účtu je možné provádět nastavení emailu. Po výběru **nastavení** v hlavním menu emailu se otevře dostupné nastavení.

- Položka **Upravit účet** umožňuje změnit přihlašovací údaje u účtu.
- Položka **Kontrola nových e-mailů na pozadí** umožňuje nastavit to, zda a v jaké frekvenci má docházet ke kontrole nově příchozích e-mailů na pozadí. Pokud je tato možnost zapnutá, dochází v nastaveném intervalu ke kontrole příchozích e-mailů. Pokud je nějaký nový nepřečtený e-mail nalezen, zobrazí se upozornění na nepřečtené e-maily ve zmeškaných událostech v hlavním menu telefonu.

Telegram

Telegram je chatovací aplikace, která umožňuje komunikovat s ostatními lidmi prostřednictvím Internetu.

Registrace

Pro použití Telegramu je nutné zaregistrovat vaše telefonní číslo. Pokud otevřete aplikaci poprvé, zahájí se proces registrace. Zadejte telefonní číslo. Na toto číslo přijde SMS zprávou potvrzovací kód. Pokud je SIM karta s tímto číslem v telefonu, bude kód ze zprávy automaticky rozpoznán. Číslo je nutné zadat včetně mezinárodní předvolby, která bude již předvyplněna, pokud je v telefonu SIM karta.

Pokud jde o první přihlášení do služby Telegram, budete vyzváni k zadání jména a příjmení, která se zobrazí ostatním uživatelům Telegramu.

Menu

Hlavní menu Telegramu obsahuje následující položky:

- **Konverzace** - seznam chatových konverzací
- **Kontakty** - seznam kontaktů, které používají Telegram
- **Skupiny** - správa skupinových konverzací
- **Nastavení** - změna nastavení Telegramu

Konverzace

Po otevření této položky se zobrazí seznam konverzací s ostatními uživateli a skupinami. Telegram podporuje dva druhy konverzací. Konverzaci s jedním kontaktem a skupinovou konverzaci. Pokud nemáte žádné konverzace, zazní hláška "žádná položka". Konverzaci lze zahájit přes Kontakty nebo Skupiny.

Položku konverzace lze otevřít tlačítkem potvrzení. Tlačítka posunu na předchozí a následující položku lze procházet jednotlivé zprávy, které jsou seřazeny od nejnovější po nejstarší.

Klávesou potvrzení lze vyvolat menu, ve kterém lze provádět následující akce:

- **Nová zpráva** - otevře textovou klávesnici pro napsání nové zprávy
- **Odpovědět na zprávu** - otevře textovou klávesnici pro napsání odpovědi na konkrétní zprávu
- **Nová hlasová zpráva** - otevře nahrávání nové hlasové zprávy
- **Poslat soubor** - umožní odeslat obrázek nebo nahrávku z vašeho telefonu
- **Odstranit zprávu** - v některých případech je možné omylem odeslanou zprávu vymazat
- **Informace** - zobrazí informace o stavu zprávy a čase odeslání
- **Přehrát hlasovou zprávu** - pokud je přijata hlasová zpráva, tímto ji lze přehrát
- **Zobrazit fotku** - pokud je přijat obrázkový soubor, může být zobrazen
- **Uložit obrázek** - pokud je přijat obrázkový soubor, může být stažen do úložiště telefonu
- **Přehrát zvukový soubor** - pokud je přijat zvukový soubor, může být přehrán
- **Stáhnout zvukový soubor** - zvukový soubor může být stažen do složky Hudba, Budíky nebo Zvonění

Kontakty

Tato položka slouží pro správu kontaktů.

- **Seznam kontaktů** - obsahuje všechny kontakty z telefonu, které jsou registrovány na Telegramy (tyto kontakty nelze smazat) a případně kontakty, které byly přidány do Telegramu na jiném zařízení. Po otevření menu kontaktů lze **editovat kontakt**, **smazat kontakt** nebo **otevřít konverzaci** s kontaktem.
- **Přidat nový kontakt** - je možné přidat nový kontakt, který ještě není uložen v seznamu. Je nutno zadat číslo, jméno a příjmení. Poté potvrdit položku "Uložit kontakt". Pokud je číslo registrováno v Telegramu, kontakt se uloží a zobrazí v seznamu.

Skupiny

Položka skupiny umožňuje spravovat skupinové konverzace. Skupinová konverzace funguje jako klasická konverzace s jedním kontaktem, ale umožňuje diskutovat více lidem.

- **Seznam skupin** - obsahuje skupinové konverzace, ve kterých jste členy. Můžete **otevřít konverzaci** a **upravit název** (pokud máte oprávnění) Pomocí položky **Změnit členy konverzace** lze přidávat nebo odebrat lidi ze seznamu kontaktů ze skupinové konverzace. Pokud zvolíte **Opustit konverzaci**, budete odstraněni ze skupinové konverzace a již ji nevidíte.
- **Vytvořit novou skupinu** - Pro založení skupiny musíte vyplnit **Název skupiny** a **Vybrat kontakty**, které budou členy skupiny.

Položka **Otevřít konverzaci** zobrazí seznam zpráv. Oproti jednorázovým konverzacím bude vždy zobrazeno jméno odesílatele. Se zprávami lze pracovat stejným způsobem, jako v jednorázové konverzaci.

Nastavení

Tato položka umožňuje změnit nastavení pro některé funkce Telegramu:

- **Zůstat připojen na pozadí** - jsou dvě možnosti. **Připojení na pozadí aktivní** znamená, že budete dostávat oznámení o zprávách z Telegramu i pokud zrovna aplikaci nepoužíváte. Příchozí zprávy budou zobrazeny ve zmeškaných událostech, podobně jako klasické textové zprávy. Pokud zvolíte **Připojení na pozadí neaktivní**, budete při opuštění aplikace Telegram odpojeni a žádné oznámení nedostanete.
- **Zobrazení poslední dostupnosti uživatelů** - zobrazí u každého kontaktu, kdy byl naposledy na Telegramu aktivní. Pokud vyberete **Ukazovat informaci**, uvidíte v seznamu konverzací informaci o poslední aktivitě (například "před 2 hodinami").
- **Odhlásit** - odhlásí vás z Telegramu. Při příštím spuštění aplikace budete muset znovu projít registrací.

Média

Aplikace v této sekci Vám umožní poslouchat internetová či FM rádia, stahovat a číst knihy z knihovny digitálních dokumentů, či poslouchat Vaši vlastní hudbu. Tato sekce také obsahuje funkce **Fotoaparát** a **Obrázky** V sekci **Média** naleznete následující položky:

- **Přehrávač hudby**

- **Internetové rádio**
- **YouTube**
- **FM rádio**
- **Fotoaparát**
- **Obrázky**

Přehrávač hudby

Pro poslouchání vlastní hudby z telefonu je nejprve třeba zkopírovat audio soubory do složky Music buď na SD kartu, nebo do interní paměti telefonu. Abyste mohli hudbu zkopírovat, připojte telefon USB kabelem k počítači, z něž chcete hudbu kopírovat.

Zařízení Windows

Telefon by měl být rozpoznán jako externí zařízení. Poté můžete kopírovat soubory z počítače do telefonu prostřednictvím prohlížeče souborů. Pokud není zařízení počítačem rozpoznáno, nainstalujte prosím nejnovější aktualizace a zkontrolujte, zda-li je nainstalován také MTP ovladač pro přenos souborů.

Zařízení Apple

Abyste mohli kopírovat soubory z Apple zařízení do telefonu, nejprve je třeba nainstalovat **Software na transfer Android souborů**. Tento program můžete stáhnout zde: <https://www.android.com/filetransfer/>

Zařízení Linux

Telefon by měl být počítačem automaticky rozpoznán. Zkopírujte soubory do telefonu prostřednictvím prohlížeče souborů.

Hudební složky

Pro přehrání hudby vyberte skladbu, kterou chcete přehrát. Můžete si vybrat z následujících složek:

- **Všechny skladby** - zobrazí všechny audio soubory v telefonu seřazené podle názvu
- **Umělci** - zobrazí umělce všech skladeb v telefonu. Po výběru umělce můžete procházet jeho skladby nebo alba.
- **Alba** - zobrazí všechna alba v telefonu. Po výběru alba se zobrazí obsažené skladby.
- **Oblíbené** - zobrazí skladby označené jako oblíbené. Každá z výše uvedených složek obsahuje možnost **Vyhledat**, která je vždy poslední položkou v menu.

Přehrávání hudby

Položka **Pokračovat v přehrávání** spustí poslední přehrávanou skladbu v **Přehrávači hudby**. Pokud vyberete konkrétní skladbu v seznamu hudby, skladba se ihned začne přehrávat. Režim přehrávání je nastaven tak, že se vždy přehrají všechny skladby ve vybraném seznamu. Během přehrávání můžete provést následující akce:

- Pohybem **doleva nebo doprava** můžete přecházet na předchozí nebo následující skladbu v seznamu.
- Provedením **dlouhého dotyku dvěma prsty** při poslechu hudby přehrávání pozastavíte.
- Když je přehrávání pozastaveno, **dlouhým dotykem dvěma prsty** se vrátíte na

seznam skladeb v příslušném seznamu. **Doleva a doprava** se můžete pohybovat po jednotlivých skladbách a **dlouhým dotykem jedním prstem** vybranou skladbu opět spustíte, ale její přehrávání začne od začátku.

- Pokud během poslechu provedete **dlouhý dotyk jedním prstem**, skladba se dočasně pozastaví a zobrazí se menu s možnostmi **Posun ve skladbě** a **Uložit do oblíbených či vymazat z oblíbených**. Po výběru jedné z těchto možností bude přehrávání pokračovat.
- Výběrem možnosti **Posun ve skladbě** změníte funkci pohybem ** doleva nebo doprava**. Budete se moci pohybovat ve skladbě vždy o 10 sekund dopředu nebo dozadu. Pokud nestisknete žádné z nich během 10 sekund, přehrávání se vrátí do původního stavu.

Internetové rádio

Internetové rádio umožňuje poslech rádiových stanic přes internet. Můžete vybírat mezi stanicemi podle země nebo žánru. Při poslechu určité stanice ji můžete označit jako oblíbenou provedením **dlouhého dotyku jedním prstem**.

- **Pokračovat v přehrávání** - spustí poslední poslouchané rádio.
- **Populární stanice** - obsahuje seznam rádiových stanic, které jsou nejvíce poslouchané ve Vaší zemi. Stanic může být až 90.
- **Kategorie** - obsahuje seznam stanic rozdělených podle žánru. Vyberte určitý žánr pro zobrazení stanic.
- **Země** - obsahuje seznam zemí, resp. kontinentů. Po výběru konkrétní země se otevře menu **Populární stanice**, **Kategorie**, a **Hledat** pro vybranou zemi.
- **Oblíbené** - obsahuje seznam rádiových stanic, které byly označeny jako oblíbené.
- **Vyhledat** - vyhledávání stanic podle jména. Je možné zadat celý název nebo část názvu stanice, kterou chcete vyhledat. Všechny stanice odpovídající zadaným kritériím budou zobrazeny.

Upozornění: Abyste mohli využívat aplikaci **Internetové rádio**, je třeba připojení k internetu.

YouTube

Aplikace YouTube vám umožní přehrávání volně dostupného audiovizuálního obsahu na stránce YouTube.

V hlavním menu jsou následující položky:

- **Hledat** - zde si můžete vyhledat dané video nebo konkrétní kanál
- **Historie** - seznam videí přehraných v minulosti
- **Oblíbené** - seznam vašich oblíbených videí a kanálů
- **Kategorie** - umožňuje přehrát nejnovější vide podle různých kategorií

Seznam videí zobrazí výsledky vyhledávání, výběr kategorie nebo seznam uživatele (oblíbení, historie...). Obsahuje vybraný seznam videí, stiskem **tlačítka potvrzení** se otevře menu s dalšími možnostmi.

- **Přehrávat od začátku** spustí video od začátku

- **Pokračovat v přehrávání** bude pokračovat v přehrávání v místě, kde jste přehrávač opustili.
- **Hledat související videa** zobrazí seznam souvisejících videí
- **Jít na kanál** vás přesune na kanál autora videa zobrazí s jeho další videa.
- **Přidat do oblíbených** vám umožní přidat video do seznamu oblíbených videí.
- **Smazat z historie/oblíbených** vymaže video z daného seznamu
- **Informace o videu** zobrazí více informací o videu, jako např., datum vydání nebo jeho

Video se přehrává na **Obrazovce přehrávání Dlouhý dotyk jedním prstem** přepne mezi přehráváním a pozastavením přehráváním. K přetáčení videa použijte **dotyk na pravé straně obrazovky** ve směru dopředu a **dotyk na levé straně obrazovky** dozadu. Když přetáčíte video během přehrávání, video se posune o 10 sekund. Pokud je video pozastavené, posune se dopředu nebo dozadu o jednu minutu.

Nastavení: Jsou tři možnosti, jak video přehrávat, které najdete v **Režimu videa: obraz na výšku, obraz na šířku a pouze zvuk.**

- Obraz na výšku je nastaven automaticky, video se objeví ve středu obrazovky.
- Při sledování v módu obrazu na šířku je třeba držet telefon otočený o 90 stupňů po směru hodinových ručiček a obraz bude větší.
- K přehrávání pouze zvuku videa nepotřebujete stahovat žádný obraz, což vám šetří data.

Poznámka:

- Všechna YouTube videa jsou vytvořena nezávislými autory. BlindShell není k platformě YouTube ani ke tvůrcům videí nijak přidružen, nenesete tedy žádnou odpovědnost za publikovaný obsah.
- Vstupujeme na YouTube v anonymním módu, BlindShell tedy nevyžaduje ani nepodporuje přihlášení uživatele. YouTube Premium obsah a obsah vyžadující potvrzení věku není na telefonu dostupný.
- Seznamy oblíbených videí, historie nebo uložené oblíbené kanály se nesynchronizují s jinými zařízeními ani vaším YouTube kanálem.
- Některá videa nebo živé přenosy mohou být v nekompatibilním formátu a nemohou tak být v telefonu přehrány.

FM rádio

Telefon obsahuje integrovaný FM přijímač a pro jeho využívání je třeba, aby k telefonu byla připojena sluchátka. Ta slouží jako anténa a bez nich by se ozývalo pouze šumění rádiového signálu.

Ladění rádiové stanice

- Výběrem položky **Spustit rádio** se začne přehrávat poslední přehrávaná stanice.
- **Dotykiem vlevo a vpravo** budete automaticky přeladění na předchozí či následující dostupnou stanici bez nutnosti manuálně frekvenci přeladit.
- **Krátkým dotykiem dvěma prsty** se oznámí frekvence a název přehrávané stanice, pokud jsou tyto informace dostupné.

Dlouhým dotykem dvěma prsty během poslechu rádia se zobrazí následující možnosti:

- **Uložit do oblíbených** - označí stanici jako oblíbenou. Později na ni budete moci rychle přejít v menu **Oblíbené**.
- **Přehrávat z reproduktoru** - telefon bude pro zvukový výstup využívat vestavěný reproduktor namísto sluchátek. Zpět k poslechu ze sluchátek se můžete vrátit pomocí možnosti **Poslech ze sluchátek**.
- **Manuální ladění** - přejde z automatického ladění na manuální. V tomto módu se budete moci pomocí **pohybu doleva a doprava** posouvat o 0,1MHz namísto přecházení mezi jednotlivými dostupnými stanicemi. Zpět k automatickému ladění se můžete vrátit pomocí možnosti **Automatické ladění**.
- **Zadat frekvenci** - umožňuje zadat frekvenci ručně.

Fotoaparát

Telefon disponuje jednoduchou funkcí Fotoaparát, jehož pomocí můžete pořizovat fotky díky zabudované kameře. Otevřete aplikaci Fotoaparát. Když je kamera aktivní a zachycuje obraz, telefon periodicky cvaká. Fotka může být pořízena horizontálně i vertikálně. Telefon oznámí, když dojde ke změně orientace.

Každá pořízená fotka je doplněna o krátký slovní popis, který je později využit při prohlížení fotek.

Jak ovládat fotoaparát:

- Namiřte kameru směrem k objektu, který chcete vyfotit.
- Využijte pomocných zvuků popsaných výše
- Pro pořízení fotky použijte dlouhý dotyk jedním prstem nebo stisk tlačítka hlasitosti.
- Ozve se typický "zvuk závěrky" a zachycení obrazu bude dokončeno. Během celého procesu držte telefon co nejklidněji.
- Poté, co je obraz zachycen, telefon Vám nabídne, jestli chcete fotku zobrazit, nebo uložit. Pokud si vyberete možnost **Zobrazit fotku** a fotka se Vám nelíbí, můžete jít zpět do fotoaparátu pomocí dotyku dvěma prsty a pořídit fotku znova.
- Pokud vyberete možnost **Uložit fotku**, budete vyzváni k nahrání krátkého slovního popisu dané fotky. Tento slovní popis Vám později pomůže identifikovat fotky v galerii.
- Po uložení fotky se telefon vrátí zpět do fotoaparátu a budete moci pořídit další fotky. **Dotykem dvěma prsty** funkci fotoaparát opustíte.

Obrázky

K prohlížení pořízených obrázků slouží jednoduchý prohlížeč obrázků.

V telefonu jsou dvě složky s obrázky: **Obrázky z fotoaparátu** (obsahuje obrázky pořízené telefonem) a **Ostatní obrázky** (obsahuje ostatní obrázky, které jste zkopírovali do telefonu z počítače).

- Když otevřete prohlížeč, poslední pořízený obrázek se zobrazí jako první. Bude zobrazen na displeji a přehraje se jeho slovní popis.

- Pomocí **pohybu doprava a doleva** můžete obrázky procházet. Vždy, když se zobrazí nová fotka, bude přehrána její slovní popis.
- **Dlouhý dotyk jedním prstem** otevře kontextové menu, ve kterém si budete moci vybrat jednu z následujících možností: Přiblížit, Sdílet obrázek, Informace o obrázku, Změnit nahranou poznámku nebo Smazat obrázek.
- Obrázky je možné procházet všechny dohromady, nebo po měsících.

Přiblížit

Pokud si chcete obrázek prohlédnout více zblízka, můžete využít položku **Přiblížit** v kontextovém menu. Jakmile bude obrázek přiblížen, bude oznámena úroveň jeho přiblížení (jsou dostupné úrovně 2,4,8 a 16) V obrázku se můžete pohybovat pomocí posouvání prstu směrem, kterým chcete obrázek posunout. Pokud chcete snížit úroveň přiblížení, otevřete kontextové menu a vyberte možnost **Oddálit**. Pro přejítí k dalšímu obrázku je třeba stávající obrázek nejprve oddálit, protože směrová tlačítka jsou v tuto chvíli využívána pro pohyb v obrázku.

Sdílet obrázek

Sdílení obrázku je možné dvěma způsoby, pomocí SMS zprávy nebo e-mailu.

Sdílet obrázek e-mailem Tato možnost otevře **Nový email** a do pole **Přílohy** přidá vybraný obrázek. E-mail tak po odeslání obsahuje obrázek jako přílohu, kterou si příjemce e-mailu může zobrazit a stáhnout.

Sdílet obrázek textovou zprávou Pro využití této funkce budete potřebovat mobilní data nebo Wi-Fi připojení. Fotka bude zašifrována a nahrána na BlindShell server. Příjemce obdrží zprávu s odkazem na fotku.

Fotku bude možné shlédnout na většině smartphonů, na kterých lze procházet internet. Tento odkaz je také možné manuálně poslat nebo vložit do prohlížeče v počítači.

K této funkci nevyužíváme MMS. Účtován bude standardní poplatek za SMS Vaším poskytovatelem služeb (a poplatek za přenos dat, pokud využijete mobilní data).

- **Poznámka k ochraně soukromí:** Všechny fotky, odeslané pomocí této funkce, jsou end-to-end šifrovány pomocí bezpečné šifry (AES) Šifrovací kód je obsažen v SMS zprávě a je odeslán pouze příjemci, kterého si zvolíte. Tento kód není odeslán nikam jinam. Ačkoliv jsou zašifrovaná data fotky na našich serverech, nikdo, včetně společnosti BlindShell, se bez klíče k obsahu zprávy nedostane. U nás budou zašifrovaná data uložena minimálně 14 dní od nahrání.

Informace o obrázku

Zde najdete základní informace o pořízené fotce: datum a čas pořízení, rozlišení a velikost souboru.

Změnit nahranou poznámku

Původně nahranou poznámku můžete změnit. Budete vyzváni, abyste nahráli nový popis, a původní popis bude přepsán.

Zde můžete obrázek vymazat. Vymazání bude nutné potvrdit.

Knihy

Knihy obsahují **čtečku knih** a **knihovnu**. Ve **Čtečce knih** si můžete přehrát vaše oblíbené knihy. V **knihovně** si pak můžete stáhnout knihy dle vašeho výběru, které jsou dostupné online.

- **Čtečka knih**
- **Knihovna**

Čtečka knih

Abyste mohli **Čtečku knih** využívat, je třeba zkopírovat soubory s knihami do složky temp_sd/BlindShell/Books ve vnitřní paměti telefonu nebo na SD kartu do složky BlindShell/Books. Můžete rovněž použít aplikaci KDD pro stažení knih z Knihovny digitálních dokumentů SONS. Čtečka knih přehraje audio soubory a přečte textové (txt) soubory. Každý soubor ve složce Books je rozpoznán jako samostatná kniha. Rovněž každá podsložka je brána jako jedna kniha, takže např. knihy rozdělené do několika souborů mohou být uloženy každá do samostatné složky. Počet takovýchto podsložek může být jakýkoli.

Hlavní menu

- **Poslední kniha** - zobrazí poslední čtenou knihu.
- **Seznam knih** - obsahuje seznam všech Vašich knih.
- **Záložky** - zobrazí seznam záložek, které jste vytvořili.

Menu vybrané knihy

Jestliže v seznamu knih vyberete nějakou knihu, zobrazí se následující nabídka:

- **Pokračovat ve čtení** - začne číst knihu v místě, kde jste čtení naposledy opustili. Položka je tedy dostupná jen v případě, že již máte knihu rozečtenou.
- **Číst od začátku** - začne číst knihu od začátku. Předchozí pozice bude ztracena (kromě vytvořených záložek).
- **Procházet obsah** - umožňuje procházení obsahu knihy podle kapitol nebo částí.
- **Záložky** - zobrazí seznam záložek, které jste v knize vytvořili.
- **Smazat knihu** Smaže knihu z telefonu

Při poslechu knihy

- Pohyb doleva nebo doprava Vás posune na předchozí nebo další část knihy.
- **Dlouhý dotyk dvěma prsty** během přehrávání jej pozastaví.
- Pokud je přehrávání pozastaveno, **dlouhý dotyk dvěma prsty** Vás vrátí do seznamu knih.
- Pokud je přehrávání pozastaveno, **dlouhý dotyk jedním prstem** spustí přehrávání od začátku
- **Dlouhý dotyk jedním prstem** během přehrávání jej dočasně pozastaví a zobrazí se kontextové menu přehrávání s dalšími možnostmi. Po výběru jedné z těchto možností, nebo po přechodu zpět, bude přehrávání opět pokračovat.

Kontextové menu přehrávání

- **Skočit na procento knihy** - umožňuje Vám zadat procenta v knize (0-99) a čtečka přejde na vybranou část knihy.
- **Přidat záložku** - vytvoří záložku na aktuální pozici v knize. Budete vyzváni k pojmenování dané záložky. Pokud nebude název zadán, záložka bude pojmenována podle času.

Kontextové menu přehrávání - zvukové knihy

- Výběrem možnosti **Posun v knize** změníte funkci pohybem doprava nebo doleva. Budete se moci pohybovat v knize vždy o 10 sekund dopředu nebo dozadu. Pokud nestisknete žádné z nich během 10 sekund, funkce se vrátí do původního stavu.

Kontextové menu přehrávání - textové knihy

Rychlost čtení - změní rychlost čtení knihy. K dispozici jsou možnosti **Pomalů, Normálně, Rychle, Rychleji** a **Nejrychleji**. **Jazyk čtení** - změní jazyk, kterým je kniha čtena.

KDD

Tato aplikace slouží k online vyhledávání v Knihovně digitálních dokumentů SONS. Můžete si prohlížet a číst obsah časopisů, vyhledávat knihy podle různých kategorií a ty pak můžete stahovat do čtečky v telefonu.

Přihlášení do KDD

Pro používání aplikace je zapotřebí mít zřízený platný účet v Knihovně digitálních dokumentů SONS **KDD.cz**. Při prvním spuštění Vás tedy aplikace vyzve k přihlášení a zobrazí se nabídka s položkami **Jméno, Heslo** a **Přihlásit se**. Vyplňte tedy Vaše přihlašovací údaje a přihlaste se k účtu. Pokud jste vyplnili údaje správně, aplikace se přihlásí k účtu a zobrazí se její hlavní menu. V opačném případě budete upozorněni na chybné údaje a budete vyzváni k opakovanému zadání.

Hlavní nabídka aplikace obsahuje tyto možnosti:

- **Knihy** slouží k vyhledávání a stahování knih
- **Časopisy** slouží k vyhledávání a prohlížení časopisů
- **Nastavení** Umožňuje odhlášení od účtu či změnu hesla.

Vyhledávání a stahování knih

Po výběru položky **Knihy** se zobrazí nabídka několika kritérií, podle kterých lze v knihovně vyhledávat. Najdete zde následující možnosti:

- **Novinky** Zobrazí se 100 naposledy přidaných knih, přičemž poslední položka seznamu **Načíst další knihy** slouží pro načtení dřívějších novinek. Když vyberete konkrétní knihu, zobrazí se volby **Uložit** a **Anotace**. První volba knihu stáhne a uloží do čtečky knih. Po potvrzení druhé volby se zobrazí anotace knihy, ze které se vrátíte do nabídky novinek.
- **Podle názvu** Zobrazí se pole pro vkládání textu, do kterého vepíšete název hledané knihy nebo jen jeho část a potvrďte jej. Zobrazí se seznam vyhledaných knih, který

můžete standardně procházet pohybem doleva a doprava. Po provedení **dlouhého dotyku jedním prstem** na konkrétní knize se objeví volby pro uložení či zobrazení anotace knihy. **Krátkým dotykem dvěma prsty** v seznamu knih se vrátíte opět do nabídky vyhledávacích kritérií.

- **Podle autora** Zobrazí se pole pro vkládání textu, do kterého můžete napsat jméno, příjmení nebo celé jméno autora, jehož knihy si přejete vyhledat. Chcete-li zadat celé jméno, je potřeba napsat nejprve příjmení a potom jméno. Pokud zadáte jméno v opačném tvaru, aplikace nenajde žádné výsledky. Po potvrzení Vámi zadaného jména se zobrazí autor či více autorů, po kterých se opět můžete pohybovat **doprava a doleva**. Po výběru konkrétního autora se potom zobrazí seznam všech knih, které jsou v knihovně k dispozici. Po výběru konkrétní knihy se objeví volby pro uložení či zobrazení anotace knihy. Provedením **krátkého dotyku dvěma prsty** se vrátíte ze seznamu knih na seznam autorů a další stisk Vás vrátí do nabídky vyhledávacích kritérií.
- **Anotace** zobrazí se pole pro vkládání textu, do kterého můžete napsat slovo, či několik slov, podle kterých si přejete vyhledat anotace knih. Po potvrzení se potom objeví seznam knih, jejichž anotace obsahují hledaný text. I zde platí, že po potvrzení konkrétní knihy se objeví volby pro její uložení či zobrazení anotace.
- **Kategorie** po výběru této položky se zobrazí seznam kategorií, podle kterých lze v knihovně vyhledávat. Jednotlivé kategorie se po potvrzení většinou rozdělují na další podkategorie, ve kterých se teprve zobrazují konkrétní knihy. Opět platí, že po potvrzení konkrétní knihy se objeví volby pro její uložení či zobrazení anotace.

Vyhledávání a prohlížení časopisů

Po výběru položky **Časopisy** se zobrazí nabídka několika kritérií, podle kterých lze časopisy procházet a číst jejich obsah. Jednotlivé články se potom otevírají v rozhraní čtečky knih. Najdete zde následující možnosti:

- **Poslední čtené** po výběru této položky se zobrazí seznam naposledy otevřených časopisů. Po otevření konkrétního časopisu se zobrazí seznam článků daného čísla. Seznam článků lze procházet **pohybem doleva a doprava**, čtení konkrétního článku pak zahájíte **dlouhým dotykem jedním prstem**. Provedením **krátkého dotyku dvěma prsty** se vrátíte na seznam naposledy čtených časopisů a stejné gesto Vás vrátí do nabídky vyhledávacích kritérií časopisů.
- **Novinky** Zobrazí se 40 naposledy přidaných časopisů. Opět platí, že po otevření konkrétního časopisu se zobrazí seznam článků daného čísla, který lze procházet **pohybem doleva a doprava** a čtení konkrétního článku pak spustíte potvrzením. **Krátkým dotykem dvěma prsty** se vrátíte na seznam nejnovějších časopisů a stejné gesto Vás vrátí do nabídky vyhledávacích kritérií časopisů.
- **Procházet všechny časopisy** jak už název napovídá, výběrem této položky lze procházet veškeré časopisy, které jsou v knihovně k dispozici. Při pohybu po jednotlivých časopisech je většinou přečten nejen název, ale i tematický popis časopisu. Po výběru konkrétního časopisu se otevře seznam dostupných ročníků a teprve po výběru konkrétního ročníku se zobrazí seznam článků. Ten lze procházet standardně **pohybem doleva a doprava**, a pro přečtení konkrétního článku jej potvrďte **Krátkým dotykem dvěma prsty** se vrátíte na seznam ročníků daného časopisu a další stisk stejné gesto Vás vrátí do nabídky všech časopisů.

Ovládání poslechu článku

Jak už bylo řečeno, články se otevírají v rozhraní čtečky knih a tak je ovládání velmi podobné.

- Pohyb doleva nebo doprava Vás posune na předchozí nebo další část článku. - **Krátký dotyk dvěma prsty** během předčítání jej pozastaví.
- Pokud je předčítání pozastaveno, **krátký dotyk dvěma prsty** Vás vrátí do seznamu článků, kde se můžete **pohybem doleva a doprava** pohybovat po jednotlivých článcích a **dlouhým dotykem jedním prstem** se opět zahájí předčítání vybraného článku. -**Dlouhý dotyk jedním prstem** během předčítání jej dočasně pozastaví a zobrazí se kontextové menu s dalšími možnostmi. Po výběru jedné z těchto možností, nebo po přechodu zpět, bude čtení opět pokračovat.

Kontextové menu předčítání

- **Skočit na procento knihy** - umožňuje Vám zadat procenta v článku (0-99) a čtečka přejde na vybranou část článku.
- **Rychlost čtení** - změní rychlost předčítání článku. K dispozici jsou možnosti **Pomalou, Normálně, Rychle, Rychleji a Nejrychleji**.
- **Jazyk čtení** - změní jazyk předčítání. K dispozici je 14 jazyků včetně češtiny.

Hry

Tato sekce obsahuje následující hry:

- **Šachy**
- **Pexeso**
- **Prší**

Šachy

Můžete si zahrát šachy proti BlindShell.

- Menu obsahuje následující volby:
 - **Nová hra**
 - **Pokračovat ve hře** zapne dříve ukončenou hru
 - **Obtížnost** pro nastavení několik stupňů obtížnosti.
- Bude Vám sděleno až hra začne.
- Šachovnice je umístěna v horní části obrazovky. Pohybujte prstem pro šachovnici, BlindShell bude hlásit souřadnice polí, na kterých máte prst, zahlásí také barvu a typ figurky, která se na polí nachází. BlindShell řekne "prázdňé", pokud se na poli nenachází žádná figurka.
- Pro vybrání figurky držte jeden prst na figurce, kterou chcete vybrat a druhým prstem se dotkněte kdekoli jinde na displej.
- Pro tah s vybranou figurkou držte prst na poli, kam chcete s figurkou táhnout a

potvrďte dotykem druhým prstem kdekoli jinde na displej.

- Pod šachovnicí naleznete tři tlačítka, která potvrdíte stejným způsobem jako figurky na šachovnici:
 - **Vrátit tah** pro opravu posledního tahu
 - **Stav** pro zjištění aktuálního stavu hry
 - **Ukončit hru.**

Pexeso

V BlindShell si můžete zahrát zvukové pexeso. Cílem hry je najít všechny páry v minimálním počtu kroků.

- Menu obsahuje následující volby:
 - **Nová hra**
 - **Zvukové téma** pro vybrání několika zvukových sad.
- Bude Vám sděleno až hra začne.
- Hrací plocha je umístěna v horní části obrazovky. Pohybujte prstem pro hrací poli, BlindShell bude hlásit souřadnice karet a zda je již otočena.
- Držte prst na kartě, kterou chcete odhalit a dotkněte se druhým prstem kdekoli jinde na displej. Uslyšíte zvuk této karty. Nyní se pokuste najít shodu a odhalte jinou kartu. Uslyšíte zvuk. Pokud je zvuk jiný než první, shoda nebyla nalezena a obě karty budou znovu zakryty. Pokud jsou zvuky stejné, znamená to, že byla nalezena shoda a tyto dvě karty budou po zbytek hry neaktivní.
- Na hrací ploše je osm párů zvuků.
- Pod hracím polem naleznete dvě tlačítka, která potvrdíte stejným způsobem jako karty.
 - **Stav** pro zjištění aktuálního stavu hry.
 - **Ukončit hru**

Prší

Prší je jednoduchá karetní hra, kterou můžete hrát proti telefonu.

Hlavní menu obsahuje následující možnosti:

- **Nová hra** - zahájí novou hru
- **Nastavení** - umožní nastavit preferovaný styl karet a obtížnost protivníka

Pravidla

Hraje se s balíčkem 32 karet, buď německých (hodnoty sedm až deset, spodek, svršek, král a eso) nebo francouzských (pouze hodnoty sedm až deset, kluk, dáma, král a eso).

Každý hráč na začátku dostane čtyři karty. Cílem hry je všech karet se zbavit.

1. První karta může být libovolná
2. Hráči se střídají
3. Je povoleno hrát pouze kartu, která má stejnou barvu a nebo hodnotu, jako ta předchozí

4. Pokud hráč nemá stejnou barvu nebo hodnotu, musí lízat kartu z balíčku. Výjimka: Pokud má hráč svrška (dámu), tak jej může zahrát kdykoli a změnit barvu na libovolnou
5. Pokud hráč zahraje eso, protivník musí taky zahrát eso a nebo se vzdát tahu ("stojí").
6. Pokud hráč zahraje sedmu, musí protivník taky zahrát sedmu, jinak musí líznout dvě karty. Pokud sedmu zahraje, tato pokuta se pro další kolo násobí dvěma.

Ovládání

Výchozí pohled znázorňuje hrací stůl. Zde se dozvíme poslední kartu, počet vlastních karet i počet karet protivníka. Tuto informaci lze zopakovat **tlačítkem dolů**. Tlačítko potvrzení otevře nabídku karet, které má hráč v ruce a může je zahrát. V závislosti na stavu hry může být možné provést i jiné akce: Líznout kartu, Vzdát se tahu nebo Lízat více karet.

Android aplikace

Všechny aplikace byly testovány v BlindShell rozhraní a jsou všeobecně funkční, nicméně vzhledem k tomu, že jde o aplikace třetích stran, nelze zaručit jejich plnou kompatibilitu a funkčnost. Proto nezaručujeme plnou kompatibilitu a funkčnost. Android aplikace lze ovládat dvěma způsoby: BlindShell gesty nebo pomocí Android TalkBack. Mezi styly ovládání lze přepnout v menu Android aplikace - Pokročilé možnosti.

BlindShell gesta

První styl ovládání vychází z ovládání samotného BlindShell telefonu. Text se zadává pomocí BlindShell klávesnice. Pohyb v aplikaci využívá následujících gest:

- Krátký dotyk jedním prstem v pravé části obrazovky Vás posune na následující prvek na obrazovce
- Krátký dotyk jedním prstem v levé části obrazovky Vás posune na přecházející prvek na obrazovce
- Dlouhý dotyk jedním prstem slouží pro výběr či potvrzení
- Dlouhý dotyk dvěma prsty slouží pro návrat na předchozí obrazovku, zrušení volby či opuštění klávesnice
- Krátký dotyk dvěma prsty slouží pro přečtení poslední informace či aktuálního vybraného prvku na obrazovce
- Přetáhnutí jednoho prstu seshora dolů vyvolá globální kontextovou nabídku s dalšími možnostmi (přejít nahoru, přejít dolů, kontinuální čtení, opakování poslední promluvy, hláskování poslední promluvy)
- Přetáhnutí jednoho prstu zespoda nahoru vyvolá lokální kontextovou nabídku s dalšími možnostmi (hlavní použití této funkce je v internetovém prohlížeči)

Hlasové volání v WhatsApp a Facebook Messenger

Hlasové hovory v aplikacích WhatsApp a Messenger jsou podporovány. Příchozí hovor může být přijat krátkým stisknutím tlačítka pro zapnutí a odmítnuto dlouhým dotykem dvěma prsty. Probíhající hovor lze zavěsit krátkým stisknutím tlačítka pro zapnutí nebo gesto dlouhým dotykem dvěma prsty.

Android TalkBack

Druhým stylem ovládání je nativní odečítač obrazovky systému Android - TalkBack. Pokud je zvoleno toto ovládání bude použita také nativní klávesnice. Ovládání stylem TalkBack je popsáno na stránkách podpory Google:

<https://support.google.com/accessibility/android/answer/6283677?hl=cs>

Pomůcky

Aplikace v položce **Pomůcky** nabízejí nástroje, které byly vyvinuty speciálně pro nevidomé a zrakově postižené uživatele. BlindShell Classic nabízí následující aplikace:

- **Indikátor barev**
- **Lupa**
- **Poloha**
- **Rozpoznávání textu**
- **Označování objektů**
- **Baterka**

Indikátor barev

Indikátor barev slouží k detekci barev objektů kolem Vás. Využívá kameru telefonu, která se nachází na zadní straně telefonu. Držte telefon několik centimetrů od požadovaného objektu a spustte detekci **dlouhým dotykem jedním prstem**. Barva bude řečena hned po rozpoznání. Pro zpřesnění výsledku několikrát proces zopakujte a vyberte barvu, která se ve výsledku objevila nejčastěji.

Upozornění: Přesnost výsledků je závislá na okolních světelných podmínkách a v temnějším prostředí výsledky nemusejí odpovídat realitě.

Lupa

V průběhu používání aplikace lupa bude telefon neustále ukazovat obraz snímáný zadní kamerou. Tento obraz se pak bude promítat ve zvětšené verzi na obrazovce telefonu.

- Otevřete aplikaci lupa
- Stupeň přiblížení lze přizpůsobit jednoduchým dotekem obrazovky. Dotek na vrchní části obrazovky obraz oddálí, dotek na spodní části obrazovky obraz přiblíží.
- Dotek jedním prstem otevře sub-menu, které nabídne následující možnosti
 - Zastavit obraz
 - Vypnout nebo zapnout přisvětlení
 - Inverze barev

Poloha

Aplikace poloha používá WiFi připojení, GPS data a mobilní data pro nalezení adresy vaší polohy. Celý proces vyhledávání může trvat až 30 sekund. Výsledek vyhledávání obsahuje následující informace:

- Nalezená adresa.
- Přesnost nalezené polohy.
- Možnost odeslat nalezenou polohu v SMS zprávě.

- GPS souřadnice.

Upozornění: Přesnost nalezené polohy může kolísat. Doporučujeme proto výsledkům věřit, nicméně na přesnost polohy zcela nespoléhat.

Upozornění: Abyste mohli aplikaci **Poloha** využívat, je třeba připojení k internetu.

Rozpoznávání textu

- Otevřete aplikaci a držte telefon ve vodorovné poloze. Tlačítka hlasitosti by měla mířit dolů. Namiřte čočku kamery na místo, kde očekáváte text.
- Optimální vzdálenost telefonu od objektu s textem je asi 15-20 centimetrů. To se ale může lišit v závislosti na velikosti textu a dalších faktorech.
- Aplikace nahlas předčítá jakýkoliv text, který najde. Tento mód je orientační a slouží k tomu, abyste mohli nalézt text, který chcete přečíst. Během tohoto módu můžete použít krátký dotek jedním prstem pro přečtení textu - to je užitečné pokud s telefonem hodně pohybujete, hledáte text ale nechcete aby telefon četl vše.
- Pokud aplikace najde nějaký text, který je nečitelný, budete o této situaci vyrozuměn. V tomto případě je možné, že máte text vzhůru nohama, a bude třeba otočit telefonu o 180 stupňů.
- Dlouhým dotekem jedním prstem nebo zmáčknutím tlačítka hlasitosti na krátkou dobu zastavíte aktuální obraz a aplikace pořídí snímek pro rozpoznání textu. Pokud je telefon připojen k internetu, zapne se přesnější rozpoznávání. Toto je přesný mód a aplikace vytvoří seznam, který obsahuje rozpoznaný text. Seznamem můžete listovat jako v jakémkoli jiném seznamu v BlindShell.

Označování objektů

Aplikace označování objektů pomáhá s identifikací předmětů, které jsou od sebe těžko rozpoznatelné pouhým hmatem, jako jsou například krabičky s léky, láhve, kosmetické produkty atp. Pro používání této aplikace máte k dispozici sadu speciálních samolepek, které budete lepit na označované předměty. Samolepky lze v případě potřeby dokoupit u Vašeho prodejce telefonu.

Samolepky jsou veliké asi jeden a půl krát jeden a půl centimetru. Nejprve je nutné je nalepit na předmět, který chcete později identifikovat. Pomocí kamery telefonu posléze načtete tuto samolepku do telefonu, kde si k ní přiřadíte psaný popis nebo hlasový záznam. Každá samolepka je unikátní a poté, co s ní objekt označíte, telefon si spojí tuto samolepku s popisem, který jste k ní přiřadili. Po uložení záznamu do telefonu bude možné objekt zpětně identifikovat a popis Vám bude přehrán.

Označení nového objektu

- Připravte si předmět, který chcete označit.
- Odlepte jednu samolepku z archu a přilepte jí na předmět. Pokud je to možné, snažte se samolepku přilepit tak, aby byla co nejvíce naplacata a vyhněte se hrubým či nerovným povrchům.
- V telefonu otevřete v aplikaci označování objektů položku "nová značka". Uslyšíte cvakání, které indikuje, že je rozpoznávání aktivní.
- Nasměřujte kameru telefonu na nalepenou samolepku. Doporučená vzdálenost telefonu od snímaného předmětu je dvacet až třicet centimetrů. Možná budete

- potřebovat více pokusů, abyste si správné namíření osvojili.
- Poté, co je samolepka načtena, k ní můžete přidat buď psaný či mluvený popis. Pokud vyberete možnost **Nahrát popis objektu**, bude popis nahrán z mikrofonu telefonu. Nahrávání začne po pípnutí a bude automaticky ukončeno po pěti vteřinách. Pokud vyberete možnost **Napsat popis objektu**, zobrazí se pole pro zadávání textu.

Rozpoznání objektu

- V menu zvolte možnost číst značky. Uslyšíte cvakání, které indikuje, že je rozpoznávání aktivní.
- Nasměrujte kameru telefonu na předmět, jako při označování.
- Pokud je značka rozpoznána, popis předmětu Vám bude přečten, či přehrán.
- **Dlouhý dotyk dvě prsty** Vás vrátí do režimu rozpoznávání, kde můžete přečíst další značku. Popis předmětu může být zopakován pomocí **krátkého dotyku dvěma prsty**.

Úprava a mazání uložených značek

Značky lze upravovat či mazat skrze položku "seznam značek". Po výběru této položky se zobrazí seznam vytvořených značek. Výběrem konkrétní značky se objeví nabídka, ze které lze popis buď upravit a nebo značku smazat.

Svítilna

Jednoduchá aplikace, který zapne LED světlo, které je na zadní straně telefonu vedle kamery.

Nastavení

V této sekci můžete přizpůsobit vlastnosti telefonu. Můžete si například nastavit vyzváněcí tóny, nastavit obrazovku nebo připojit BlindShell k WiFi. Sekce nastavení obsahuje následující položky:

- **Ovládání**
- **Zvuky**
- **Diplej**
- **Sítě**
- **Aktualizace BlindShell**
- **Datum, čas a časová zóna**
- **O telefonu**

Ovládání

- Nastavit dobu pro dlouhý dotyk (normální, delší, nejdelší)
- Provést následující změny klávesnice:
 - **Styl klávesnice** - můžete si vybrat mezi klasickou a QWERTY klávesnicí
 - **Psaní čísel s přítlukem** - zde jej můžete vypnout. Pokud je tato volba aktivní, tak nepotřebujete používat druhý prst pro potvrzení znaku. Znak bude napsán po odstranění prstu z displeje. Přítluk je nutný pro napsání dalších

- písmen na tlačítku
- **Čtení při mazání** může být přečten buď smazaný znak nebo následující znak před smazaným
- **Opakování při psaní** - při psaní textu na klávesnici máte možnost nastavit si jeho opakování
- **Oznamování velkých písmen** - můžete si nastavit, jakým způsobem vám bude telefon oznamovat psaní velkých písmen.
- Nastavit možnosti zpětné vazby
 - Výchozí nastavení má zapnuté zvuky i vibrace.
 - Lze také nastavit pouze zvuky, pouze vibrace nebo ani jedno

Zvuky

Zde můžete nastavit volby týkající se zvuků, vyzvánění a reproduktorů:

- Vyberte si profil (možnosti jsou Normální, Vibrace a Tichý)
- Nastavení hlasitosti v rozsahu 1 až 7
- Nastavte rychlost čtení v rozsahu 1 až 5, a zapněte či vypněte čtení času a data.
- Melodie umožňuje vybrat melodii pro vyzvánění a budík
- Vypnout automatický hlasový odposlech. Tímto nastavením budete nuceni zapnout reproduktor ručně při odstranění telefonu od ucha během hovoru.

Displej

Zde můžete nastavit volby týkající se displeje jako jas nebo časový limit obrazovky.

- **Nastavení jasu** pro nastavení jasu v rozsahu 1 až 6
- **Časový limit obrazovky** pro nastavení potřebné doby neaktivity pro zamknutí displeje
- **Barevné schéma** - vyberte barvu pro text a pozadí
- **Styl hlavního menu** - vyberte, jestli budou zobrazeny ikony nebo text
- **Velikost textu**

Sítě

Zde můžete zapnout či vypnout WiFi, připojit se k síti či měnit nastavení SIM karet.

WiFi

V této části můžete povolit nebo zakázat WiFi, připojit telefon k WiFi nebo upravit seznam známých WiFi sítí.

- Pro připojení k WiFi síti, musí být WiFi zapnuta
- Dostupné sítě otevře **seznam sítí**. Výběr sítě dlouhým dotekem jedním prstem otevře nabídku s možnostmi zobrazit informace o síti a připojit se.
- V závislosti na nastavení sítě budete dotázáni na heslo.
- U sítí, které to podporují je možnost připojit se pomocí WPS tlačítka na routeru.
- Pokud má síť ke které se chcete připojit skryté SSID, je možné využít volby připojit se ke skryté síti.

- Odstranit již uloženou Wi-Fi síť můžete pomocí položky "Zapomenout síť"

Připojení k WiFi pomocí textového souboru

K WiFi síti se lze připojovat automaticky, pokud si vytvoříte speciální textový soubor v telefonu. Postup je následující.

- telefon připoje přes kabel k počítači.
- V hlavní složce telefonu vytvořte textový soubor se jménem wifi.txt (důležité je aby byla všechna písmena malá).
- Na první řádek napište název Wifi sítě a na druhý řádek heslo. U obou řádků je nutné dodržet správnou velikost písmen.
- Při každém pokusu o připojení k Wifi síti chráněné heslem nejdříve BlindShell zkontroluje přítomnost souboru wifi.txt a jeho správný formát.
- Pokud je takový soubor přítomen v telefonu a shoduje se název Wifi sítě s prvním řádkem tohoto souboru bude automaticky použito uložené heslo.

Bluetooth

Telefon podporuje jistá Bluetooth zařízení, a to audio zařízení (reproduktory, sluchátka, handsfree) a externí QWERTY klávesnice. Před prvním použitím musí být zařízení s telefonem spárováno.

Upozornění: Když se připojíte k audio zařízení, veškerý audio výstup (včetně syntetického hlasu) bude přehráván skrze toto zařízení. Pokud nebude zařízení správně fungovat, může dojít k situaci, že zůstanete bez použitelné hlasové odezvy. V takovém případě je vždy možné zařízení odpojit zvýšením hlasitosti nad maximální možnou úroveň, t.j. několikanásobným stisknutím tlačítka hlasitosti.

Vypnutí/zapnutí Bluetooth

Ve výchozím stavu je Bluetooth vypnutý, čímž se šetří energie vaší baterie. Doporučujeme nechat Bluetooth vypnutý, pokud není používán. Bluetooth lze zapnout a vypnout využitím první možnosti v menu.

Jak spárovat se zařízením

- Zapněte párovací mód na vašem zařízení. Některá zařízení jsou ve výchozím stavu po zapnutí připravena k párování, u jiných zařízení je třeba speciálním tlačítkem nebo kombinací tlačítek párování vyvolat. Závisí to na konkrétním zařízení a je to popsáno v návodu k němu.
- Jakmile je zařízení připraveno k párování, vyberte možnost "hledat zařízení" v menu telefonu. Hledání může trvat až půl minuty a poté vám bude oznámen seznam nalezených zařízení.
- Dlouhým stiskem jedním prstem vyberete zařízení, se kterým chcete telefon spárovat. Proces párování obvykle trvá několik sekund.
- Některá zařízení, obvykle klávesnice, budou požadovat vložení ověřovacího kódu. Pokud se to stane, je třeba na klávesnici zadat kód, který vám BlindShell sdělí, a potvrdit ho stisknutím Enter.

Připojení a odpojení zařízení

Spárované zařízení by se obvykle mělo připojit samo. Nicméně ne všechna zařízení se připojí automaticky. Proto je užitečné, mít možnost připojit a odpojit zařízení samostatně, bez párování.

Pro připojení nebo odpojení zařízení:

- Vyberte v menu "spárovaná zařízení" a zobrazí se seznam všech spárovaných zařízení
- Dlouhým dotykem jedním prstem otevřete menu, v němž vyberete operaci, kterou chcete provést se svým zařízením (spojit, odpojit, odpárovat)
- Pokud vyberete možnost spojit/odpojit, telefon se pokusí spojení/odpojení zřízení provést. Jakmile se to podaří, zařízení převezme dané funkce (zvukový výstup bude přeměrován, šipkami na klávesnici budete moci ovládat menu)
- Pokud vyberete možnost odpárovat zařízení, zařízení bude nedostupné do té doby, než ho znovu spárujete. Některá zařízení vyžadují provést odpárování předtím, než se propojí s jiným telefonem.

Poznámky o Bluetooth

- Ujistěte se, že je zařízení před pokusem o připojení nebo párování zapnuto. Některá zařízení se sama vypnou po určité době neaktivity.
- Na trhu najdete velké množství Bluetooth zařízení a BlindShell nemůže garantovat kompatibilitu se všemi zařízeními. Poradte se se svým BlindShell prodejcem, který Vám může dát tip, nebo nabídnout otestovaný model zařízení.
- Kvůli možnému rádiovému rušení a kvůli povaze samotného Bluetooth protokolu není garantováno, že zařízení bude v procesu vyhledávání nalezeno. Pokud se vám nedaří najít nebo spárovat vaše zařízení, ujistěte se, že je stále v párovacím módu, a proces opakujte. Pokud problém přetrvává, ujistěte se, že v blízkosti není žádný silný zdroj rušení, jako třeba jiné Bluetooth zařízení, WiFi router nebo jiné rádiové zařízení.

Mobilní data

- Mobilní data lze buď vypnout či zapnout

PIN kód

- V menu PIN kód lze zapnout či vypnout požadavek na zadání PIN kódu při spuštění telefonu. Pro změnu PIN kódu je nutné mít PIN kód aktivní.
- Pokud zadáte PIN kód třikrát po sobě špatně, SIM karta bude zablokována a bude nutné zadat kód PUK. Na zadání kódu PUK máte 10 pokusů, poté bude Vaše SIM karta zablokována definitivně.
- Pokud používáte SIM karty dvě, nejdříve vyberte příslušnou kartu, pro kterou chcete změny provést.

SIM karty

- Tato volba se zobrazí jen v případě, že jsou v telefonu vloženy dvě SIM karty.
- Zde můžete vybrat to, jaká SIM karta se bude používat pro odchozí hovory, odchozí zprávy a mobilní data.

Test připojení

Test připojení vám poskytne podrobné informace o síle připojení k internetu.

Informace o Stavů

V této aplikaci naleznete informace o stavu následujících funkcí

- Čas a datum (dlouhý dotek je zkratka ke kalendář)
- Informace o WiFi (dlouhá dotyk je zkratka k nastavení WiFi)
- Síla signálu a informace o mobilních datech
- Stav baterie
- Informace o Bluetooth (dlouhý dotyk je zkratkou k nastavení Bluetooth)

Zobrazení informací vyvoláte z hlavní nabídky menu nebo švihnutím jedním prstem ze spodní strany displeje do horní. Z aplikace se navrátíte zpět gestem pro posun o úroveň zpět, tedy dlouhý dotek dvěma prsty.

Manuál

BlindShell obsahuje zabudovaný manuál dostupný v hlavní nabídce menu. Pokud potřebujete více specifické informace o aplikaci, švihněte jedním prstem z horní strany displeje do spodní. Toto gesto otevře rychlou nápovědu.

Oblíbené

V oblíbených naleznete důležité kontakty telefonu označené jako oblíbené. Výběrem jednoho z kontaktů ze seznamu oblíbených se dostanete do nabídky se stejnými možnostmi jako při výběru v seznamu kontaktů.

Zmeškané události

Zmeškané události upozorní na přijaté zprávy a zmeškané hovory. Při výběru se zobrazí nabídka s relevantními možnostmi (zavolat zpět, odpovědět apod.). Pokud neexistuje žádná zmeškaná událost, nic nebude oznámeno.

Vypnutí telefonu

Telefon vypnete výběrem poslední položky z hlavního menu. Zobrazí se dotaz, jestli se má telefon opravdu vypnout. Je třeba potvrzení.

Technické specifikace

- Operační systém: Android 8.1 Go Edice s úpravou BlindShell
- Frekvence mobilních sítí:
 - GSM: 850/900/1800/1900 MHz
 - WCDMA: 900/2100 MHz
- CPU: 1.3 GHz, 4x jádro
- Paměť:

- RAM: 1 GB
- Vnitřní paměť: 16 GB
- Lze navýšit použitím MicroSD karty
- Displej: 5.5 palce (18:9) IPS
- SIM karty: duální mikro SIM
- Fotoaparát: 5.0 Mpix vzadu, 2.0 Mpix vpředu
- Baterie: 2200 mAh, výdrž baterie: jeden až tři dny v závislosti na používání
- WiFi
- Bluetooth
- GPS
- FM přijímač
- LED svítilna



Tento výrobek je certifikován Evropskou unií a zcela vyhovuje všem platným právním předpisům EU.



Po skončení životnosti výrobku jej můžete bezplatně vrátit dodavateli nebo výrobcí. Tímto je dodržena Směrnice o odpadních elektrických a elektronických zařízeních (OEEZ).

v4.9.x, © Matapo s.r.o. 2020